

Авторская игра на автоматизацию звука [р] во фразе

«Мурзик-рыбак»



МКДОУ «Детский сад №17» Учитель-логопед:
Караханян
Наталья
Анатольевна

Цель:

автоматизация звука [р] во фразе.

Задачи:

развивать память, обогащать словарный запас по теме «Рыбы»,
развивать интонацию перечисления, научить составлять предложения с союзом
«и», развивать фонематический слух.

Ход игры:

Взрослый говорит: «Это Мурзик. Он ловит рыбку, в названии которой слышится
звук [р]. Назови рыбку которую поймал Мурзик?» Ребенок называет рыбку.

Например:

Мурзик поймал краснопёра.

Мурзик поймал красноперку и ерша.

Мурзик поймал краснопёрку, ерша и карася и. т. д.

После игры, взрослый спрашивает кого поймал Мурзик, а ребенок должен
вспомнить, как называлась рыбка, которую поймал Мурзик.

Слова для справок: краснопёрка, ёрш, карась, карп.

Желаю удачи!!!





