

**Интерактивная игра**  
**«Определи падеж» - 2**  
**(имя существительное)**  
**(3-4 класс)**



**Подготовила:**  
**учитель начальных классов**  
**ШЛ № 101 г.Караганды**  
**Зобнина И.Е.**





**Ребята!**  
Я приготовил для вас игру. Она нетрудная, но хочу вас предупредить, если вы неверно ответите на вопрос, то начнёте игру с самого начала.  
**Желаю удачи!**



**Играть**



**Ребята!**

Сначала подумайте,  
потом выбирайте ответ!  
Ошибок больше не  
допускайте!

**Играть**





**ОШИВКА!**

Сначала



**Молодцы!**



**Выход**



гуляли в парке

П.п.

Д.п.

В.п.



купили коту

П.п.

Д.п.

Р.п.





поймал зайца

Т.п.

Р.п.

В.п.





собирают сок

В.п.

Д.п.

И.п.





грелся на солнышке

Т.п.

П.п.

Д.п.





ПОКАЧИВАЛ ГОЛОВОЙ

Т.п.

П.п.

Д.п.





люблю клубнику

Д.п.

Р.п.

В.п.





пролетел над лесом

В.п.

Т.п.

Д.п.





кружились над цветком

Р.п.

В.п.

Т.п.





# Информационные источники

Отрисовки Уверской Елены Борисовны (платные)

Автор шаблона интерактивной игры: Фокина Лидия Петровна,  
учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст. Евсино»  
Искитимского района Новосибирской области  
2019

На момент создания ресурса все ссылки  
являются активными

