

# Интерактивная игра по обучению детей двум государственным языкам

## **Нэрсэ, нинди, нишли**

Разработали:

Меркурьева Арина Сергеевна,  
воспитатель

Софина Ландыш Фанисовна,  
заведующий

Филипова Светлана Михайловна,  
логопед

На первом слайде в игре представлены семантическое поле и четыре домика разного цвета. Ребенку предлагается открыть любой понравившийся домик. Обратите внимание, каждый цвет домика ассоциируется с животным.

Итак, ребенку предлагается открыть любое животное и переставить его в центр поля. В игре используется 3

вопроса: «Нэрсэ? Нинди? Нишли?»

Задаем вопрос: «Бу нэрсэ?».

Например: «Куян нинди зурлык?»

(зур, кечкене), «Куян нинди төс?» (куян ак төс, куян соры төс), «Куян нинди

Следующая задача нашей игры, нужно составить предложения используя пиктограммы. Например:

1. Төлке хэйләкләр.
2. Соры буре йоклый.
3. Зур аю бал ашый.
4. Кечкене ак куян кишер ашый.

Все картинки в данной игре интерактивны, подвижны. Так что можно придумывать самые разнообразные предложения. Что несомненно будет интересно детям.