



# ИГРА – «ЖИЛИ-БЫЛИ...»





«Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребёнка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире»  
В.А.Сухомлинский

## ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

С помощью Мурзика  
сочинить рассказ и  
собрать как можно  
больше карт.







# Задачи

- ❑ Обогащать игровой опыт детей.
- ❑ Развивать фантазию и умение продолжить действие начатое партнёром.
- ❑ Расширять словарный запас
- ❑ Тренировать память и наблюдательность
- ❑ Развивать творческие способности детей в игровой, речевой деятельности.
- ❑ Развивать артистические способности, умение воспринимать и оценивать мир образов, создавать их в собственной Художественно-творческой деятельности, свободно используя мимику, жесты, интонации.





**Игра «Жили-были...» предполагает развитие детей, формирование познавательных действий, развитие воображения и творческой активности.**





**С помощью игры «Жили-Были...» происходит обогащение активного словаря, развитие связной, грамматически правильной монологической речи, развитие звуковой и интонационной культуры речи.**





**Игра выступает как важное средство воспитания и развития ребенка.**