



Футбол

Футбол - это

- Футбол (англ. *football*, «ножной мяч») — командный вид спорта, в котором целью является забить мяч в ворота соперника ногами или другими частями тела (кроме рук) большее количество раз, чем команда соперника. В настоящее время самый популярный и массовый вид спорта в мире.



Название игры

- Полное английское название (англ. *association football*) было придумано, чтобы отличать эту игру от других разновидностей «ножного мяча», особенно регби (англ. *rugby football*). В 1880-х годах появилось сокращённое название «соккер» (англ. *soccer*), которое в наши дни получило широкое распространение в ряде англоязычных стран (исключая Англию, где болельщики считают его пренебрежительным).
- В других языках название игры является:
- либо заимствованием английского слова *football*, как в России — футбол, в Португалии — порт. *futebol*.
- либо переводом слова футбол, как например в немецком нем. *Fußball*, греческом — греч. *ποδόσφαιρο*, финском — фин. *jalkapallo*, иврите — ивр. *לגביט*, карельском — карельск. *jalgamiäčču* и адыгейском — адыг. *лъэпэеу*.
- либо производными от слов «пинать», «нога» и т. п., как в итальянском итал. *calcio*, хорватском — хорв. *nogomet*.
- «Football», как официальное международное название игры используется ФИФА и МОК.



История футбола

- Игры, похожие на современный футбол, существовали довольно давно у разных народов, однако первые записанные правила датированы 1848 годом. Датой рождения футбола считается 1863 год, когда была организована первая Ассоциация футбола и составлены правила, похожие на современные. История футбола началась очень давно. Так, например, и в Египте, и в Германии, и в Китае были игры, похожие на футбол. Самая удачная из них называлась гарпастум и придумали её итальянцы. Но когда появился современный футбол, гарпастум был забыт.



Игра в паллы была предшественницей футбола.

История футбола



- Когда англичане придумали футбол, они сразу стали популяризировать его во всех странах, включая Россию. В то время в чемпионате участвовало много английских команд. О футболе в России впервые было сказано в книге одного из докторов «игры с мячом на воздухе».

Правила игры

- Отдельная футбольная игра называется матч, который в свою очередь состоит из двух таймов по 45 минут. Пауза между первым и вторым таймами составляет 15 минут, в течение которой команды отдыхают, а по её окончании меняются воротами.
- В футбол играют на поле с травяным или синтетическим покрытием. В игре участвуют две команды: в каждой от 7 до 11 человек. Один человек в команде (вратарь) может играть руками в штрафной площади у своих ворот, его основной задачей является защита ворот. Остальные игроки также имеют свои задачи и позиции на поле.

Правила игры

- Защитники располагаются в основном на своей половине поля, их задача — противодействовать нападающим игрокам противоположной команды. Полузащитники действуют в середине поля, их роль — помогать защитникам или нападающим в зависимости от игровой ситуации. Нападающие располагаются, преимущественно на половине поля соперника, основная задача — забивать голы.



Правила игры

- Цель игры — забить мяч в ворота противника, сделать это как можно большее количество раз и постараться не допустить гола в свои ворота. Матч выигрывает команда, забившая большее количество голов. В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов, то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв.

10 игроков, больше ворота и голубая карточка

«Газета...» с помощью специалистов провела обзор всех предложений по изменению футбольных правил, которые появились за последнее время

Насущная идея президента ФИФА Зеппа Блаттера — отменить офсайд — далеко не первая попытка серьезно изменить правила спорта №1. Что только не предлагают сделать футбольные чиновники разного «кальбра» под давлением телевизионского прогресса, желание добавить зрелищности и справедливости. Правда, сам процесс реформ сложен и долот. Сначала нужно внести предложения в Совет по правилам (у ФИФА), а затем принимаются только от национальных федераций. Потом необходимо добиться согласия всех восьми представителей Совета. И, наконец, «обкатать» нововведение в течение нескольких лет на юношеском или региональном уровне. Понятно дело, большинство идей даже не доходит до Совета, а многие не принимаются.

Уменьшение количества футболистов на поле до десяти. Цель — повысить больше зрелищности, игра станет быстрее, зрелищнее и результативнее. Предложение пока не рассматривалось.

Промоутеры выбрали спорный момент с ползающей интригой. Предложение пока отложено.

Введение меча из футбольных правил. Цель — повышение результативности и зрелищности соперничества, игроки не удерживают себя, постоянно пытаются выхватить мяч из рук. Предложение пока не рассматривалось.

Для главных арбитров (то есть судей) на каждой половине поля. После проведения в Южной Америке экспериментов от предложения отказались (у арбитров разные трактовки одинаковых моментов).

Увеличение количества зрителей — в дополнение к уже имеющимся четырем зрителям. Цель — увеличить темп игры в целом. Предложение в стадии обсуждения.

