

НАУЧНО – ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА ПО РУССКОМУ ЯЗЫКУ

М.О.У «Лицей «Эрудит»

Выполнил:

Шудра Владислав

Учащийся 8б класса

Руководитель:

Шлей Лилия

Владимировна

ТЕМА: ГЕЙМЕРСКАЯ
ЛЕКСИКА.

ЦЕЛЬЮ РАБОТЫ ЯВЛЯЕТСЯ:
ИССЛЕДОВАТЬ ДАННУЮ
ЛЕКСИЧЕСКУЮ ГРУППУ НА
ЭТИМОЛОГИЧЕСКОМ И
СЛОВООБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ
УРОВНЯХ.

ЗАДАЧИ:

- Изучить историю происхождения геймерской лексики.
- Изучить все доступные ресурсы, из которых можно почерпнуть информацию на эту тему.
- Провести опрос непосредственно у геймеров на тему: «Зачем нужна геймерская лексика?».

МНЕНИЕ ГЕЙМЕРОВ:

«Многим людям необходим свой подход и свои термины в их профессиях, а для истинных мастеров видеоигр эти развлечения являются одновременно и хобби и профессией, так например за победу в чемпионате мира по «Counter-Strike» приз составляет 50 тыс. дол. Внедрение новой терминологии происходит совершенно случайно, а разговор этим своеобразным языком с другими людьми происходит по привычке. В этом новом виде соревнований в России есть и свои чемпионы, которые славят родную землю».

ИСТОРИЯ ПРОИСХОЖДЕНИЯ:

Геймерская лексика начала появляться, когда началась компьютеризация нашей страны, а началась она довольно поздно. Нет человека, который основал эту лексическую группу, так как она появлялась постепенно методом слухов, т. е. сказал один он в свою очередь передал другому ... Именно из-за этого нет точного основателя.

ИСТОРИЯ ПРОИСХОЖДЕНИЯ:

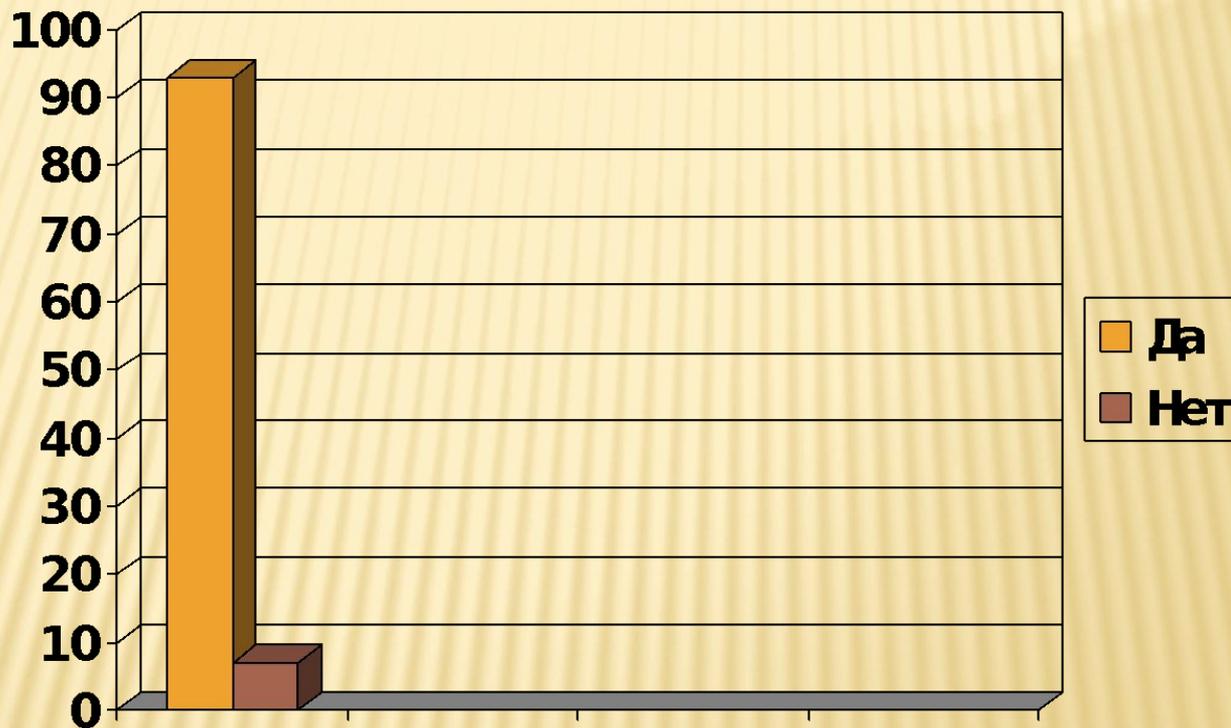
Эти слова появились в России и в других странах они не распространяются. На данный момент геймерский диалект понимают почти все владельцы персональных компьютеров. Сейчас существует множество журналов и газет, посвященных видеоиграм, где используются эти термины.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ:

