



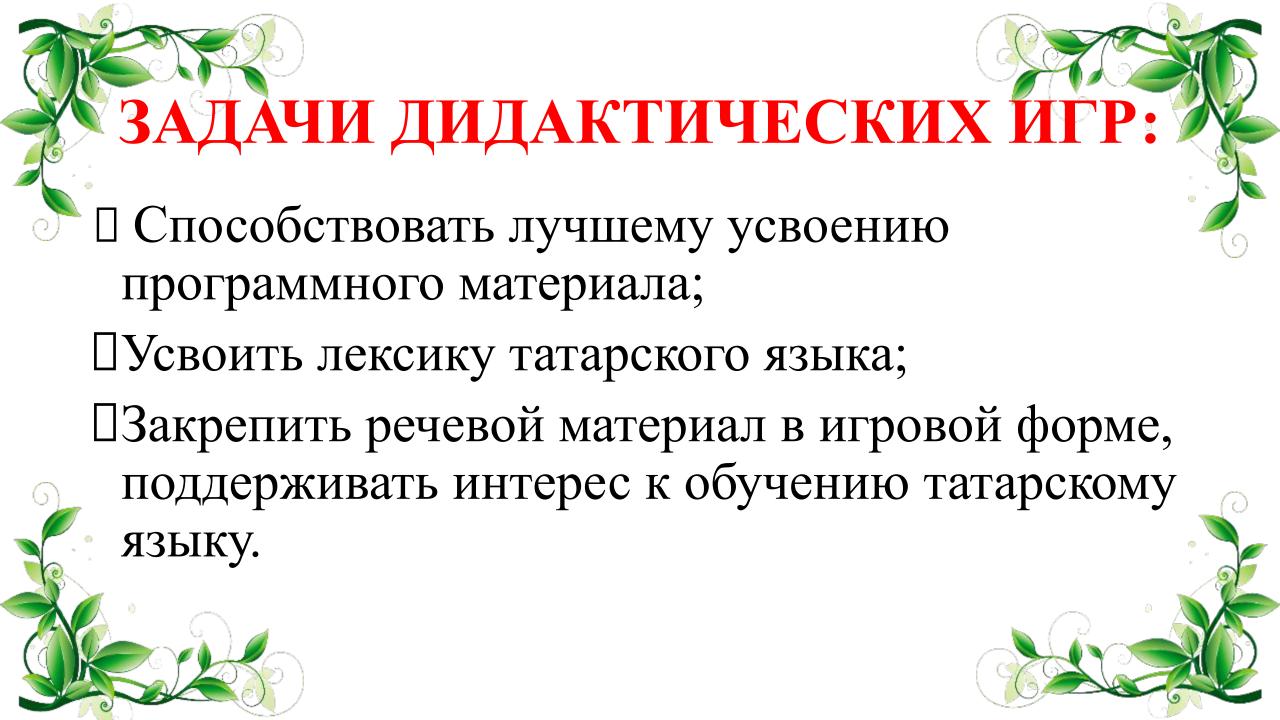
ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР

В основе любой игровой методики НОД лежат следующие принципы:

Актуальность дидактического материала помогает детям воспринимать задания как игру, чувствовать заинтересованность в получении верного результата, стремиться к лучшему из возможных решений.

Коллективность позволяет сплотить детский коллектив в единую группу, способный решать задачи более высокого уровня, нежели доступные одному ребенку, и зачастую - более сложные.

Соревновательность создает у детей стремление выполнить задание быстрее и качественнее конкурента, что позволяет сократить время на выполнение задания с одной стороны, и добиться реально приемлемого результата с другой. Классическим примером указанных выше принципов служат любые командные игры когда одна половина задает вопросы — другая отвечает на них : «Бу нәрсә?», «Нинди?», «Нишли?», «Ничә?».



Дидактическая игра «Командир» по УМК

Цель игры: Продолжать развивать диалогическую речь, уточнить и активизировать словарь глаголами на татарском языке, закрепить умение отвечать на вопрос «Что делает? »(Нишли, совершенствовать умение грамотно строить предложения по модели: предмет — действие с опорой на картинки и пиктограммы на татарском языке. Развивать и стимулировать внимание, мышление и память.

Материал для игры: круги с изображением людей и животных, пиктограммы с действиями на лепестках цветка.