Полная или частичная отмена положения «вне игры». Цель — повысить результативность игры, меньше судейских ошибок. За счет более спортивного результата. Предложение пока не рассматривалось.

Отмена дистанции за фол «последней надежды» в штрафной. Арбитры назначают пенальти, но травмированный игрок получает только желтую карточку. Цель — избежать двойного наказания. Предложение в стадии обсуждения.

Увеличение размеров ворот на 11 см (будут входить в длину и высоту). Цель — повышение результативности. Предложение пока не рассматривалось.

Определение дополнительного мяча за каждый пенальти. Цель — избежать пенальти. Предложение пока отложено.

Для дополнительного наказания (то есть за каждый штрафной). Цель — избежать штрафных ударов при определении обладателя мяча. Эксперимент проводится в Лиге Европы.

Целевые игроки, внесение в список соперников до момента вступления в игру. Цель — избежать травматизации на поле или его повреждение. Предложение пока не рассматривалось.

Целевые игроки на две минуты (зеленая, оранжевая или голубая карточка). Цель — предотвратить нанесение за грубый фол, который не имеет ни последствий. Предложение пока не рассматривалось.

Перенос мяча на 3 метра ближе к воротам, если игрок нарушил правила в штрафной «стенки». Цель — более спортивное наказание. Предложение пока не рассматривалось.

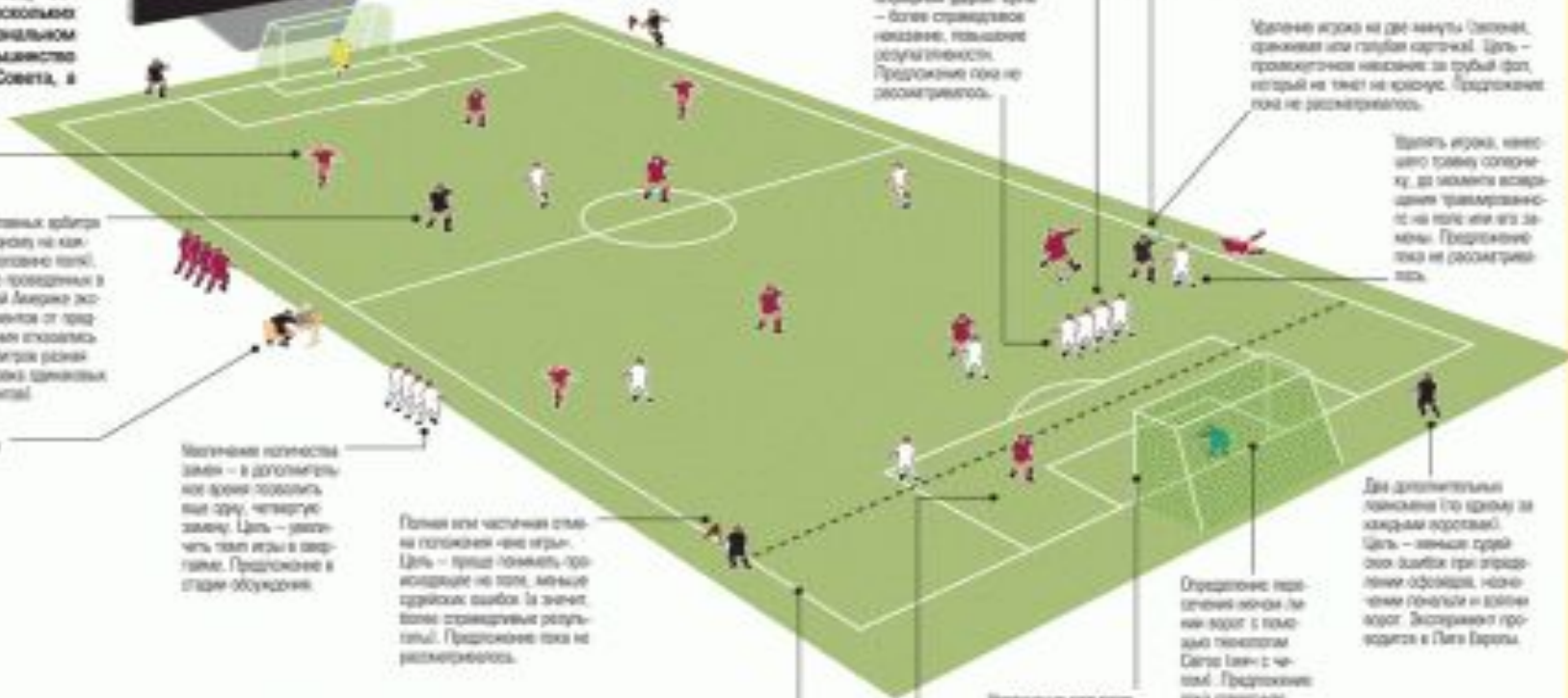
Запрет на выставление стенок во время штрафных ударов. Цель — более спортивное наказание, повышение результативности. Предложение пока не рассматривалось.

