



Веб – Квест «Соревновани я Знатоков»

для детей

дошкольного возраста



Разработала:
Мамаенко Вера Степановна
воспитатель МБДОУ
Детский сад «Колокольчик»
п. Усть-Уда Иркутская область

Цель авторского материала:

- Создание условий для познавательного развития через речевую активность и онлайн-игры.

Задачи:

- Активизировать речь, внимание, логическое мышление;
- Закреплять знания детей о животных, явлениях природы.

Редактор, в котором выполнен продукт: MS PowerPoint 2010

Возможности использования: на занятиях, в подгрупповой и индивидуальной работе.

Работа осуществляется по управляющим кнопкам и активным ссылкам в Интернет.

Здравствуйте, дети!

Меня зовут Маша.

**Я очень любознательная
девочка.**

И знаю много интересного.

**Предлагаю вам показать свои
знания. Играть можно как
одному, так и с друзьями.**

**Приятного путешествия в
мир полезных и
познавательных игр!**



Каждый выбирает себе героя-соперника и выполняет его задания:

1. отвечает на вопросы;
2. играет в предложенные онлайн-игры.

Переход по слайдам происходит по управляющим кнопкам – стрелочкам и квадратам.

Использованные ресурсы:

<https://www.igraemsa.ru/> сайт бесплатных игр «Играемся»

https://ru.freepik.com/premium-vector/illustration-of-kid-with-magnifier_2424897.htm

следопыт

<https://ru.depositphotos.com/96917930/stock-illustration-boy-the-traveler-with-a.html>

путешественник

<https://pixabay.com/ru/vectors/%D0%BC%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D1%87%D0%B8%D0%BA-%D1%81%D1%87%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%BB%D0%B8%D0%B2%D1%8B-%D1%80%D0%B5%D0%B1%D0%B5%D0%BD%D0%BE%D0%BA-%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%83%D0%BD%D0%BE%D0%BA-28732/> умник

Девочка Маша – сканированное изображение, книга - игра «Оденем куклу Машу»



С кем будешь соревноват ься ты?



Следопыт



Путешественник



Умник



Задание для следопытов.

Сначала ответь на вопросы:

- 1. Кого называют следопытом?**
- 2. Какую одежду надевает следопыт? Почему?**
- 3. Зачем тебе понадобятся лупа, линейка? А какие ещё инструменты нужны следопыту?**
- 4. Почему во время поисков надо быть внимательным?**
- 5. Чем из найденного ты бы хотел поделиться с друзьями?**



Игры со следопытом.

Чьи следы?

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/poznavatelnye-igry/igra-zanjatie-chi-sledy-2>

Чей малыш?

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/poznavatelnye-igry/didakticheskaya-igra-chi-malysh>

Где чья мама?

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/poznavatelnye-igry/gde-chja-mama>

Что кем будет?

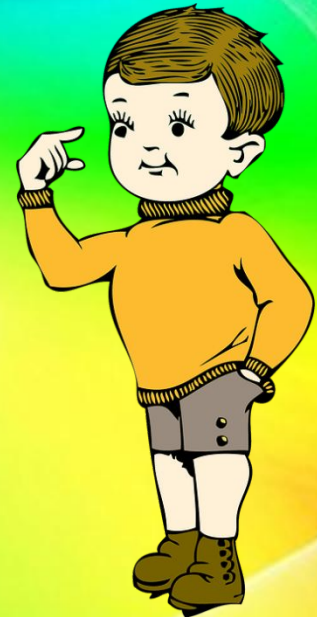
<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/poznavatelnye-igry/poznavatel'naja-onlajn-igra-kto-kem-budet>



Задание для умников.

Выслушай внимательно и ответь:

1. Кого можно назвать умником?
2. Кто может помочь, если не знаешь ответ?
3. Как становятся умниками?
4. Как можно подружиться с другими детьми?
5. Какие правила поведения ты знаешь?
6. Можно ли знать всё? Почему?



Игры с умником

Четвёртый лишний 1

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-logiku-i-myshlenie/chetvertyj-lishnij-igra-1>

Четвёртый лишний.

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-logiku-i-myshlenie/didakticheskaya-igra-chetvertyj-lishnij>

часть и целое.

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-logiku-i-myshlenie/detskaja-razvivajushaja-igra-chast-i-celoe>

ассоциации

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-logiku-i-myshlenie/igra-associacii>



Задание для путешественников

Выслушай внимательно и ответь

1. Кто такие путешественники?
2. Как можно путешествовать?
3. А путешествовать – это интересно? Почему?

Какие предметы нужны путешественнику? Какая одежда?

Могут ли дети путешествовать самостоятельно?



Игры с путешественником



Собери зверюшку

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-vnimanie-i-pamjat/soberi-zverjushku-igra-4>

Звери в лесу

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-vnimanie-i-pamjat/igra-zveri-v-lesu>

Найди отличия.

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-vnimanie-i-pamjat/najdi-otlichija/osen-nastupila>

Найди пару

<https://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-vnimanie-i-pamjat/najdi-paru-zverjushki>



Молодец!
Ты многое знаешь!
Поздравляю, ты справился
заданиями.

