

# Дидактическая игра «Подумай, не торопись»

**Цель:** активизировать знания детей о диких животных, о звуковом строении слова.

Продолжать учить детей самостоятельно находить слова с заданными звуками, находящиеся в первой части слова.

Учить составлять рассказы из двух-трех предложений, каждое из которых начинается с данного животного.

**Ход:** ребенок называет животное, определяет первый звук далее нажимает мышкой на звуковой знак (красный, синий или зеленый) если звук определен правильно, то знак передвигается, повторным нажатием мышки появляется название животного.



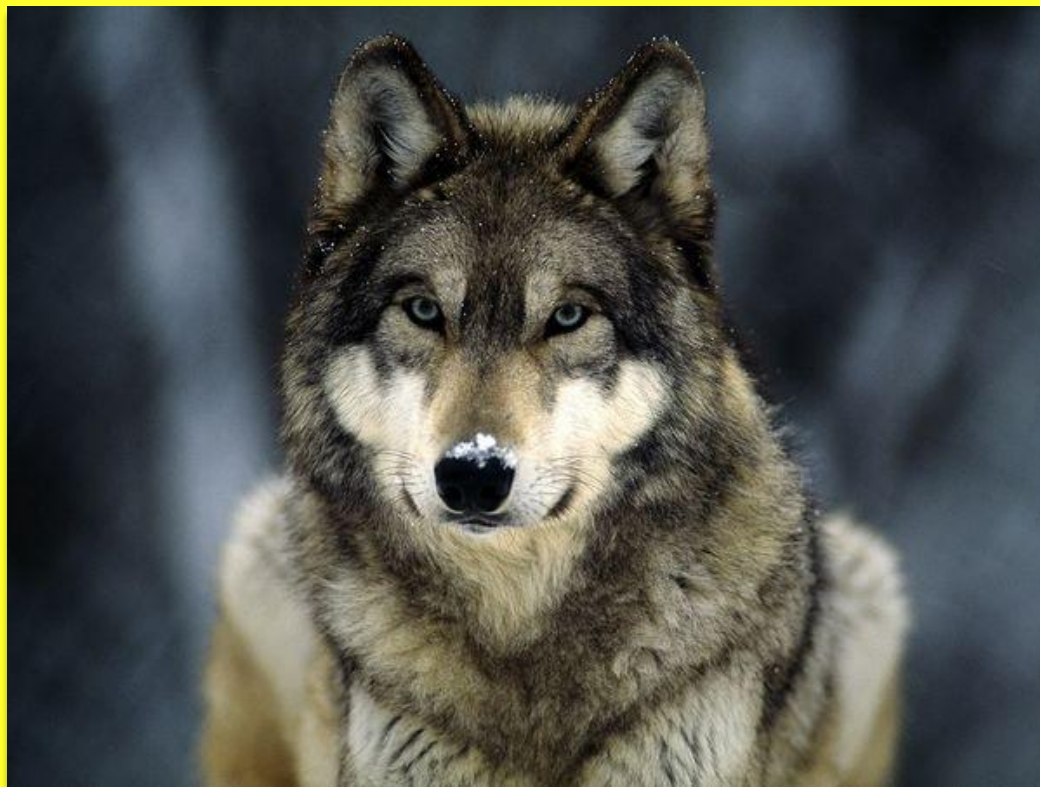
**Белка**





Лиса





**Волк**





**Р**ысь





Лось





**Кабан**







г.Улан-Удэ, 2013 год.  
Составила: Лебеданцева Евгения  
Викторовна,  
воспитатель высшей категории, д/с №234