



# Объекты: ИМЕНА и признаки

Автор: Аллен Уолкер, 7в

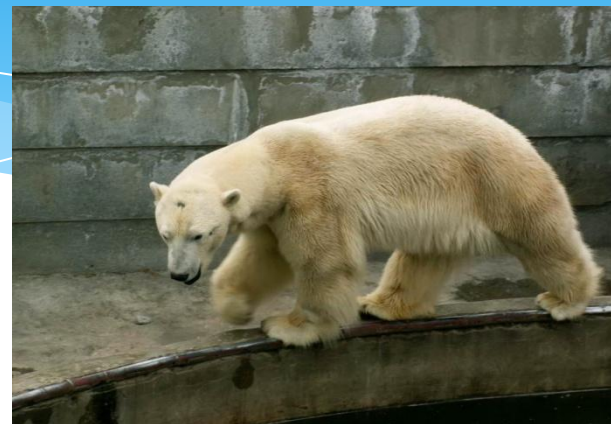
# ИМЯ ОБЪЕКТА



Кенгуру

Общее имя:

Млекопитающие



Белый мишка



Летучая мышь

# ПРИЗНАКИ ОБЪЕКТА

- \* Свойства
- \* Действия
- \* Поведение
- \* Состояние

Вы выбрали объект- волк:



# Свойства

\* Величина=Значение (Пример: Хвост=Короткий)

5 Свойств:

1.У волка хищный оскал. 2/3.Бесшумная походка и сильные лапы. 4/5.Длинная шерсть помогает защититься от холода, а свирепый нрав внушает страх обитателям леса.



# Действия

- \* Активные:
  1. Лежит (сидит, стоит)
  2. Охотится
  3. Наблюдает за добычей
  4. Оберегает детенышей
  5. Обедает (ужинает, завтракает)
  
- \* Пассивные
  1. Пиручить
  2. Напугать
  3. Поиграть (с волчонком)
  4. Кормить (не самим собой)
  5. Одомашнить



# Поведение

- \* Описание действия (детали, особенности)



# Состояние

\* Сочетание свойств объекта

Условия:

1. Похолодание:

Похолодание

2. Появления детеныша:

Появление  
детёныша

3 человек близко!:

Человек  
близко!





# Удалите ЭТОТ слайд!

**Не забудьте:**

- ✓ Заполнить слайды
- Сделать все ссылки (туда и обратно)
- Поменять местами слайды 6 и 7
- Задать анимацию объекту в слайде «Поведение»  
(Анимация – Настройка анимации)