

"Летний марафон интерактивных презентаций"



# Дидактическая игра «Давай печь блины!»

по теме «Безударные окончания глаголов»

## Русский язык

### 4 класс

Шипилова В.В., учитель начальных классов  
ГБОУ СОШ с.Новокуровка  
Хворостянский район  
Самарская область



## Безударные личные окончания глаголов

1. Ставлю ударение (ударное или безударное окончание).
2. Ставлю глагол в неопределённую форму.
3. Смотрю, какой суффикс перед **-ТЬ-**.
4. Если **-и-** **II спряжение**, пишу в окончаниях букву **-и-** (**-им**, **-ишь**, **-ите**, **-ит**) и (**-ат**, **-ят**). (Брить, стелить).
5. Если не **-и-** **I спряжение**, пишу в окончаниях букву **-е-** (**-ем**, **-ешь**, **-ете**, **-ет**) и (**-ут**, **-ют**). (Терпеть, вертеть, обидеть, зависеть, ненавидеть, видеть, смотреть; слышать, гнать, держать, дышать).

глаголов.





и

е

старт



и

е

старт



и

е

старт



и

е

старт



и

е

старт



и

е

старт





и

е

старт



и

е

старт



и

е

старт



и

е

старт



и

е

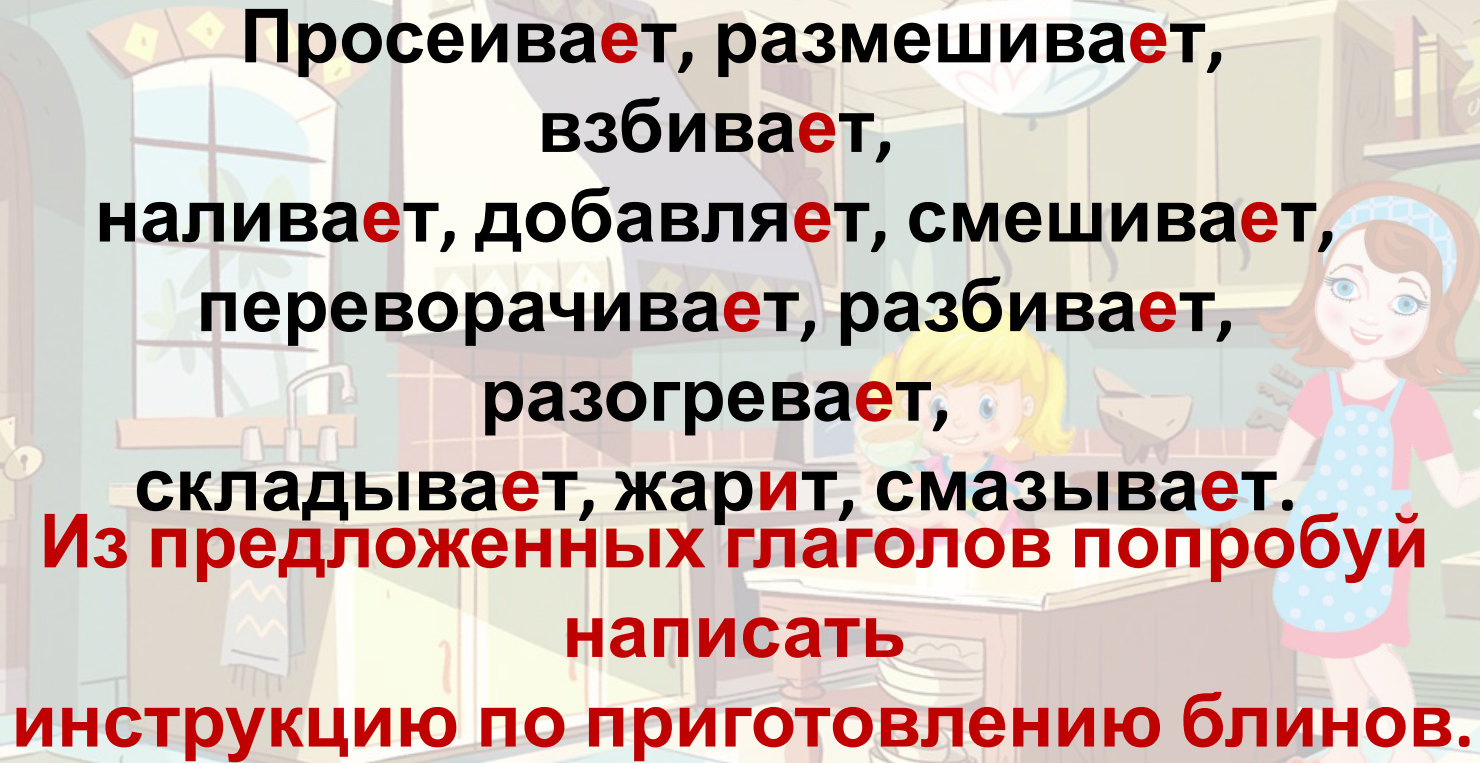
старт



и

е

старт



**Просеивает, размешивает,  
взбивает,  
наливает, добавляет, смешивает,  
переворачивает, разбивает,  
разогревает,  
складывает, жарит, смазывает.  
Из предложенных глаголов попробуй  
написать  
инструкцию по приготовлению блинов.**

## Источник

[https://phonoteka.org/uploads/posts/2021-05/1621526342\\_1-phonoteka\\_org-p-mulyashnii-fon-kukhnya-1.png](https://phonoteka.org/uploads/posts/2021-05/1621526342_1-phonoteka_org-p-mulyashnii-fon-kukhnya-1.png)

[https://static8.depositphotos.com/1006055/943/v/600/depositphotos\\_9430955-stock-illustration-girl-fries-pancakes-on-shrovetide.jpg](https://static8.depositphotos.com/1006055/943/v/600/depositphotos_9430955-stock-illustration-girl-fries-pancakes-on-shrovetide.jpg)

<https://clipground.com/images/drinking-tea-clipart-4.jpg>

[https://img1.liveinternet.ru/images/attach/c/2/70/143/70143991\\_05.png](https://img1.liveinternet.ru/images/attach/c/2/70/143/70143991_05.png)

<https://zvukipro.com/jivotnie/10-zvuk-myaukanya-koshek.html>

