



**Интерактивная игра  
«Определи падеж»  
(имя существительное)  
(3-4 класс)**

**Подготовила:  
учитель начальных классов  
ШЛ № 101 г.Караганды  
Зобнина И.Е.**



**Ребята!**  
Я приготовил для вас игру. Она нетрудная, но хочу вас предупредить, если вы неверно ответите на вопрос, то начнёте игру с самого начала.  
**Желаю удачи!**



**Играть**



**Ребята!**

Сначала подумайте,  
потом выбирайте ответ!  
Ошибок больше не  
допускайте!

**Играть**



**ОШИВКА!**

Сначала

**Молодцы!**



**Выход**

сделана из дуба

Р.п.

Д.п.

В.п.



бежит по полю

П.п.

Д.п.

Р.п.



пришёл из школы

Т.п.

В.п.

Р.п.





СЛОЖИЛИ СОЛОМУ

В.п.

Д.п.

И.п.





СИДЕЛА НА ВЕТКЕ

Т.п.

П.п.

Д.п.

работал в тетради

П.п.

Т.п.

Д.п.





подошёл к собаке

Т.п.

П.п.

Д.п.

пошёл за фонарём

В.п.

Т.п.

Д.п.



добежать до остановки

Т.п.

В.п.

Р.п.



# Информационные источники

Отрисовки Уверской Елены Борисовны (платные)

Автор шаблона интерактивной игры: Фокина Лидия Петровна,  
учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст. Евсино»  
Искитимского района Новосибирской области  
2019

На момент создания ресурса все ссылки  
являются активными

