



Презентация по волейболу

Что такое волейбол?

Волейбол – спортивная игра, в которой участвуют две команды. Она проводится на специальной площадке, разделенной на две части сеткой.

Благодаря простым правилам и доступности инвентаря, волейбол является распространенным видом отдыха, который любят и взрослые и дети.



Общие правила

- Игроки делятся на две команды: каждая по 6 человек. Для победы требуется 25 очков. Одно очко начисляется:
- Когда мяч коснулся земли на половине площадки противника.
- При неудачной подаче противника (в сетку, в аут).
- При касании сетки игроком противника.
- При заступе игроком противника на вашу половину площадки.
- При заступе за лицевую линию в подаче.
- При четвертом и далее касании мяча командой противника или же при двойном касании мяча одним и тем же игроком.
- В официальных правилах игра идет 3 партии. Каждая партия до 25 очков. Если обе команды набрали по 24 очка, игра идет до тех пор, пока одна из команд не будет иметь преимущество в 2 очка. Например, такой счет может составлять 30:28 или 26:24.

Что мы знаем про судьей ?

Судьи в волейболе и их обязанности

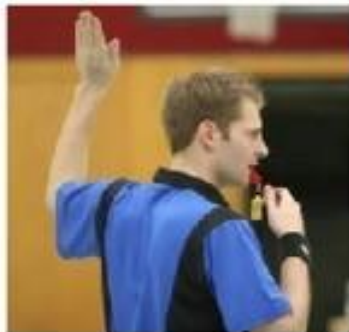
Судейская бригада на матч состоит из:

Первый судья. Он выполняет свои обязанности, сидя или стоя на судейской вышке, которая расположена у одного из концов сетки.

Второй судья. Находится за пределами игровой площадки около стойки, на противоположной стороне от первого судьи.

Секретарь. Секретарь выполняет свои обязанности, сидя за столиком секретаря на противоположной стороне от первого судьи.

Четыре (два) судьи на линии. Контролируют боковую и лицевую линии.



В какой стране родилась игра ?

История волейбола.

Родина волейбола США.
Изобретателем волейбола
считается Вильям Дж.
Морган.

9 февраля 1895 года в
спортивном зале он
подвесил теннисную сетку
на высоте 197 см, и его
ученики, число которых на
площадке не
ограничивалось, стали
перебрасывать через неё
баскетбольную камеру.
Морган назвал новую игру
«МИНТОНЕТ».



Какие существуют амплуа ?

В современном волейболе различают пять основных амплуа игроков: связующий, диагональный нападающий, центральный блокирующий, доигровщик и либеро.

- **Связующий** (или пасующий) определяет «тактический рисунок» игры своей команды. Именно он в большинстве случаев выполняет передачу мяча нападающему для завершающего удара
- В роли **диагонального** (или универсального) нападающего выступают самые мощные и прыгучие игроки команды, поскольку они атакуют в основном с задней линии. Именно диагональные нападающие набирают больше всего очков в игре.
- Двое **центральных блокирующих**, или **нападающие первого темпа** бьют с коротких прострельных передач.
- **Доигровщики**, или нападающие второго темпа атакуют с краев сетки.
- **Либеро** ограничен играть как игрок задней линии и ему не разрешено выполнять атакующий удар из любого места если в момент контакта мяч находится полностью выше верхнего края сетки. Он не может подавать, блокировать или пытаться блокировать. Игрок не может выполнять атакующий удар выше верхнего края сетки, если мяч направляется пальцами сверху. Замещения Либеро не являются обычными заменами.

Как действовать при приеме ?

Приём подачи.

Обычно принимают мяч игроки, стоящие на задней линии, то есть в 5-й, 6-й, 1-й зонах. Однако принять подачу может любой игрок.

Игрокам принимающей команды разрешается сделать три касания (игроку нельзя дважды подряд трогать мяч) и максимум третьим касанием перевести мяч на половину противника.

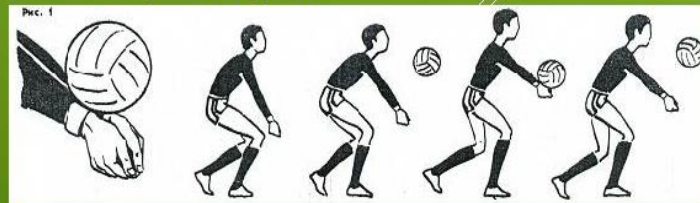
Обрабатывать мяч на приёме можно в любом месте площадки и свободного пространства, но только не на самой половине площадки противника.



Верхний приём подачи



Нижний приём подачи

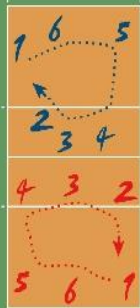


Как правильно подать?

Подача.

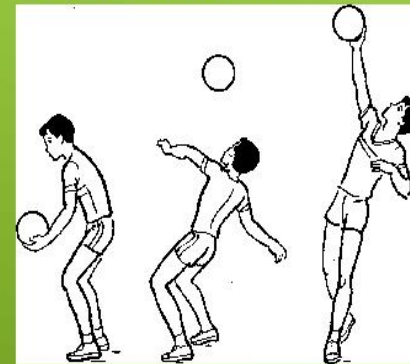
Выполняет подачу игрок, который в результате последнего перехода перемещается из второй в первую зону.
Подача производится из зоны подачи за задней линией игровой площадки с целью приземлить мяч на половине противника или максимально усложнить приём.

Если мяч коснётся поверхности игровой площадки на стороне принимающей команды, подающей команде засчитывается очко. Если игрок, который подавал, нарушил правила или отправил мяч в аут, то очко засчитывается принимающей команде.

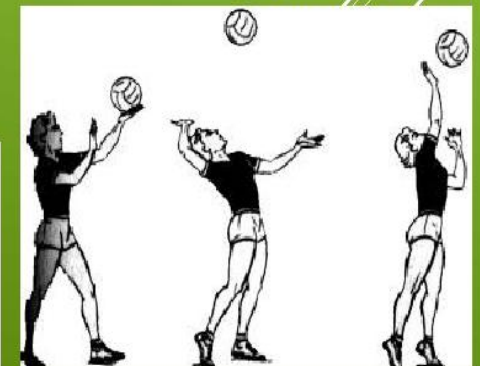


Виды подач:

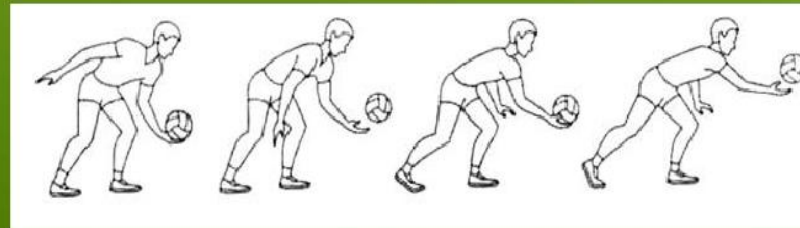
Верхняя боковая



Верхняя прямая



Нижняя прямая





Спасибо за внимание !