



КОММУНИКАТИВНЫЕ ИГРЫ

Игра "Задания для имён"

Описание игры: игра способствует раскрепощению, может использоваться для знакомства детей между собой.

- **Правила игры:**

1. Ведущий по очереди называет имена детей и озвучивает задания для каждого имени. Например, «все, кого зовут Юля, хлопают в ладоши», «все, кого зовут Саша, мяукают» и т.д. При этом дети с соответствующими именами выполняют задания.
2. Игра продолжается до тех пор, пока не будут названы все дети.

Игра "Угадай, кто зовет?»»

Описание игры: спокойная игра, развивает навыки общения, память. Может использоваться при знакомстве детей.

Правила игры:

1. Ребенок становится спиной ко всем остальным.
2. Один из детей зовет его по имени.
3. Задача отвернувшегося ребенка – угадать, кто его зовет.

Игра "Волшебная палочка»

- **Описание игры:** игра направлена на развитие навыков общения, умения понять чувства другого.
- **Инвентарь:** украшенный карандаш, ветка.

Правила игры:

1. Детей нужно разбить на пары.
2. У одного ребенка в руках «волшебная палочка» (карандаш или ветка).
3. Ребенок с «волшебной палочкой» касается партнера и задает вопрос «Что мне для тебя сделать?».
4. Тот, до кого дотронулась «волшебная палочка» предлагает какое-либо действие – спеть, попрыгать, рассказать историю и т.д.
5. После того как действие выполнено, можно поменять пары.

Игра "Хрю-хрю, му-му, гав-гав»»

- **Описание игры:** подвижная игра для детей старшего дошкольного возраста, развивает слуховое восприятие, чувство доверия детей друг к другу.
- **Инвентарь:** платки или шарфы для повязок на глаза, два одинаковых набора карточек с изображением разных животных.

Правила игры:

1. Четное количество детей делится на две команды.
2. Каждому ребенку выдается карточка с изображением животного. Ребенок должен рассмотреть животное и вспомнить, какие звуки оно издает. Необходимо обговорить заранее, чтоб дети не показывали друг другу карточки.

3. Детям плотно завязываются глаза и они начинают произносить звуки животного, изображение которого им досталось (мычать, крякать, лаять, блеять и т.д.).
4. Задача детей – по звукам найти себе пару (т.к. набор карточек и у обеих команд одинаковый, среди детей будут, к примеру, две кошки, две змеи и т.д.)
5. Когда пара встречается, дети берут друг друга за руки и замолкают.
6. Игра продолжается до тех пор, пока все игроки не найдут себе пару.
7. Победителем игры может считаться первая встретившаяся друг с другом пара

Игра "Принцесса Несмеяна»

- **Описание игры:** игра предназначена для развития у детей навыков общения, артистических способностей.

Правила игры:

1. Среди участников выбирается принцесса Несмеяна. Принцессу можно посадить на импровизированный трон.
2. Дети по очереди подходят к принцессе и стараются ее рассмешить любыми способами – показывают рожицы, пантомимы, рассказывают смешные истории и т.д. Обязательным условием является то, что до принцессы нельзя дотрагиваться руками.
3. Тот ребенок, который рассмешил Несмеяну, садится на трон и игра продолжается.