- Как выяснилось, исследованием геймерской лексики и речи лиц играющих в компьютерные игры занимаются во всем мире. Профессор **Тони МакИнери** из Ланкастерского университета провел любопытное исследование. Он изучил речь и онлайн-дневники британских тинэйджеров и подсчитал, что средний словарный запас современного подростка насчитывает 12.600 слов. Это совсем немного – люди постарше используют в два раза больше слов. Виноваты же, как всегда, электронные игры. Подводя итоги исследования, профессор МакИнери поставил всем тинэйджерам диагноз – «синдром технологической изоляции». По его мнению, подростки слишком часто проводят время за играми и мало общаются.

Анкетирование:

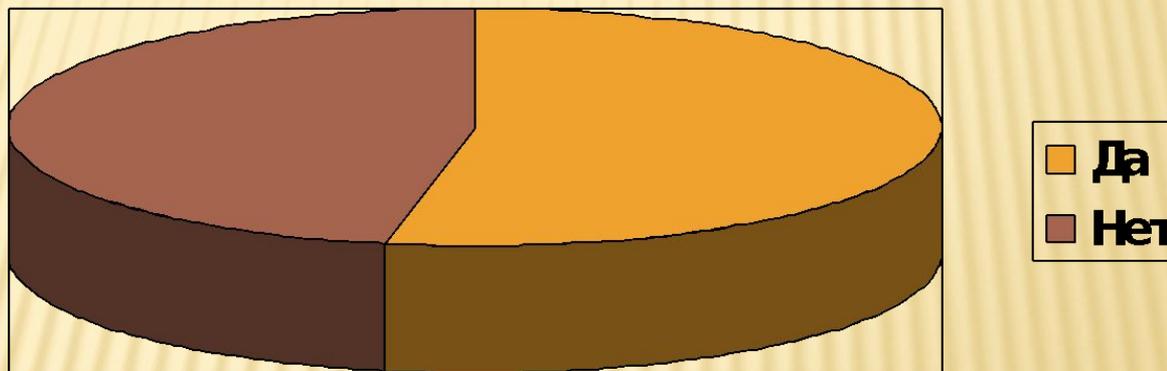
Вопрос: «Играете ли, вы, в компьютерные игры?»



По данным вопросам было опрошено 30 человек.

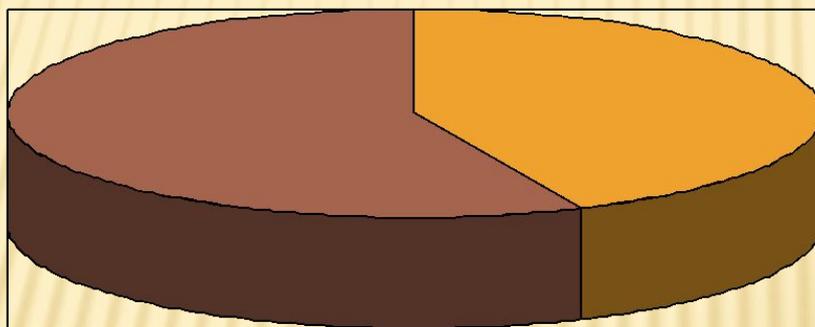
Анкетирование:

Вопрос: «Пользуетесь ли, вы, геймерской лексикой?»



