

Настольный теннис

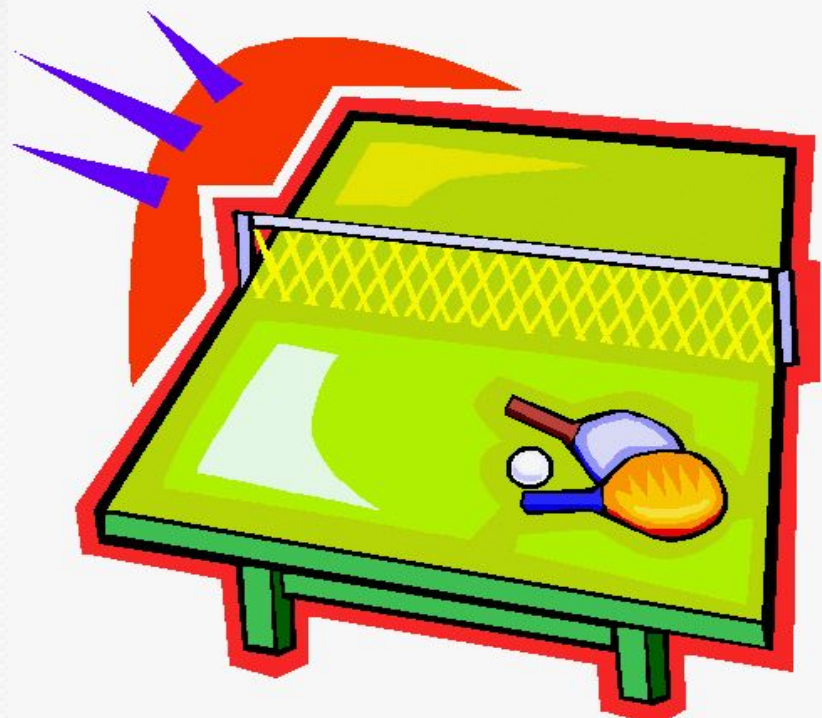
Правила игры



Содержание



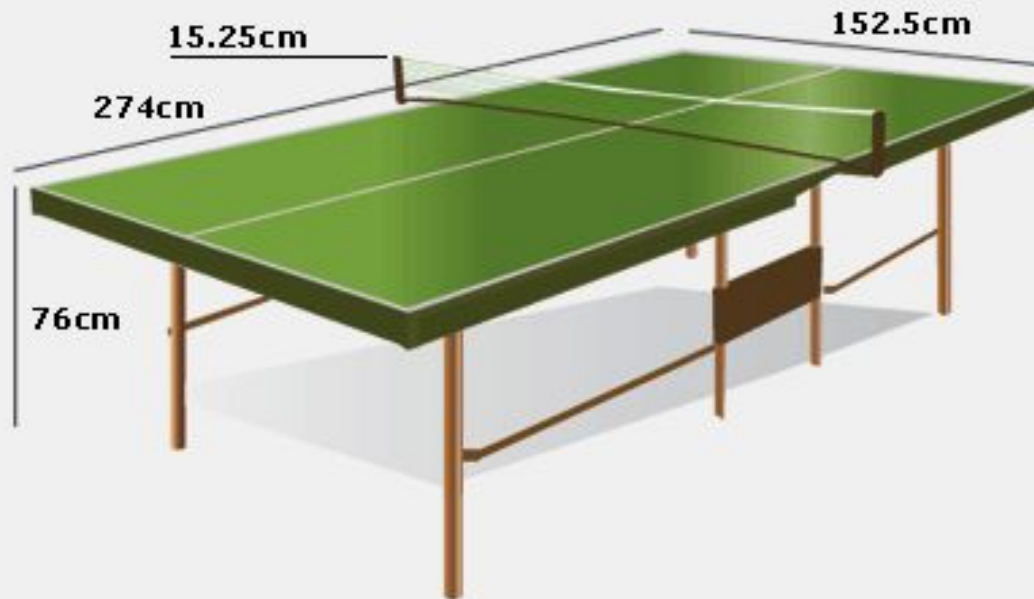
- Стол
- Комплект сетки
- Мяч
- Ракетка
- Определения
- Правильная подача
- Правильный возврат
- Порядок игры
- Переигровка
- Очко
- Партия
- Выбор подачи, приема и сторон
- Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон



Стол



Верхняя поверхность стола, называемая «игровой поверхностью», длиной 2,74 м и шириной 1,525 м, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.



