



Волейбол

Уильям Джордж Морган – «Отец» волейбола

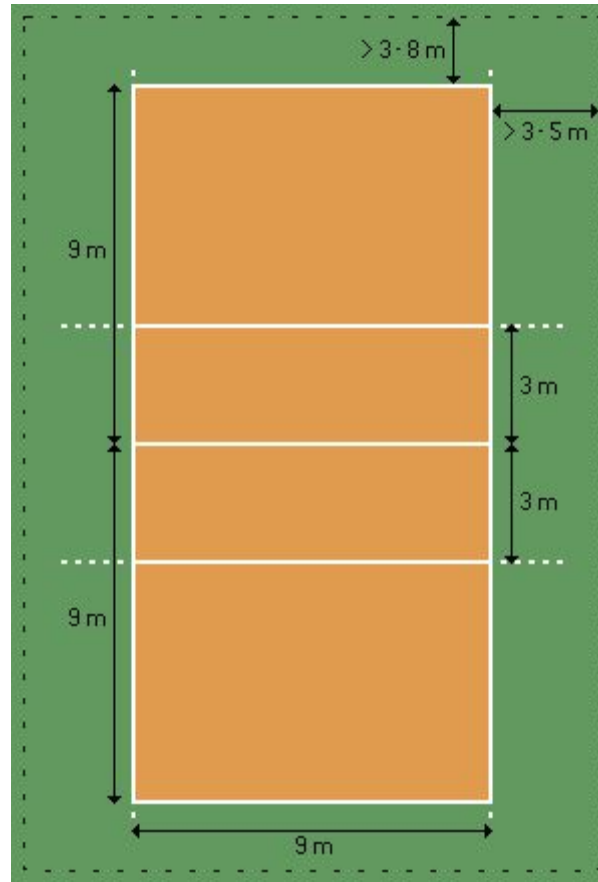
- **Уильям Джордж Морган родился 23 января в 1870, в Локпорте, США**
- В 1892 году он встретился с Джеймсом Нейсмитом, изобретателем баскетбола, когда Морган учился в колледже Спрингфилда, штат Массачусетс.
- Морган умирает 27 декабря 1942 года в возрасте семидесяти двух лет в родном городе. Начальная школа в Холиоке названа в его честь.



ОСНОВЫ

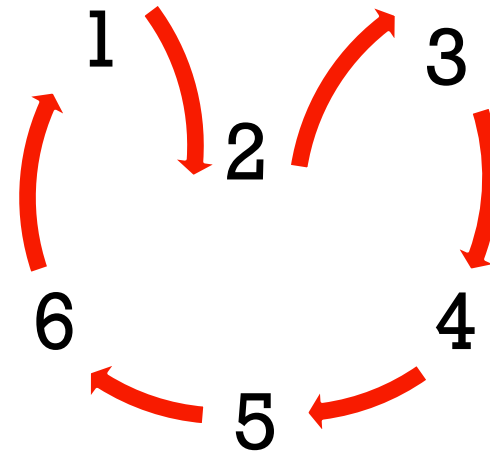
- **Волейбóл** (англ. *volleyball* от *volley* — «удар с лёту» и *ball* — «мяч») — вид спорта, командная спортивная игра, в процессе которой две команды соревнуются на специальной площадке, разделённой сеткой, стремясь направить мяч на сторону соперника таким образом, чтобы он приземлился на площадке противника (*добить до пола*), либо чтобы игрок защищающейся команды допустил ошибку. При этом для организации атаки игрокам одной команды разрешается не более трёх касаний мяча подряд (в дополнение к касанию на блоке).

Волейбольная площадка



- Волейбольная площадка — ровная и строго горизонтальная площадь прямоугольной формы, ограниченная разметкой, являющаяся местом проведения волейбольных матчей. Покрытие площадки может быть деревянным, пластиковым, из специальной смеси или земляным. Размер площадки в длину 18 метров и 9 метров в ширину. Площадка разделена на две части размером 9×9 метров с помощью сетки метровой ширины. Сетка расположена таким образом, что её высшая точка находится на высоте 2,43 метра от земли на мужских соревнованиях и 2,24 метра — на женских (высота может изменяться для соревнований ветеранов и юниоров). С двух сторон сетка ограничена двумя вертикальными антеннами, которые являются продолжением боковой линии площадки и определяют разрешённое правилами пространство игры мячом.
- Все линии, обозначающие границы командных площадок и зоны атаки наносятся в пределах размеров площадки и, следовательно, являются её частью.