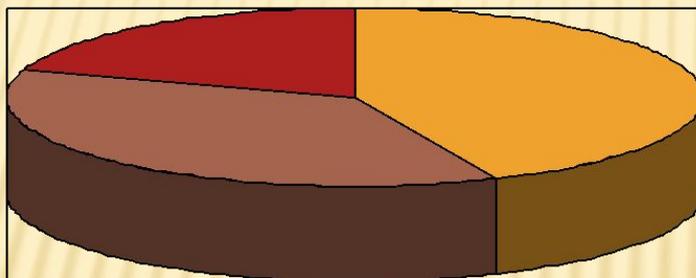
Анкетирование:

Вопрос: «Знаете ли, вы, значение этих слов?»



Анкетирование:

Вопрос: «Ваше отношение к данной лексической группе?»



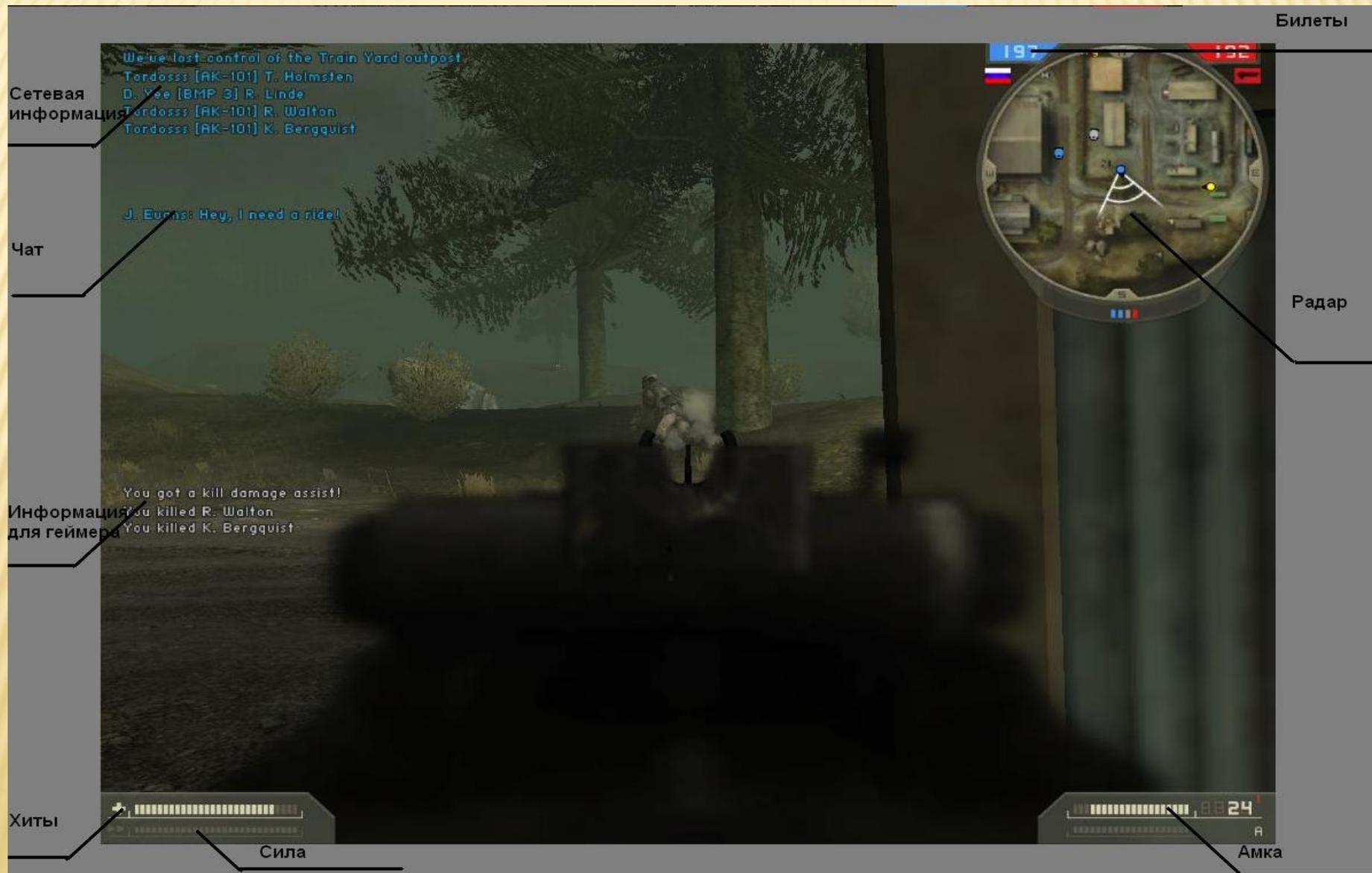
- **Положительное**
- **Безразличное**
- **Отрицательное**

