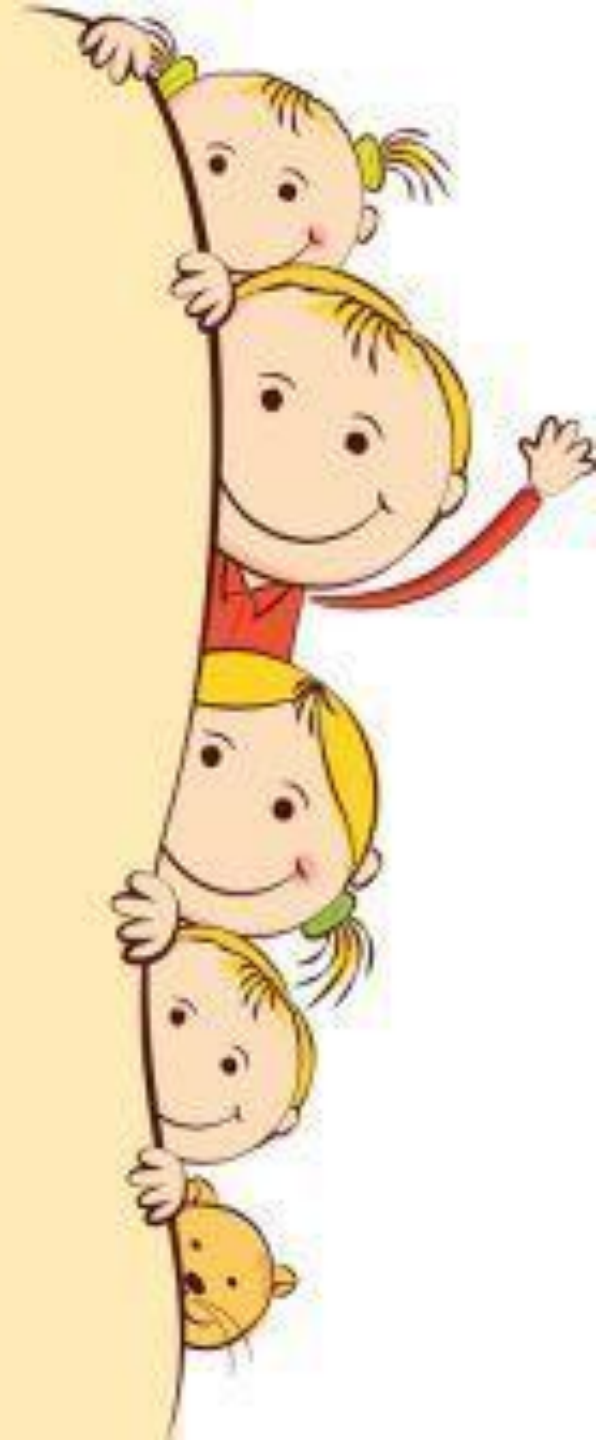


**«Использование  
программно-  
дидактического  
комплекса «Мерсибо+» в  
образовательной  
деятельности  
воспитателя».**



**Цель: повышение  
мотивации  
детей к учебной –  
игровой  
деятельности.**









## **Интерактивные игры «МЕРСИБО +»**

- 1. Звуко – буквенный анализ (6)**
- 2. Неречевой слух (3)**
- 3. Грамматический строй (4)**
- 4. Связная речь (6)**
- 5. Моторика (3)**
- 6. Подготовка к чтению (8)**
- 7. Слоговое чтение (6)**
- 8. Чтение (16)**
- 9. Окружающий мир (14)**
- 10. Внимание и память (14)**
- 11. Математика (12)**
- 12. Конструктор картинок**



