

# Интерактивная игра по обучению грамоте «Поймай звук «А»»

Автор: Вокуева Л.Е.



Цель: развитие фонематического слуха, звукового анализа, автоматизация звука А.

Задание: назови картинку, если в слове есть звук А.



Назовите слова и место буквы А в каждом слове.



## «Измерь слово»

Цель: развивать у детей понятие «слог»; упражнять в делении слов на слоги, определение количества слогов в слове.