Комплект сетки



Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвешенного шнура и опорных стоек.

Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.



Мяч



Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.

Масса мяча должна быть 2,7 г.

Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.



Ракетка



Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.

По крайней мере, 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева.



Определения



- «Розыгрыш» - период времени, когда мяч находится в игре.
- «Переигровка» - розыгрыш, результат которого не засчитан.
- «Очко» - розыгрыш, результат которого засчитан.
- «Рука с ракеткой» - рука, держащая ракетку.
- «Свободная рука» - рука без ракетки.
- Игрок «ударяет» мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа ее рукой, или своей рукой (с ракеткой) ниже запястья.
- «Подающий» - игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.
- «Принимающий» - игрок, который должен вторым

Определения

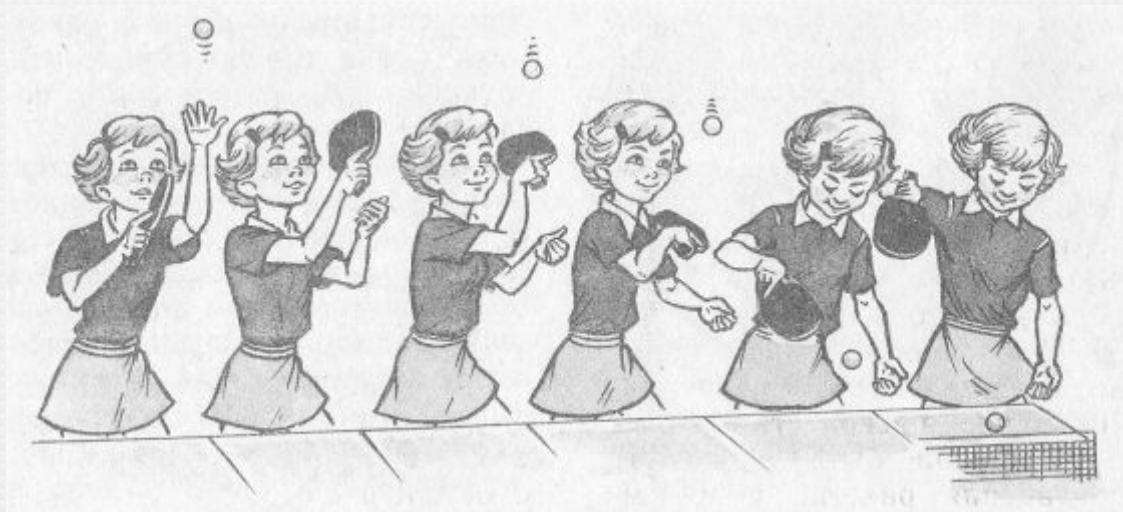


- «Судья» - лицо, назначенное контролировать встречу.
- «Судья-ассистент» - лицо, назначенное содействовать судье в принятии определенных решений.
- Понятие игрок «надевает или носит» включает в себя все, что на нем было надето или что он носил в начале розыгрыша.
- Мяч считается прошедшим «над или вокруг» комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.
- «Концевую линию» следует рассматривать продолжающейся неопределенно долго в обоих