Ход игры: Игра проводится с 2 -3 детьми. В центр стола кладется круг с изображением животного или человека.

Воспитатель спрашивает: «Бу кем? » (это кто) или «Бу нәрсә? »(это что) .

Ребенок называет. Затем дети поочередно берут по одному лепестку, прикладывают его к кругу, при этом проговаривая получившиеся предложения на татарском языке.

Например: «Бабай ашый». (Дедушка кушает).



Дидактик уен: «Нәрсә артык?» «Что лишнее?»

Цель игры:

Закрепить умение находить лишний предмет и объяснить, почему он лишний.

Ход игры:

Ребенку предлагаются четыре картинки, три из которых объединены общим признаком. Воспитатель поочередно показывает картинки и задает ребенку вопросы: «Бу нәрсә?» (Что это?), «Бу кем?» (Кто это?). Ребенок должен ответить на вопрос на татарском языке. Затем воспитатель задает вопрос: « «Нәрсә артык?» (Что лишнее?). После чего ребенок должен найти лишнюю картинку и ответить почему он выбрал именно ее.

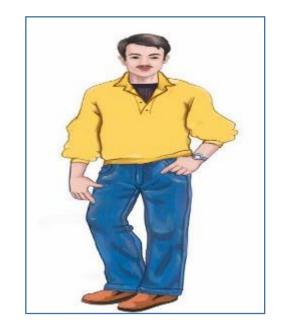
Пример: Урдэк, тавык, этэч – бу кошлар. Эфлисун – ашамлык.

