

# ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ

ВЫПОЛНИЛА СТУДЕНТКА ГРУППЫ ТП **13 16**  
МАЗУРАЙТИС Л.В



# СОДЕРЖАНИЕ

1. История возникновения и развития футбола
2. Основные правила
3. Правило 1:Судья
4. Правило 2: Помощники судьи
5. Правило 3: Продолжительность игры
6. Правило 4: Начало и возобновление игры
7. Правило 5: Мяч в игре и не в игре
8. Правило 6: Определение взятия ворот
9. Правило 7: Мяч
10. Правило 8: Число игроков
11. Правило 9:Экипировка игроков
12. Правило 10:Поле для игр
13. Правило 11: Положение «Вне игры»

14. Правило 12: Нарушения и недисциплинированное поведение игроков
15. Правило 13: Штрафной и свободный удары
16. Правило 14: 11-метровый удар
17. Правило 15: Выбрасывание мяча
18. Правило 16: Удар от ворот
19. Правило 17: Угловой удар
20. Конец

# ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ И РАЗВИТИЯ ФУТБОЛА

Точной даты возникновения футбола не известно . Игры с мячом были популярны на всех континентах, об этом говорят повсеместные находки археологов. В Древнем Китае существовала игра, известная как «Цуцзюй», упоминания о которой были датированы вторым веком до нашей эры. По заявлению ФИФА в 2004 году, именно она считается наиболее древней из предшественников современного футбола.

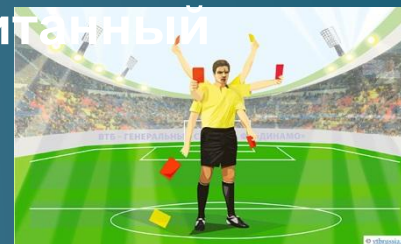


# ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

Первые правила игры в футбол были введены 7 декабря 1863 года Футбольной ассоциацией Англии. Сегодня правила футбола устанавливает Международный совет футбольных ассоциаций (IFAB), в который входят ФИФА (4 голоса), а также представители английской, шотландской, североирландской и валлийской футбольных ассоциаций. Последняя редакция официальных футбольных правил датирована 1 июня 2013 года и состоит из 17

# ПРАВИЛО 1: СУДЬЯ

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен. Права и обязанности Судьи. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации помощника судьи, но при условии, что он еще не возобновил игру. В тех турнирах или соревнованиях, где назначается резервный судья, его роль и обязанности должны соответствовать инструкциям, утвержденным Международным советом. Под фактами, связанными с игрой, подразумевается засчитанный или незасчитанный гол, а также результат игры



# ПРАВИЛО 2:

## ПОМОЩНИКИ СУДЬИ

Назначаются два помощника судьи, в чьи обязанности (в зависимости от решения судьи) входит сигнализировать:

когда мяч полностью вышел за пределы поля

какая из команд имеет право на угловой удар, удар от ворот или сбрасывание

когда игрок может быть наказан за нахождение в положении вне игры когда поступает просьба о замене игрока

о случаях недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, происходящих вне поля зрения судьи.

Помощники судьи также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.



# ПРАВИЛО 3:

## ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Продолжительность игры - два равных тайма по 45 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 40 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на:

замену (замены)

оценку серьезности травм игроков

транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи

умышленное затягивание времени игры

любые иные причины

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.





# ПРАВИЛО 4: НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча.

Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.

Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча.

Во втором тайме матча команды меняются воротами.

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры;  
в начале матча

после забитого гола

в начале второго тайма

в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается

Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

**все игроки находятся на своих половинах поля**

**игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 9,15м (10 ярдов) от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру**

**мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля**

**судья дает сигнал**

**мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед**

**выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока**

**После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.**

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение

За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

"Спорный мяч" - это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, - по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится:

если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли

если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется

Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в пределах площади ее ворот, выполняется с любой точки площади ворот.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах площади ворот противоположной команды, выполняется с линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения.

