

Муниципальное Бюджетное Образовательное Учреждение
детский сад №51, г. Озёрск, Челябинской области



Дидактическая игра на липучках
для детей старшего дошкольного возраста по
развитию связной речи

Машины сказки

(книжка-малышка)

Автор: Верхоламова Виктория Валентиновна
воспитатель МБДОУ ЦРР ДС №51 первая квалификационная категория





Образовательные области:

- «Речевое развитие»,
- «Познавательное развитие»,
- «Социально – коммуникативное развитие»



Дидактическая задача:

Воспитательные:

- воспитывать умение договариваться;
- соблюдать правила игры;
- слушать собеседника;
- Вызвать радость от составления книжек-малышек и от общения друг с другом.

Развивающие:

- развивать познавательный интерес;
- логическое мышление;
- активизировать связную речь.

Образовательные:

- упражнять детей в умении составлять и рассказывать сказки по картинкам;
- совершенствовать умение рассказывать эпизод из сказки;
- придумывать конец или начало сказки.



Игровая задача:

Расставить по порядку картинки в книжках-малышках и рассказать по иллюстрациям сказку.



Игровое оборудование:

Кубик, фишка. Игровые поля с сюжетными картинками из знакомых сказок, а также книжки-малышки на липучках.



Игровые действия:

Игроки размещают картинки из знакомых сказок на игровом поле, выбирают себе книжки-малышки, договариваются. Участники игры бросают кубик по очереди и передвигают одну фишку по игровому полю. Игроку надо рассказать фрагмент из сказки на котором остановилась фишка, затем вставить картинку в книжку-малышку. На недостающий фрагмент в книжке самому придумать продолжение сюжета.



Игровые правила

В игре могут участвовать от 2-8 детей. Можно играть парами. Игроки берут себе пустые книжки-малышки, бросают кубик по очереди и передвигают одну фишку по игровому полю в любом направлении на столько ячеек, сколько очков выпало на кубике. Игрок берёт картинку, на которой остановилась фишка, рассказывает фрагмент из сказки «Катится колобок, а навстречу ему волк...», затем прикрепляет картинку в книжку, последующие картинки так же подлежат сюжетному рассказыванию и вставляются в книжку-малышку по сюжету сказки. Если фишка остановилась на пустой ячейке или на картинке которая не соответствует сказке игрока которую он составляет, то право игры передаётся следующему. Игра продолжается до тех пор, пока все участники не соберут книжки-малышки. Выигравшим считается тот игрок, который быстрее всех правильно составил и рассказал книжку-малышку.



Результат игры:

- получили удовольствие от игры с книжками – самоделками, а так же от общения друг с другом;
- появилось желание продолжить игру в следующий раз;
- ребята поупражнялись в умении составлять и рассказывать сказки по картинкам;
- активизировали связную речь.