Әби бабушка



Эни мама

Эти папа





Куян заяц

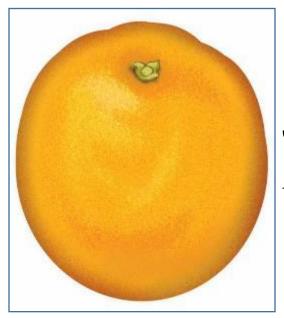
Үрдэк Утка



Тавык Курица

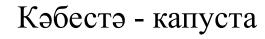
Этэч петух

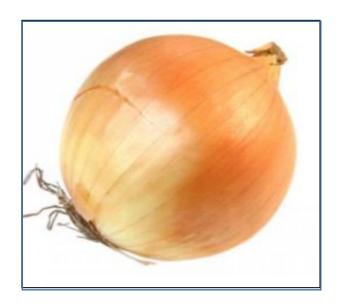




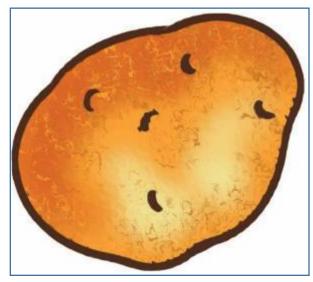
Әфлисун Апельсин

Суган - лук

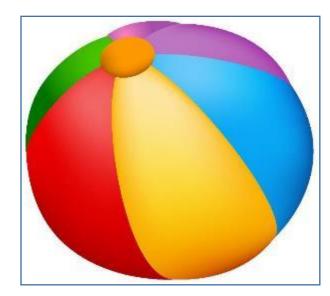










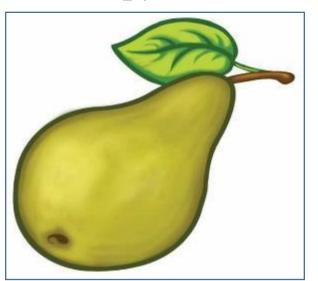


Туп - мяч



Алма - яблоко

Груша





Виноград



Күлмәк - платье

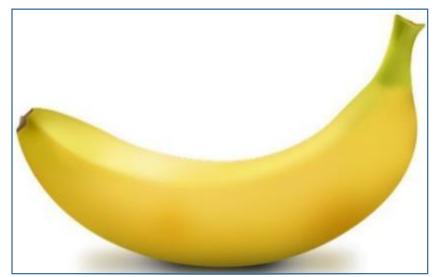
Чынаяк - чашка

Тәлинкә -тарелка





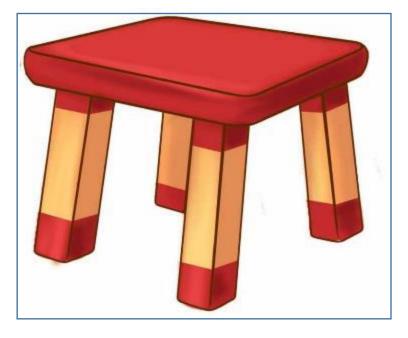




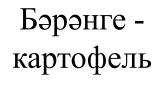
Кашык - ложка

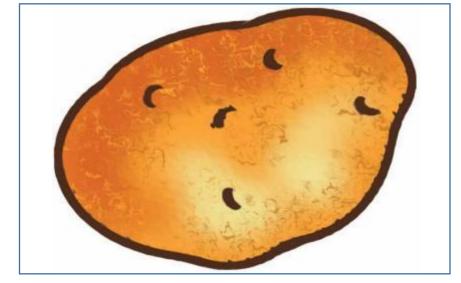
Банан-банан





Өстәл стол







Урындык стул

Тычкан мышь

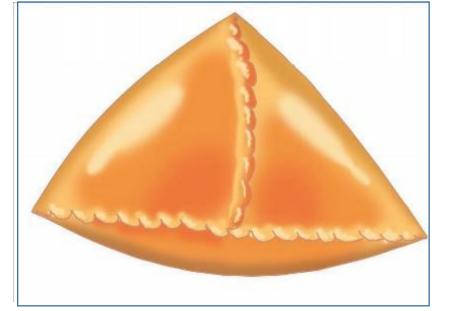




Эт собака

Песи - кошка



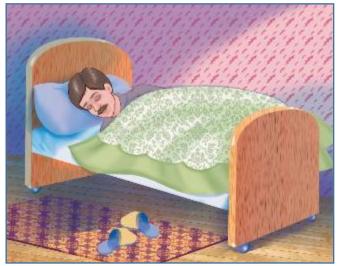


Очпочмак треугольник

нишли?

Көрпе йоклый - Ёж спит





Эти йоклый - папа спит

Аю йоклый - медведь спит





Эт ашый - собака ест

Төлке китап укый – лиса читает книгу









Малай китап укый - мальчик читает книгу

Кыз китап укый – девочка читает книгу

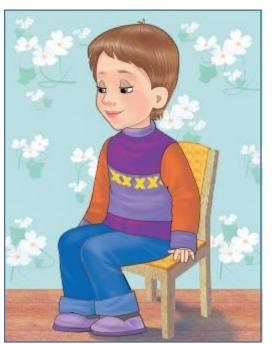
Эни кулын юа – мама моет руки

Әби утыра. – бабушка сидит.



Төлке бии – лиса танцует.





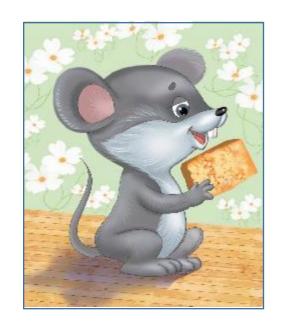
Малай утыра. мальчик сидит.



Төлке утыра.- лиса сидит.

Бабай йоклый -Дедушка спит





Тычкан ашый -Мышь ест

Эт ашый - собака ест





Песи ашый – кошка ест







Пальчиковая игра:

«Посуда»/

Бармак уены: «Савыт-

сабалар»

Бу бармак ала чынаяк,

Бу бармак-тәлинкә.

Бу бармак -чәй,

Бу бармак аш сала.

Бу бармак ала кашык,

Утырырга, әйдә, ашык.

КОЛЛАЖ

Несколько изображений одного и того же предмета или действия на большом листе – удобное пособие для закрепления изученного материала, как с одним ребенком, так и с небольшой группой детей в свободное время, картинки всегда на виду, не требуется никакой предварительной подготовки к проведению занятия. Также дети могут играть самостоятельно, задавать вопросы друг другу.



ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ ПО УМК?

- □ Развивать словесно-логическое мышление ребенка, умение классифицировать, сравнивать, обобщать, устанавливать причинно-следственные и логические связи;
- □ развивать зрительное восприятие;
- □ развивать монологическую и диалогическую речь на двух государственных языках;
- □ воспитывать внимательность, умение точно следовать инструкции; целеустремлённость.









