

Игра « Шифровальщики»

Цель: автоматизация звуков, развитие фонетико-фонематического восприятия, процессов анализа и синтеза, понимание смысло-различительной функции звука и буквы, обогащение словарного запаса учащихся, развитие логического мышления.

Ход: Играют в парах: один в роли шифровальщика, другой - отгадчика. Шифровальщик задумывает слово и шифрует его.

Играющие могут попробовать свои силы в расшифровке словосочетаний и предложений.

ЖЫИЛ

АНСКИ

КЪОИНК

ЛЫЖИ

САНКИ

КОНЬКИ

Отгадчику предстоит не только отгадать слова, но и выбрать из каждой группы лишнее слово.

Например:

- 1.Аалтрек, лажок, раукжк, зоонкв (тарелка, ложка, кружка, звонок)
- 2.Оарз, страа, енкл, роамкша (роза, астра, клен, ромашка)
- 3.Плнаеат, здзеав, отрбиа, сген (планета, звезда, орбита, снег)

