





Ползет по ветке небольшой жучок. У него округлое тело, выпуклое со стороны спинки, красивая окраска — красная, оранжевая, желтая, с черными крапинкамиточками. Кажется, что насекомое покрыто лаком, так ярко оно блестит на солнце. Такая окраска как бы предупреждает: «Не тронь меня!» Этого жучка знают все. Его называют «божья коровка». Если осторожно прикоснуться к нему, то насекомое выделит из сгибов ножек каплю оранжевой жидкости — «молочка». Поэтому и дали ему такое название. Эта жидкость отпугивает врагов божьей коровки.



Я – пятнистая букашка, если в руки попаду,
Притворюсь больною тяжко, в обморок я упаду.
Важное приспособление для защиты – способность «притворяться мертвыми».
В случае опасности жук прижимает к телу ножки, усики и…падает на землю.
Когда опасность минует, жучок «оживает».

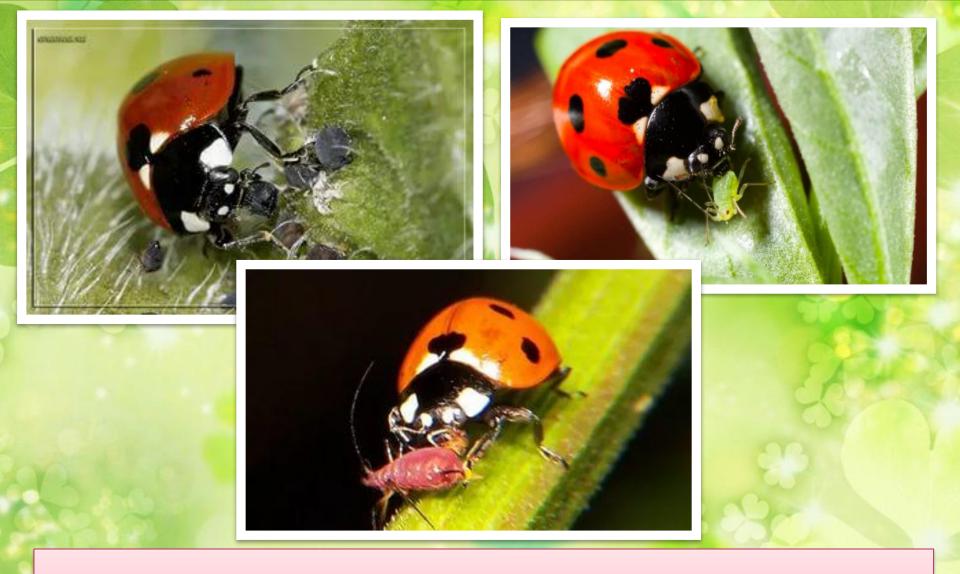
Маленькая чёрная головка, 6 лапок, красные жёсткие крылья в чёрный горошек, под которыми скрывается ещё одна пара белых полупрозрачных







Божьих коровок очень много. Они расселились по всему земному шару. Только в нашей стране обитает более 200 видов. Различаются они окраской, числом крапин, образом жизни. Очень распространена божья коровка с 7 точками на спинке. Ее так и зовут — семиточечная.



Большинство божьих коровок — хищники. Питаются они тлями, червецами, листоблошками и другими насекомыми, повреждающими сельскохозяйственные растения. Однако не все божьи коровки полезны. Некоторые среди них питаются растениями и вредят посевам.



Зимуют божьи коровки под камнями, низкими кустарниками, в опавших листьях на опушках леса. На зиму жучки собираются в большие скопления.









Из яиц вскоре появляются личинки. Всю свою жизнь они проводят среди тлей. Каждая личинка до окукливания (за 30-40 суток) уничтожает до 1000 тлей. Личинки божьей коровки часто имеют яркую окраску, бывают усажены бородавками и шипами.

Перед окукливанием личинка прикрепляется к нижней стороне листьев задним концом тела и превращается в висящие куколки. Через 7-10 суток из куколок выходят жучки нового поколения.

