

Эдьютейнмент или ...

**новая игровая
реальность**



*Мастер-класс учителя
физической культуры
МБОУ СОШ №4
О.Г. Метелкиной*

Как перевести на русский?



- Обучение через развлечение (**раз+влечение**)
- Обучение через увлечение (**у+влечение**)
- Обучение как побочный результат иного базового процесса; обучение как побочный результат развлечения.
- Развлечение ради вовлечения в обучение (**при+влечение**) .
- Обучение как признак качества развлечения.



Основные элементы технологии «Эдьютейнмент»

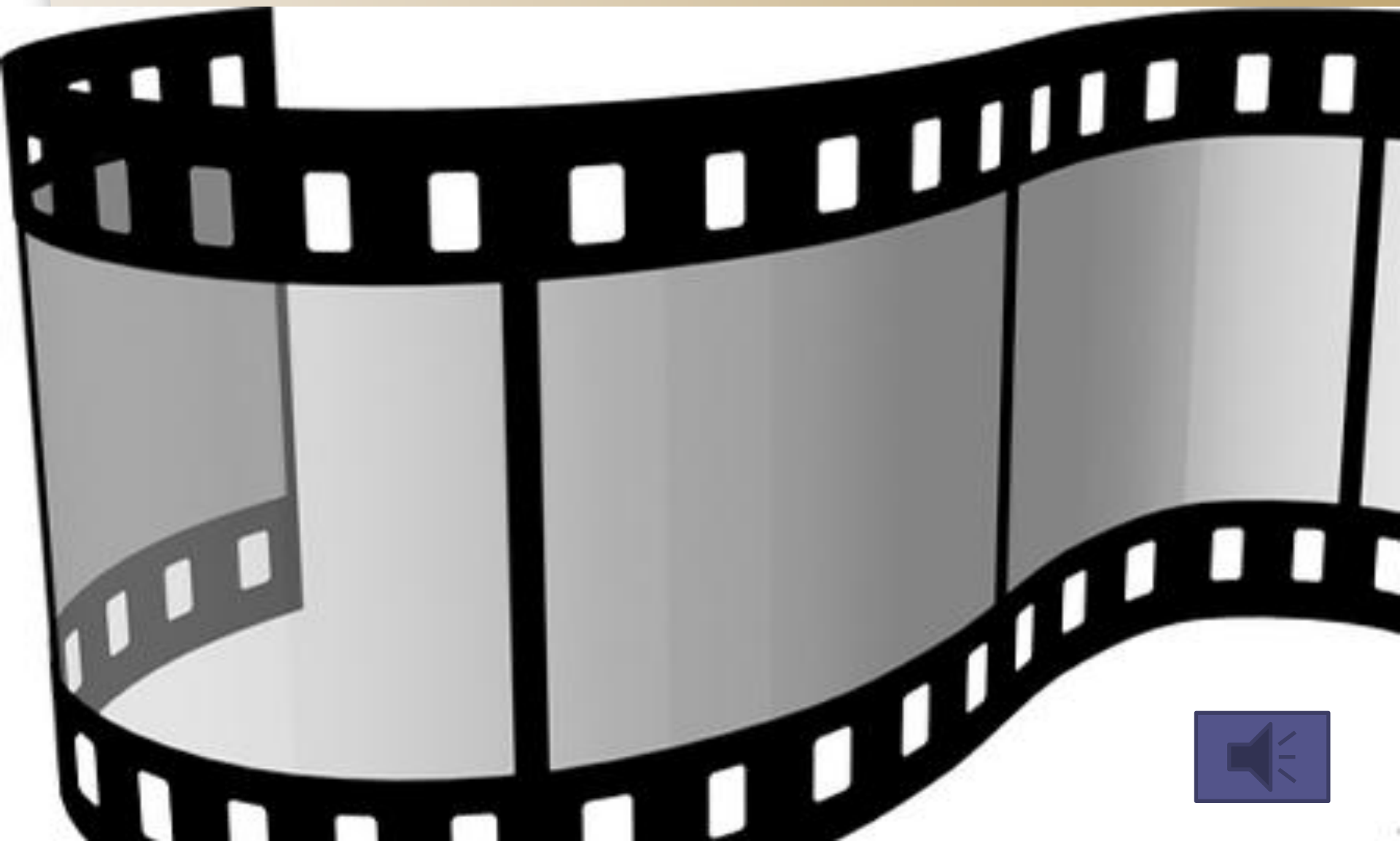


- ❖ Выделение объекта реальности.
- ❖ Описание объекта.
- ❖ Выбор ассоциаций
- ❖ Определение сущностных характеристик объекта
- ❖ Выявление проблемы
- ❖ Видение перспективы



Поиграем!





Эдьютейнмент



Существенные признаки

Удовольствие

Эдьютейнмент – синтетическое сочетание двух базовых процессов: развлечения и обучения; критерий качества – двойной. Поэтапный сдвиг с одной доминанты на другую