# Математик

а





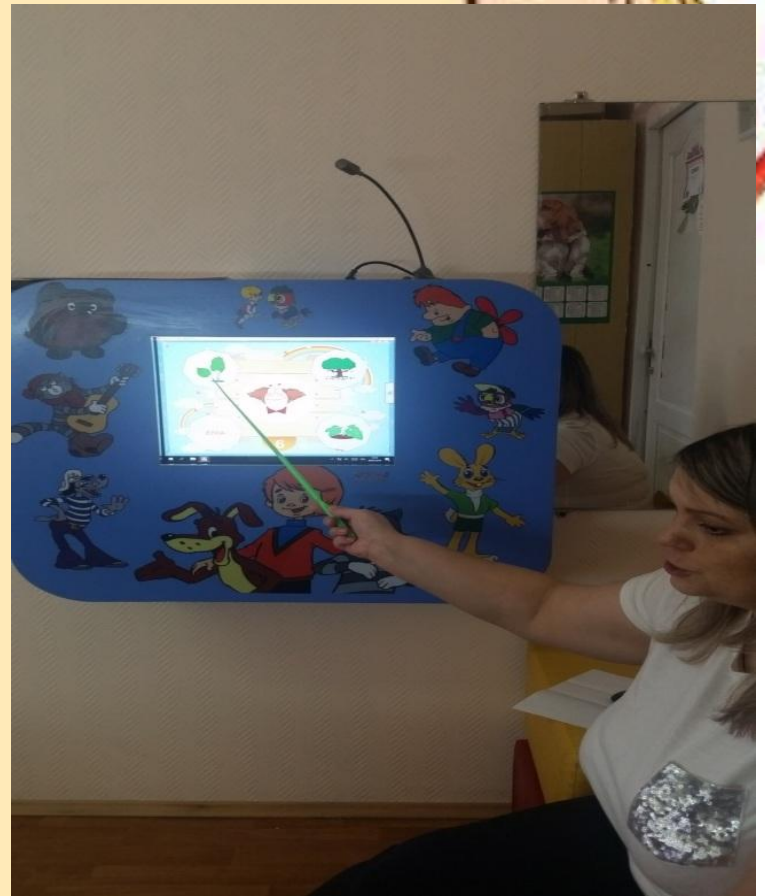








# Окружающий мир





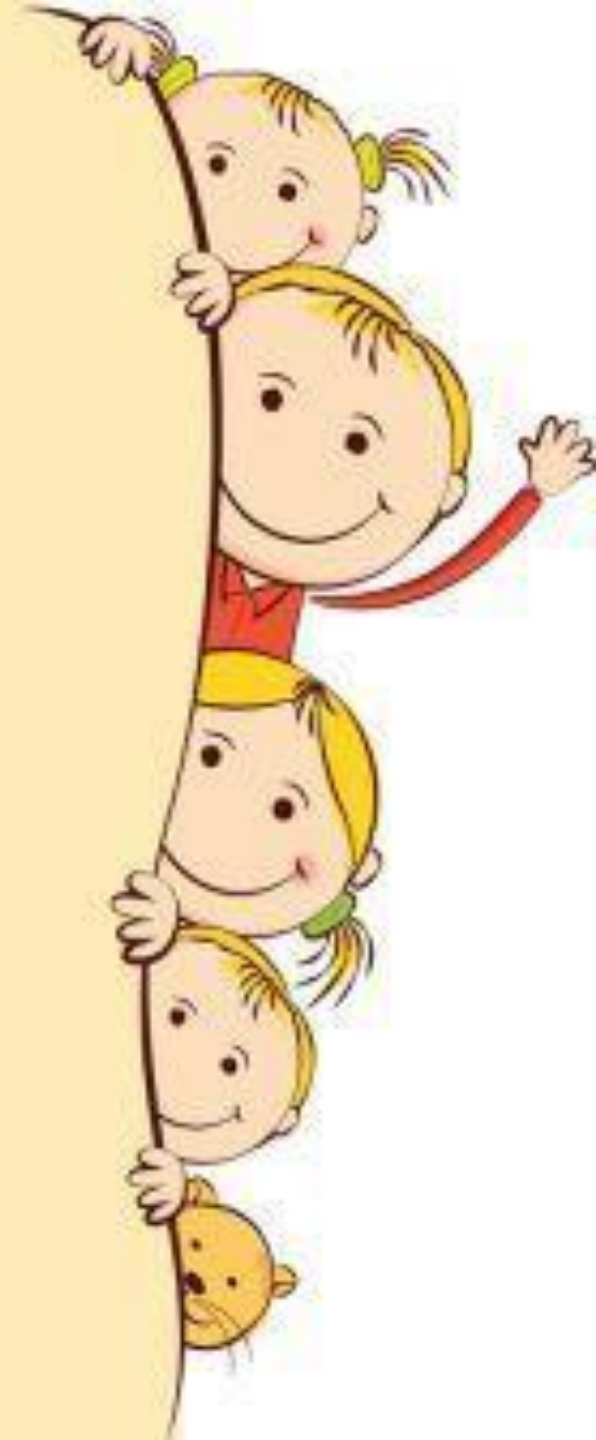






***Отвечая требованиям времени, а так же  
ФГОС, интерактивные игры программно-  
дидактического комплекса «Мерсибо +»:***

- Является элементом компьютерной среды, которая касается ребенка.
- Требуется участия взрослого, совместной деятельности.
- Несут грамотное эстетическое оформление.
- Формируют у детей навыки и умения, необходимые нормам возрастного развития.
- Создают ситуацию успеха и достижение цели.
- Стимулируют познавательное развитие детей.



***СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ !!!***