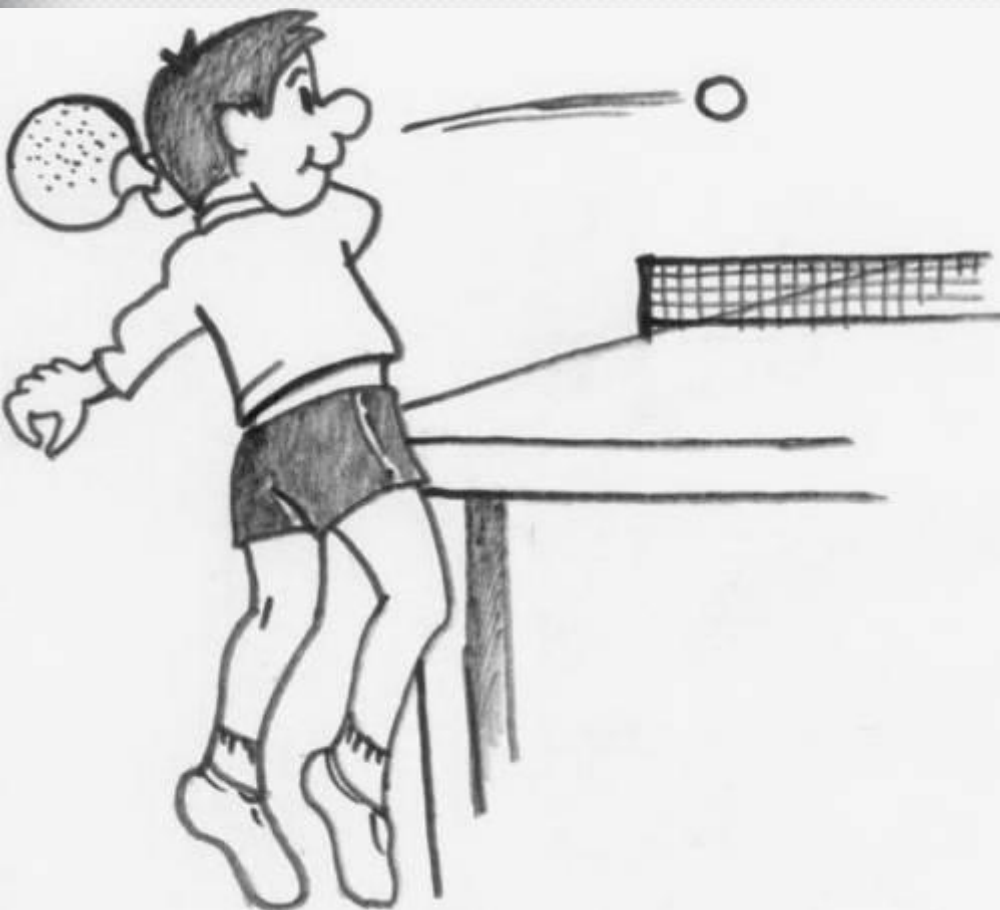
Правильная подача



Подающий должен подбросить мяч только рукой так, чтобы мяч взлетел не менее чем на 16см после того, как он покинул ладонь свободной руки подающего и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему ракеткой.



Правильный возврат

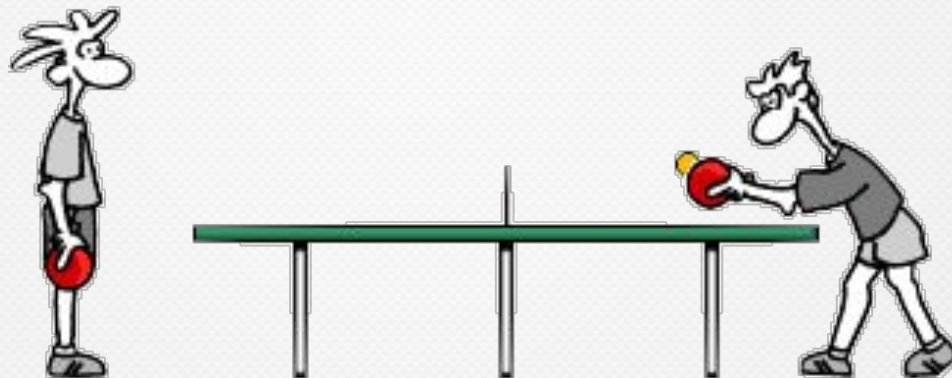


Поданный или возвращенный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел над или вокруг комплекта сетки и коснулся (один раз) половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки.

Порядок игры



В одиночных встречах подающий должен первым выполнить правильную подачу, принимающий должен затем выполнить правильный возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют правильный возврат.



Переигровка



Розыгрыш переигрывается, если:

при подаче мяч, пролетая «над или вокруг» комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий (или его партнер) помешает мячу;

Подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приему мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался отбить мяч;

Ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла помимо воли игрока;

Игра прервана судьей или судьей-ассистентом.

Очко



Когда розыгрыш не переигрывается, игрок выигрывает очко, если:

- его соперник не выполнил правильную подачу;
- его соперник не выполнил правильный возврат;
- после его правильной подачи или правильного возврата мяч до удара его соперника коснётся чего-либо, кроме комплекта сетки;
- мяч, после того, как он был отбит соперником, пролетит над концевой линией стороны игровой поверхности данного игрока, не коснувшись ее;
- его соперник мешает мячу;
- его соперник ударяет мяч дважды подряд;

Партия



Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока (пары) не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком (парой), который первым наберет на 2 очка больше соперника (парь



Выбор подачи, приема и сторон



Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола.



Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон



Если игрок подает или принимает не в очередь, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи; в парных играх - в порядке очередности подач, определенных парой, получившей право первой подавать в партии, в течение которой обнаружена ошибка.

Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей.

