

Субкультура «геймеры»



Фомина Татьяна;
Егорова Юлия
Специалисты ГКУ СРЦ для
несовершеннолетних «Перловский»

Субкультура

Субкультура – это часть культуры общества, отличающейся своим поведением от преобладающего большинства, а также социальные группы носителей этой культуры

По отношению к геймерам понятие субкультура следует раскрывать как своеобразную концепцию жизненных стилей или даже как целостную картину мира

Кто такие геймеры?

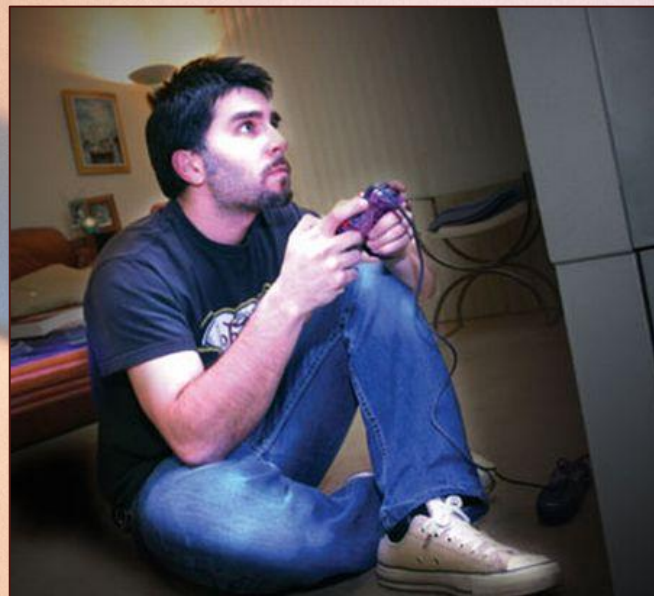
Геймер (от англ. gamer - игрок)

Человек,
увлекающийся
компьютерными
играми

Человек,
испытывающий
патологическую
зависимость от
компьютерных игр

Виды компьютерной зависимости (кибераддикция)

- ✓ Ролевые компьютерные игры;
- ✓ Неролевые компьютерные игры.

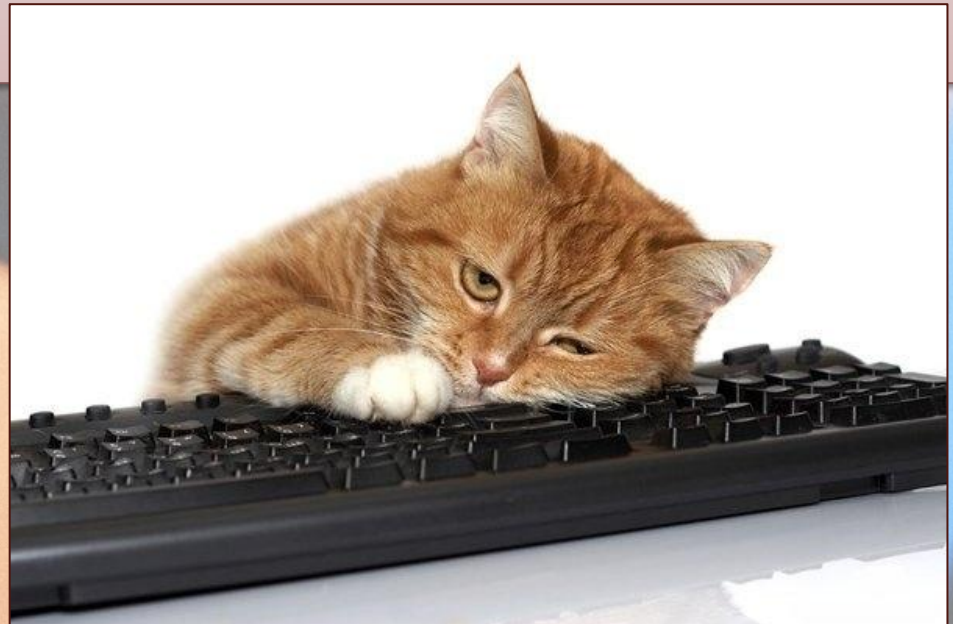


Причины зависимости

- Недостаток общения со сверстниками и значимыми для ребенка людьми;
- Недостаток внимания со стороны родителей;
- Неуверенность в себе и своих силах, застенчивость, комплексы и трудности в общении;
- Склонность подростков к быстрому «впитыванию» всего нового, интересного;
- Желание ребенка быть «как все» его сверстники, следовать за их увлечениями, не отставать;
- Отсутствие у ребенка увлечений или хобби, любых других привязанностей, не связанных с компьютером.

Отрицательные стороны

- Влияние на социальные качества человека;
- Нарушение социальных функций;
- Физические аспекты



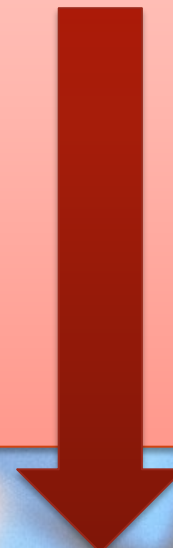
Положительные стороны

- Развитие логики;
- Возможность выучить английский язык;
- Личностные качества бывших геймеров.



Словарь геймеров

- **Аккаунт** - учетная запись для доступа к игре.
- **Афк** - (от "away from keyboard", отошел от компьютера) бездействие
- **Ачивмент** - награда, "медаль" за определенного рода заслуги в игре.
- **Бафф** - изменение в правилах игры, усиливающее что-либо.
- **Голда** - игровая валюта.



- **Гамать**- играть в видеоигры.
- **Глюк** - ошибка, возникающая в игре из-за неверного программного кода, ошибок системы либо по иным причинам.
- **Кик** - удаление игрока с сервера за нарушение правил игрового процесса.
- **Кряк** - (от англ. crack) небольшая программа или набор библиотек, позволяющий обходить защиту игр от нелегального использования.
- **Лаг** - временная задержка в сетевой игре, возникающая по причине плохой связи или перегрузки сервера.
- **Ламер** - неопытный, неумелый игрок.
- **Ник** - псевдоним или кличка.



- **Отец** - игровой гуру, опытный геймер.
- **Респаун** (respawn) - возрождение (воскрешение) игроков во время игры в определенных точках для продолжения игрового процесса.
- **Сиквел** (sequel) - продолжение, а именно вторая часть игры.
- **Скилл** (англ. skill) - характеристика героя в игре или опыт самого геймера.
- **Скриншот** (скрин) - снимок экрана в определенный момент времени.



- **Спамер** - человек, который рассылает письма рекламного характера (спам) либо пишет сообщения не по теме.
- **Спеллы** - специальные возможности.
- **Флуд** - сообщения без смысла либо не по теме.
- **Читер** - недобросовестный игрок, использующий читы.
- **Читы** - набор кодов либо специальные программы, дающие игроку явные преимущества перед соперниками.
- **Экспа** - количество опыта, полученного персонажем за игру.
- **Юзать** - использовать.

Советы

- ✓ Допустимые пределы времени нахождения за компьютером;
- ✓ Кружки, секции;
- ✓ «Полезные игры»:
 - <http://345-games.ru/>
 - <http://www.f-games.ru/>
 - <http://detskieradosti.ru/>



Интересные факты

- Россия является единственной страной в мире, где существует **Всероссийская федерация компьютерных игр**
- Победа российской команды геймеров на мировом первенстве в Сеуле в 2002 году.