"Спорный мяч" для возобновления игры после временной остановки внутри площади ворот разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

# ПРАВИЛО 5: МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

**Мяч считается вышедшим из игры, если:**

**он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху**

**игра была остановлена судьей**

**Мяч в игре**

**В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда:**

**он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флага и остается в поле**

**он отскакивает от судьи или от помощника судьи, находящихся в пределах поля**

# ПРАВИЛО 6: ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени на случай, если матчи заканчиваются вничью, или иной порядок, утверждаемый Международным советом, для определения победителя матча.

# ПРАВИЛО 7: МЯЧ

**Мяч:**

**имеет сферическую форму**

**изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала**

**имеет длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов)**

**на момент начала матча весит не более 450 гр. (16 унций) и не менее 410гр. (14 унций)**

**имеет давление, равное 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./кв.см) на уровне моря (от 8,5 фунтов/кв.дюйм до 15,6 фунтов/кв. дюйм)**



# ПРАВИЛО 8: ЧИСЛО ИГРОКОВ

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более одиннадцати, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков.

Для замены игрока основного состава запасным необходимо выполнение следующих условий:

любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью

запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи

запасной игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры

замена завершается после выхода запасного игрока на поле

с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а замененный игрок перестает быть им

замененный игрок не принимает дальнейшего участия в матче

все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.





# ПРАВИЛО 9: ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Обязательными элементами экипировки игрока являются:

рубашка или футболка

трусы - если используются подтрусники, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы, гетры, щитки, обувь. Щитки полностью закрываются гетрами, изготовлены из подходящего материала (резина, пластик или аналогичный материал)

обеспечивают достаточную степень защиты

Вратари

цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков, судьи и помощников судьи



# ПРАВИЛО 10: ПОЛЕ ДЛЯ ИГР



# ПРАВИЛО 11: ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Положение игрока "вне игры" не является само по себе нарушением правил.

Игрок находится в положении "вне игры", если:

он ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника

Игрок не находится в положении "вне игры", если:

он на своей половине поля

он на одной линии с соперником, находящимся в предпоследней позиции

он на одной линии с двумя последними игроками противоположной команды

**Нарушения**

Игрок, находящийся в положении "вне игры", наказывается за это только в том случае, если, в момент касания мяча или удара по мячу кем-либо из его партнеров по команде, он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях, а именно:

вмешивается в игру

мешает играть сопернику

получает преимущество благодаря своей позиции

# И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННО Е ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные.

11-метровый удар назначается при любом из выше приведенных десяти нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений:

неспортивное поведение

демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи

систематическое нарушение Правил игры

затягивание возобновления игры

несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами

выход или возвращение на поле без разрешения судьи

самовольный уход с поля без разрешения судьи

Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

- серьезное нарушение правил игры
- агрессивное поведение
- плевок в соперника или любое другое лицо
- умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади)
- лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 11-метровым ударом
- оскорбительные, обидные или нецензурные выражения
- второе предупреждение в течение одного и того же матча



# ПРАВИЛО 13: ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

Удары могут быть штрафными или свободными.

Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

## Штрафной удар

если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается

если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар



# ПРАВИЛО 14: 11- МЕТРОВЫЙ УДАР

11-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 11-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 11-метрового удара.



## ПРАВИЛО 15:

# ВЫБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Вбрасывание мяча является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственно после вбрасывания, не засчитывается.

Вбрасывание назначается:

когда мяч полностью пересекает боковую линию -  
земле или по воздуху

с места, где мяч пересек боковую линию

в пользу команды-соперницы игрока, последним  
коснувшегося мяча



# ПРАВИЛО 16: УДАР ОТ ВОРОТ

Удар от ворот является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит команде-сопернице.

Удар от ворот назначается, когда:

мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, но если при этом, в соответствии с Правилom 10, не забивается гол

# ПРАВИЛО 17: УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственного с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда:

мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с **Правилом 10**, не забивается гол



КОНЕЦ.