Расстановка



- Каждая из двух команд может иметь в составе до 14 игроков, на поле во время игры могут находиться 6 игроков. Цель игры — атакующим ударом добить мяч до пола, то есть до игровой поверхности площадки половины противника, или заставить его ошибиться.
- Игра начинается вводом мяча в игру при помощи подачи согласно жребию. После ввода мяча в игру подачей и успешного розыгрыша подача переходит к той команде, которая выиграла очко. Площадка по количеству игроков условно разделена на 6 зон. После каждого перехода право подачи переходит от одной команды к другой в результате розыгрыша очка, игроки перемещаются в следующую зону по часовой стрелке.

The image features a central red speech bubble with a white outline and a small downward-pointing triangle at the bottom. Inside the bubble, the text "Правила Игры" is written in a white, sans-serif font. The background is white with several concentric, light gray circles of varying radii, some solid and some dashed, creating a subtle pattern.

Правила Игры

Подача

Начало игры – это подача мяча. Она совершается участником команды, который стоит за линией (задней) площадки. Правила подачи в волейболе следующие:

- Подбрасывая над собой мяч, игрок одной (не двумя) рукой подает его противникам. При этом задача подающего считается выполненной тогда, когда тот коснулся рукой подброшенного мяча.
- подача должна быть такой, чтобы мяч, пролетая над сеткой, не задел ее.
- Подающий игрок волен разбежаться, подпрыгивать и приземляться с прыжка в пределах площадки. Но во время удара по мячу заступ за линию запрещен.
- Технику удара игрок волен выбрать сам.

Подача мяча в волейболе окажется неверной, если мяч брошен двумя руками, подан не ударом, а броском. Также подача не засчитается, если мяч коснется любого игрока команды, которая подает, или упадет за пределы площадки. Есть и другие дополнительные правила игры в волейбол, но кратко это выглядит так. Если мяч подается неправильно, т.е. так, как мы перечислили выше, то команда лишается подачи, а противнику засчитывают одно очко.

Основная игра

После подачи мяча команда соперника должна стараться его отбить, главное, не давая упасть мячу на землю. Для этого игрокам команды дается возможность три раза ударить по мячу. Правила таковы, что при этом игрок не имеет шанса задеть (ударить) мяч руками два и более раз подряд. Если мяч «подхватывают» одновременно два игрока, то это считается за два удара. Кроме того, если за время трех ударов мяч коснется какого-нибудь постороннего предмета, например, потолка, тогда он выбывает. За неудачу засчитывается ошибка. Итак, мяч окажется проигранным, если:

- Игроки не «удержали» его, и мяч коснулся земли.
- Участники команды задели мяч руками более трех раз.
- Мяч был удержан руками хотя бы один раз.
- Один участник игры ударил по мячу более трех раз за подачу.
- Игрок перенес руки за сетку, прикасаясь к мячу на стороне соперника.



Нарушения

При подаче

- Игрок заступил ногой на площадку.
- Игрок подбросил и поймал мяч или не коснулся мяча.
- Мяч касается антенны, игрока подающей команды или не пересекает вертикальную плоскость сетки полностью через площадь перехода, выходит в аут.
- подача, совершённая до свистка судьи, не засчитывается и повторяется.
- По истечении 8 секунд после свистка судьи мяч передаётся команде соперников.

При розыгрыше

- Сделано более трёх касаний (не учитывая блок).
- Касание игроком сетки между антеннами, касание антенны.
- Заступ игроком задней линии трёхметровой линии при атаке.
- Двойное касание или задержка мяча.
- Переход центральной линии стопой полностью (фиксируется по проекции стопы на площадку).

Регламент и Наказания

- Нарушение расстановки.
- Неспортивное поведение одного из игроков или тренера.



- *Предупреждение* (игроку, тренеру или всей команде предъявляется жёлтая карточка): за первый случай затяжки времени или неспортивного поведения; санкция считается профилактической и, кроме предъявления карточки, последствий не имеет, хотя и заносится в игровой протокол;
- *Замечание* (игроку или тренеру предъявляется красная карточка): за первый случай грубого поведения либо за повторное неспортивное поведение; получившая замечание команда наказывается проигрышем очка и потерей подачи;
- *Удаление* (игроку или тренеру предъявляются жёлтая и красная карточки, которые судья держит в одной руке): за первый случай оскорбительного поведения либо за повторный случай грубого поведения; удалённый участник матча должен покинуть игровую площадку с правом замены (тренер — командную зону) и до конца партии находиться на специальном месте для удалённых; по окончании партии он может продолжить участие в игре;
- *Дисквалификация* (игроку или тренеру предъявляются жёлтая и красная карточки, которые судья держит в руках отдельно): за агрессивное поведение, либо за повторный случай оскорбительного поведения, либо за третий случай грубого поведения; дисквалифицированный игрок или тренер должен покинуть место проведения соревнований (игрок — с правом замены), при этом он лишается права участвовать в матче до его окончания.