Офсайд от спортивного наказания. Каждые пять минут дополнительного времени увеличивать составы по одному игроку из каждой команды (максимальное количество — по 5 футболистов) и играть до забитого мяча. Цель — избежать «11-метровый» штраф. Предложение пока не рассматривалось.

Увеличение перерывов между таймами до 20 минут. Цель — больше прибыль от рекламы на ТВ, больше времени игроки на отдых, больше времени зрителям на покупки и фаст-фуд. Предложение пока отложено.

Офсайд от мяча или дополнительного времени — штрафные побороться в спорте наказания. Цель — повысить зрелищность, сократить время матча в интересах ТВ. Предложение в стадии обсуждения.

Повышение штрафных за победу с перевесом в три и более мяча. Цель — повысить зрелищность, повысить результативность игры. Предложение пока не рассматривалось.



Правила игры

- В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов, то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв.



Тактика

- Поскольку футбол игра командная, на первое место выдвигается взаимопонимание игроков, умение вести грамотные совместные действия. Важное значение при этом имеет тактическое построение игроков. Самой распространенной тактической схемой в современном футболе является игра с четырьмя защитниками, четырьмя полузащитниками и двумя нападающими — 4-4-2. Схем существует великое множество, однако само понятие схемы, как и понятие амплуа игроков достаточно относительно. В зависимости от квалификации игроков, их обязанности на поле могут значительно выходить за рамки амплуа. Так, часто по замыслу тренера полузащитники, в особенности крайние (а иногда даже и центральные защитники) выполняют роль нападающих. В связи с развитием теории футбола и универсализацией игроков стали анахронизмом некоторые широко известные прежде схемы (например, бразильская атакующая схема «дубль-вэ» или система обороны со свободным защитником) и многие футбольные термины («инсайд», «либеро» и т. п.).

Лучшие голы за историю чемпионата мира по футболу



Футбол в мире

- Согласно заявлению ФИФА в 2001 году в футбол на планете играло около 250 миллионов человек. Из них более 20 миллионов — женщины. Зарегистрировано около 1,5 миллиона команд и 300 000 профессиональных клубов.



Футбол в мире

- В распределении по странам на первом месте США (примерно 18 миллионов, из которых 40 % женщины), затем идут Индонезия (10 миллионов), Мексика (7,4 миллиона), Китай (7,2 миллиона), Бразилия (7 миллионов), Германия (6,2 миллиона), Бангладеш (5,2 миллиона), Италия (4 миллиона), Россия (3,8 миллиона).



Футбольные организации



- Существует ряд организаций, осуществляющих контроль, управление и распространение футбола. Основной является ФИФА, расположенная в Цюрихе, Швейцария. Она занимается организацией международных соревнований мирового масштаба, в частности чемпионата мира. Далее идут континентальные организации и организации по странам, областям и городам и т. д. У каждой имеются обязанности по организации соответствующих футбольных соревнований, контролю за деятельностью входящих в них клубов, распространением и популяризацией футбола в регионе.

Футбольные клубы

- Футбольный клуб — базовая ячейка всей футбольной структуры. Он является связующим звеном между футболистами, персоналом и организациями. По сути это команда футболистов, входящая в одну из организаций, имеющая определённую инфраструктуру и обслуживающий персонал.



Соревнования

- Соревнования по футболу, как и в любом другом виде спорта — важная составляющая игры. Соревнование организуется федерацией, для каждого турнира составляется регламент, в котором обычно определяют состав участников, схему турнира, правила определения победителя при равенстве очков и какие-то отклонения от правил, например количество замен. Соревнования делятся на внутренние и международные, которые в свою очередь разделяются на клубные и национальных сборных.



FOCUS Ford RESPECT RESPECT RESPECT UEFA CHAMPIONS LEAGUE PS3 SONY PlayStation 3 UniCredit MasterCard Mas

RESPECT

Соревнования

Наиболее известными соревнованиями являются:

- Проводимые ФИФА:
- Национальных сборных
 - Чемпионат мира
 - Олимпийские игры
- Клубные
 - Клубный чемпионат мира ФИФА
- Проводимые УЕФА:
- Национальных сборных
 - Чемпионат Европы



Соревнования

Наиболее известными соревнованиями являются:

- Клубные
 - Лига чемпионов УЕФА
 - Лига Европы УЕФА
- Проводимые КОНМЕБОЛ:
- Национальных сборных
 - Кубок Америки
- Клубные
 - Кубок Либертадорес Кубок Либертадорес (КОНМЕБОЛ)
 - Южноамериканский кубок Южноамериканский кубок (КОНМЕБОЛ)



Спасибо!

