

Міністерство освіти і науки України  
Департаменту науки і освіти  
Харківської обласної державної адміністрації  
Комунальний заклад  
«Харківська гуманітарно-педагогічна академія»  
Харківської обласної ради

ПРЕЗЕНТАЦІЯ НА ТЕМУ:

# ГЕЙМЕРЫ КАК СУБКУЛЬТУРА

Виконала:  
студентка 212 СП групи  
факультету педагогічної освіти  
Реценко Ю.А.

Субкультура геймеров зародилась недавно. С появлением компьютерных игр, а позже и Интернета молодежь стала активно общаться в сети. Компьютерные сетевые игры для них — это возможность общаться в действии: вместе с другими, зачастую иностранными, сверстниками прох



# ГЕЙМЕРЫ

Геймер, он же игрофаг – любитель компьютерных и видеоигр. Под термином «геймер» обычно понимают игрового , однако с точки зрения (лже) учения соционики существует градация из шести уровней увлече





# Геймеры-общественники

Большинство его друзей – тоже геймеры. Напряжение в отношениях с другими он может снять с помощью видеоигр. Геймер-общественник играет не только в видеоигры, но и в карты, домино, лото, шашки, настольные игры.



# Продвинутые геймеры

- ▣ Настоящий геймер с удовольствием тратит деньги на покупку одной-двух новых игр в месяц.
- ▣ В его жизни периодически случаются ночи, которые он проводит за компьютером или при...



- Посреди рабочего дня настоящего геймера могут посетить приятные мысли о лежащей дома игровой новинке.
- Однако настоящий геймер не стремится следить за всеми событиями, происходящими в игровой индустрии.



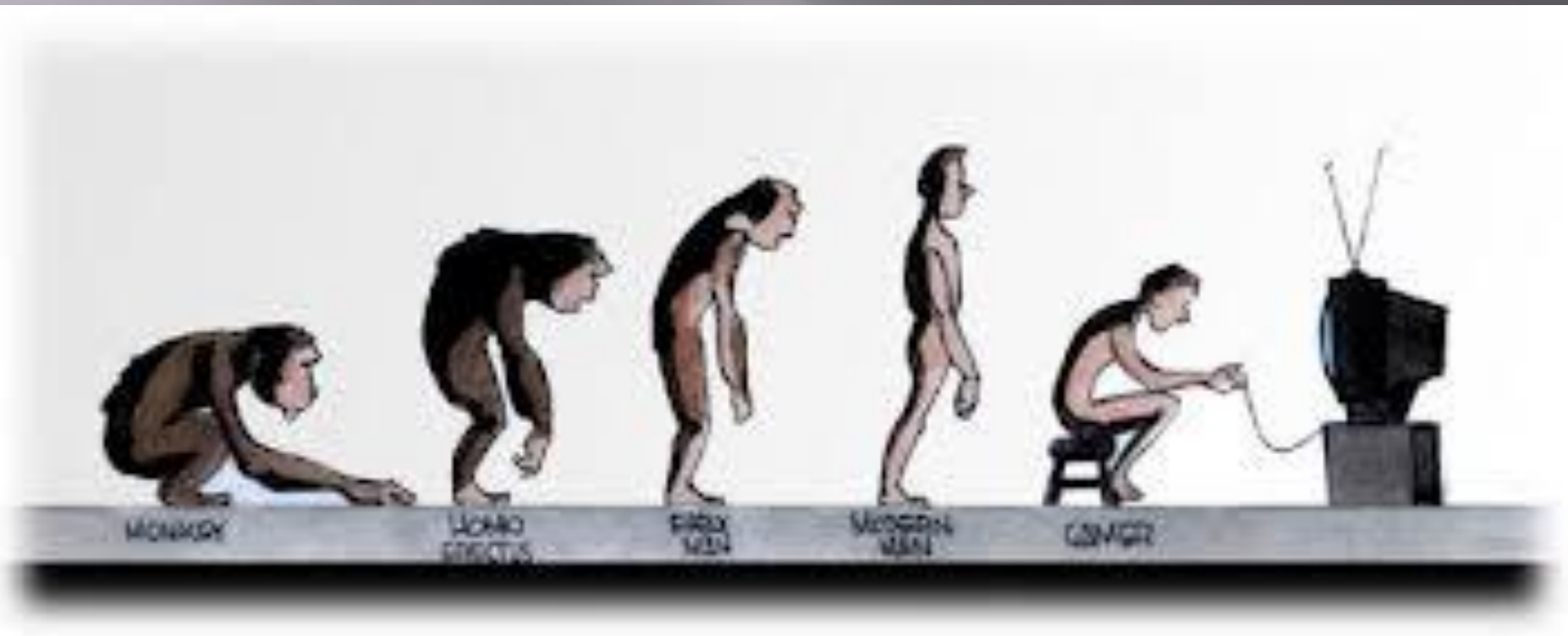
# Увлечённые геймеры

- Человек может не пойти в университет, школу или сказатья больным и не пойти на работу — и всё это ради того, чтобы «допройти» новую игру.
- Большая часть фанатов относится к играм.





- ▣ Затраты на покупку игр, новых видеокарт, джойстиков, геймпадов... превышают затраты на еду, одежду и прочие развлечения вместе взятые.
- ▣ Не пропускает ни одного номера журнала посвященного игровой индустрии (будь то «игромания», «страна игр», etc).





# Хардкорщики

- ❑ Путаёт своё имя и фамилию с киберспортивным прозвищем или игровым ником, называясь то так, то так;
- ❑ Подчёркивает в календаре даты всех мало-мальски значимых кибер-соревнований, и сетевых вечеринок;
- ❑ Может не прийти на встречу или на свидание, поскольку срочно хочет не покинуть обители по [Unreal Tournament](#)



Данная субкультура характеризуется наличием специфического языка. Сленг геймеров, как и другие виды молодежного жаргона, вобрал в себя части других сленговых систем, например программистов, общемолодежный сленг, мат, термины разных наук, слова из иностранных языков и т.д.



С развитием широкополосного интернета субкультура геймеров перешла на новый уровень развития! Теперь появились онлайн игры и возможность обсуждать игровые моменты, сюжеты и все, что связано с их любимыми играми.





А также возможность проводить соревнования по киберспорту, которые уже давно проводятся на мировом уровне, и даже ходят слухи, что это стало настолько популярным, что этот своеобразный вид спорта включают в соревнования по киберспорту и в программу олимпийских игр.





Среди игроманов есть те, которые относятся к своему увлечению спокойно и понимают, что игра – это не жизнь. Однако встречаются те, кто уходит в игру от реальности. Здесь начинаются серьезные проблемы. Игра заменяет таким людям реальный мир. Их круг общения узок, другая деятельность направлена на удовлетворение элементарных потребностей в игре.



Спасибо за внимание!

