



Волейбол

*Подготовила учитель физической культуры школы №28 г.Воронежа
Лукьянова Ирина Владимировна*

A low-angle photograph of a woman with blonde hair, wearing a striped crop top and white shorts, jumping high over a volleyball net. She is reaching up with her right hand towards a volleyball that is suspended in the air above her. The net is black with yellow trim. The background is a clear blue sky with a few wispy clouds. The overall scene is bright and energetic, capturing a moment of athletic action.

План

- а. Понятие
- б. История
- с. Правила
- д. Судейство
- е. Смысл

Понятие

Волейбол - неконтактный, комбинационный вид спорта, где каждый игрок имеет строгую специализацию на площадке.

Важнейшими качествами для игроков в волейбол являются прыгучесть, реакция, координация, физическая сила.

Для любителей – распространенное развлечение и способ отдыха благодаря простоте правил и доступности инвентаря.

История

Изобретателем волейбола считается Уильям Дж. Морган, преподаватель физического воспитания колледжа в городе Халиоке (штат Массачусетс, США). 9 февраля 1895 года в спортивном зале он подвесил теннисную сетку на высоте 197см, и его ученики, число которых на площадке не ограничивалось, стали перебрасывать через неё баскетбольную камеру. Морган назвал новую игру «минтонет». Годом позже игра демонстрировалась на конференции колледжей ассоциации молодых христиан в Спрингфилде и по предложению профессора Альфреда Т. Хальстеда получила название «волейбол». В 1916 году были опубликованы

Правила

Игра ведётся на прямоугольной площадке размеров 18x9 метров. Площадка разделена посередине сеткой. Высота сетки для мужчин – 2,43 м, для женщин – 2,24 м.

Игра ведётся сферическим мячом окружностью 65-67 см весом 260-280 г.

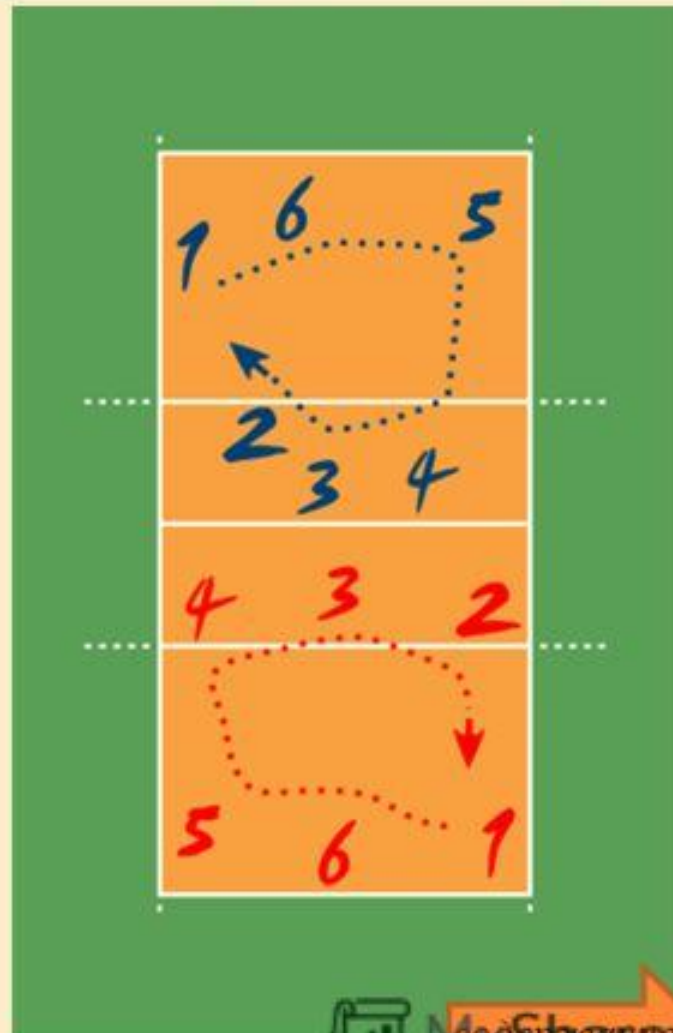
Каждая из двух команд состоит из 12 игроков, на поле в каждый момент времени могут находиться 6 игроков. Цель игры – атакующим ударом добить мяч до игровой поверхности площадки противника или заставить его ошибиться.

Волейбольная площадка

Размеры и линии



«Зоны» и перемещение игроков



Судейство

Наиболее характерные для игры ошибки:

При подаче:

- *Игрок заступил ногой пространство площадки*
- *Игрок подбросил и поймал мяч*
- *По истечении 8 секунд мяч передается команде соперников*

При розыгрыше

- *Сделано более трех касаний*
- *Касание сетки игроком, выполняющим активное игровое действие*
- *Заступ игрока задней линии трёхметровой линии при атаке*
- *Ошибка на приёме: двойное касание или задержка мяча*
- *Касание антенны мячом при ударе*

Регламент

- *Нарушение расстановки*
- *Неспортивное поведение одного из игроков*



СМЫСЛ

ELTABLO

ПАРТИЯ

Волейбольная партия не ограничена во времени и длится до 25 очков. Пока преимущество над противником не достигнет 2 очков, партия будет продолжаться. Матч продолжается до тех пор, пока одна из команд не выиграет три партии. В пятой партии счет идет до 15 очков. В каждой партии тренер каждой из команд может попросить два тайм-аута по 30 сек. В первых 4 партиях назначаются технические тайм-ауты по достижении одной из команд 8\16 очков (по 60 сек). После окончания первых четырех партий\при достижении одной из команд 8 очков в пятой партии, команды меняются сторонами площадки. В каждой партии тренер имеет право произвести не более 6 замен.

ПЕРЕРЫВ

The background is a vibrant, abstract composition. It features a central, stylized globe with segments in shades of blue, yellow, and purple, outlined in thick black. The globe is surrounded by a dense network of thin, swirling lines in various colors, including red, yellow, blue, and purple, creating a sense of dynamic movement. The overall style is reminiscent of modern graphic design or digital art.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