ПРИМЕРЫ:

1. Аватар
2. Хиты
3. Мана
4. Спеллы
5. Доп. Оружие
6. Осн. Оружие
7. Навигатор



ПРИМЕРЫ:



ДРУГИЕ ПРИМЕРЫ:

- *Файерболл* (от англ. Fireball – огненный шар) - популярное магическое заклинание, которое встречается практически во всех ролевых играх.
- *Непись* (от англ. аббревиатуры NPC) - персонажи управляемые компьютером в играх.
- *Думать* - играть в Doom.
- *Хиты* – единица измерения здоровья в компьютерных играх.

ГРУППЫ:

1. Термины используемые в FPS играх, т.е. в «Стрелялках».
2. Слова, которые используют, только в ролевых играх.
3. Понятия, характеризующие жанры, игровую индустрию и т.д.

К ПЕРВОЙ ГРУППЕ ТЕРМИНОВ МОЖНО ОТНЕСТИ СЛОВА:

- *Дамаг (от англ. Damage) – урон*
- *Рельса (названа от того, что стреляет необычайно сильными выстрелами рельсообразной формы) – разновидность оружия*
- *Броник (образовано от слова броня с помощью суффикса – ик) – уровень брони и т.д.*

-
- ❑ Вэпостэй (от англ. Weaponstay, weapon – оружие, stay – пребывать) – опция в мультиплеере экшенов, при включении которой игроком оружие не исчезает, а остается на месте.
 - ❑ Оверкилл (от англ. Overkill – дословно «переубийство») – уничтожение противника с помощью куда более мощных средств, чем требуется.
 - ❑ Респаун (от англ. Respawn – дословно перерождение) – возрождение погибшего игрока в первоизданном виде (со 100% запасом здоровья и базовым набором оружия)
 - ❑ Зум (от англ. Zoom – изображение полученное с помощью увеличения) – увеличение картинки в экшенах, используется для более точного прицеливания.
 - ❑ Амка (от англ. Ammo – амуниция) – боезапас и оружие персонажа.

-
- ❑ БФГ (от англ. BFG – Big Fucking Gun; существует огромное количество расшифровок этой аббревиатуры, но приведенная мною наиболее популярна и отражает мнение игрока, когда он увидит врага с этим.) – впервые это чудо – оружие появилась в Doom и с тех пор является визитной карточкой проектов id Software.
 - ❑ Бот (сокращение от «робот») – управляемый компьютером персонаж, который симулирует деятельность человека – игрока.
 - ❑ Аватар (от англ. Avatar – инкарнация, воплощение) – персонаж, за которого играет человек.

