





бросок, выполняемый баскетболистом после нарушения на нём правил игроком противоположной команды. Это возможность игрока набрать одно очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.

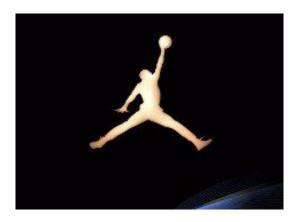


Штрафной бросок назначается судьёй в случае фола в момент выполнения броска или за умышленную грубость. При попадании мяча в корзину во время нарушения пробивается один раз, в других случаях — два. Исключением является только нарушение во время броска с трёхочковой позиции: здесь игроку дается <mark>три попытки в случае не забитого мяча и</mark> одна попытка если мяч попал (засчитывается) в кольцо. Каждый из забитых мячей, при выполнении штрафного



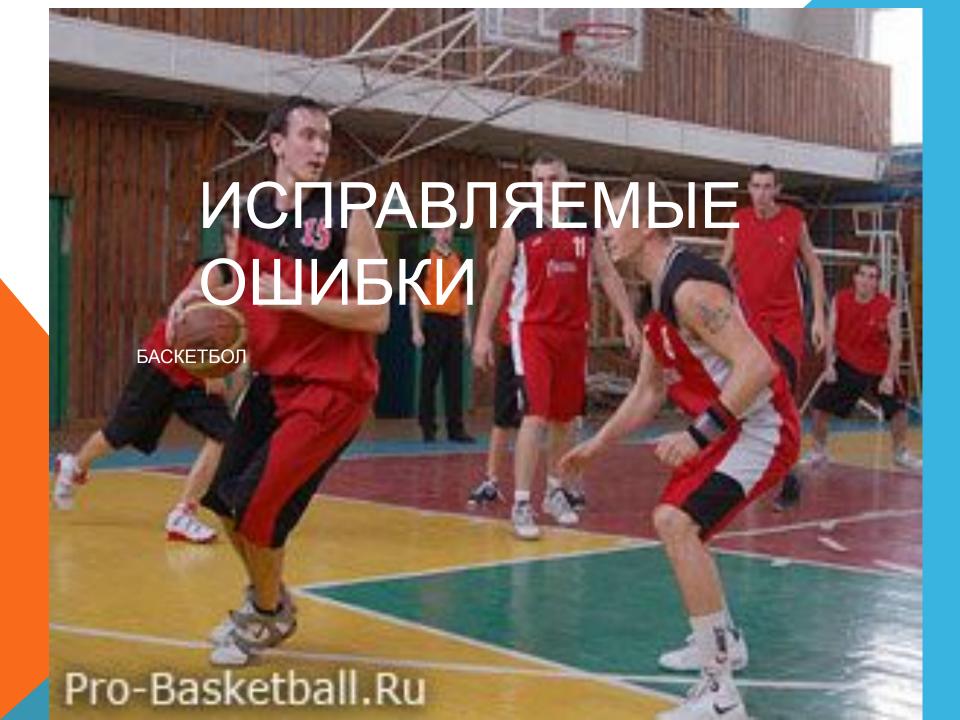


Существует несколько распространенных способов выполнения штрафных бросков: двумя руками снизу, двумя от груди, одной от плеча (самый распространенный способ) и другие. Вплоть до 1950-х годов его исполняли «из-под юбки» (самый простой способ). Классическим же способом — одной рукой от головы. Сочетание сгибания ног и маха руками позволяет легко регулировать бросок, чтобы мяч при штрафном всегда пролетал





Бросок нужно сделать спокойно, не спеша, затрачивая на него около трёх секунд. Лучшей стойкой считается такая, при которой ноги слегка согнуты в коленях, а ступни расположены на ширине плеч. Туловище и руки при броске должны тянутся к корзине. Бросок заканчивается движением кистей и пальцев. Мяч выпускается из рук в момент, когда он достигает уровня глаз игрока. Другие способы штрафных бросков: от груди, от головы и броски одной рукой — по **технике выполнения мало чем отличаются от** обычных бросков.





Судьи во время игры получают право на исправление ошибки только тогда, когда правило было не замечено по причине невнимательности, если:

- штрафной бросок был получен командой незаслуженно.
- Право на выполнение штрафного броска, получил не тот игрок.
- Команда не получила возможности выполнить заработанный ими штрафной бросок.
- Очки были засчитанные беспричинно или судьи отменили попадание мяча в корзину. Чтобы выше перечисленные пункты игры могли быть исправлены, их необходимо увидеть до того, как мяч станет снова живым, после того, как он стал первый раз мертвым и игровые часы снова начали свой отсчет сразу после осуществления ошибки.