К ВТОРОЙ ГРУППЕ СЛОВ ПРИНАДЛЕЖИТ НАИБОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТЕРМИНОВ:

- Донжон (от англ. Dungeon – подземелье) – катакомбы, подземелья.
- Кастовать (от англ. Cast – бросать, швырять) – произносить, творить заклинание.
- Квест (от англ. Quest – поиски) – задание, которое выдают игроку.
- Мана (от англ. Mana (термин разработчиков)) – мистическая энергия или субстанция, требующаяся для сотворения заклинания.
- Моб (от англ. Mobile Object – движущийся объект) – любое передвигающееся существо в играх.
- Ник, никнейм (от англ. Nickname – кличка) – выбираемый самим человеком псевдоним. Подписываться в играх и Интернет своим реальным ФИО считается дурным тоном.

-
- ❑ Перк (от англ. Perk – выпячиваться) – уникальная черта персонажа. Может отражать как сильные, так и слабые стороны героя.
 - ❑ Прокачка (от качаться) – набирать боевой опыт персонажа, с последующим улучшением характеристик персонажа.
 - ❑ Раса (от англ. Race) – какая – либо народность, зачастую фэнтезийная (например, эльфы, гномы, мутанты, киборги и т.д.)
 - ❑ Скилл (от англ. Skill – умение) – приобретаемое умение. Например, умение скрываться, взлом замков и т.д.
 - ❑ Фарминг (от англ. Farming – сельское хозяйство) – долгое выполнение повторяющихся действий для получения чего – либо.
 - ❑ *Левел (от англ. Level) – уровень развития персонажа.*
 - ❑ *Хелки (от англ. Health – здоровье) или залочки – бутылки или магия, которые лечат персонажа*

К ТРЕТЬЕЙ ГРУППЕ СЛОВ МОЖНО ОТНЕСТИ:

- Апгрейд (от англ. Upgrade – улучшение) – модернизация компьютера путем установки новых более мощных деталей.
- Баг (от англ. Bug – жук, вирус) – ошибка в игре, допущенная по невнимательности разработчиков.
- Движок (от англ. Engine – двигатель) – программная основа, на которой создается игра.
- Девелопер (от англ. Developer – застройщик) – разработчик или компания разработчиков игр.
- Консоль (от англ. Console – пульт управления):
 1. Игровая приставка
 2. Командное меню, в котором игрок может вводить команды или коды.

-
- ❑ Читер (от англ. Cheat – уловка) – игрок, пользующийся кодами в компьютерных играх, которые дают бесконечное здоровье, патроны и прочее. Зачастую таких людей ненавидят.
 - ❑ *Мод (сокращение от слова модификация) – дополнение к чему либо и т.д.*
 - ❑ Прогеймер (от англ. Professional Gamer) – профессиональный игрок, киберспортсмен.
 - ❑ Релиз (от англ. Release – опубликованный материал) – поступление игры в продажу.

Также, кроме терминологии компьютерные игроки любят изменять или упрощать названия фирм – разработчиков игр.

Примеры:

Electronic Arts (EA (США)) – электроники, **Ubisoft** (Франция) – юбка, **id Software** (США) – идиоты и т.д.

ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ:

Идея написать словарик геймерской лексики назревала уже давно. Здесь вас ждет солидный список игровых терминов с детальными разъяснениями. Можно по-разному относиться к этому своеобразному «языку», но факт остается фактом – не зная значения большинства приведенных слов, вы вряд ли освоитесь на киберспортивном соревновании или форуме какой-нибудь RPG (особенно онлайнной).

РЕЗУЛЬТАТ:

Углубившись в изучении геймерской лексики, посредством изучения всего доступного мне материала, мною был сделан вывод: геймерский диалект является новой, но тем не менее очень значимой частицей для всех игроков в видеоигры. Для русского языка в общем это еще одна группа слов, который «засоряет» речь русского человека, но не является ругательными фразами.

ЛИТЕРАТУРА:

- Журналы: PC игры, Страна игр, Игромания, Лучшие компьютерные игры.
- Сайты: Gameland.ru,AG.ru, а также различные сайты, посвященные конкретным играм.
- Неимоверное количество пройденных компьютерных видеоигр.