

**Сценарий
внеклассного
мероприятия
«Из жизни
американских
индейцев»**

Цель: продолжить развитие у обучающихся интереса к занятиям физической культурой и спортом на основе использования занимательного исторического материала.

Задачи:

1) обучить участников новым игровым формам проведения внеклассных мероприятий;

2) познакомить детей с историей и традициями индейских племен Америки; 3) продолжить развитие у школьников физических качеств, полученных на уроках физкультуры;

4) продолжить воспитание коллективизма и командного товарищества.

5) поддержать двигательную активность детей, находящихся на детской оздоровительной площадке

Форма проведения: конкурсное состязание

Оборудование: маты гимнастические – 13 шт., мячи баскетбольные - 3 шт., скамейки гимнастические - 2 шт., стойки - 4шт, кубики - 18 шт., теннисные мячи или крышечки - 30 шт. скакалки -6 шт., гимнастические палки - 6шт., воздушные шары- 2 шт., обручи гимнастические - 3 шт., волейбольные мячи- 3., планшет- 1шт., теннисные ракетки, дарт - 3 шт., дротики для метания - 18 шт., мел, свисток, секундомер.

Структура и содержание этапов мероприятия:

№	Название	Продолжительность	Планируемый результат
1	Подготовительный	3 мин	Актуализация знаний обучающихся, мотивация их на деятельность, представление жюри.
2	Вступление	5-10 мин	Демонстрация слайд-фильма о жизни американских индейцев
3	Основная часть	60-70 мин	Представление команд, выполнение заданий.
3	Рефлексия	7-10 мин	Подведение итогов состязания.

Сценарий мероприятия

Вступление.

Слайд - фильм «Из жизни американских индейцев»

Из жизни американских индейцев





Испанский
путешественник
Христофор
Колумб.

1492 год



Санта-Мария

Индийцы заселили Американский континент несколько тысячелетий назад. Среди племен по численности и отчасти по уровню развития можно выделить ацтеков, майя, пуэбло, апичей.

Индийцы переселились в Америку из Азии. Около 20 миллионов лет назад на месте нынешнего Берингова пролива был перешеек, соединявший Аляску и Чукотку. Плеземно, жившие на севере Азии, проникли на необитаемый Североамериканский континент по этому «мосту».

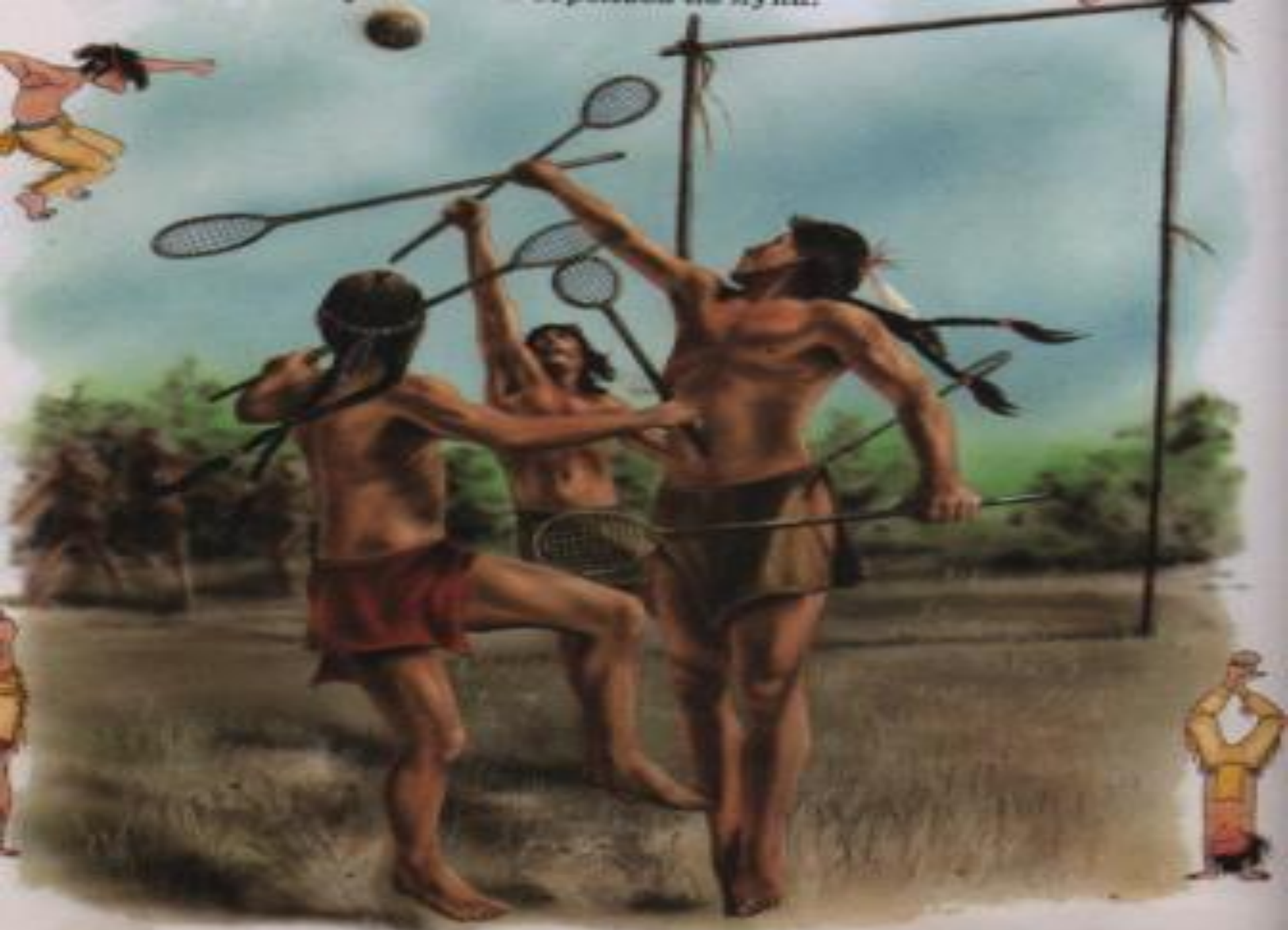


Где жили
индейцы?

Индейские племена, населявшие Америку

Леса Гуроны, ирокезы,
оджибвеоджибве,
оттаваоджибве, оттава,
майамиоджибве, оттава,
майами,
могиканеоджибве,
оттава, майами,
могикане,
делаварыоджибве,
оттава, майами,

КАК жили индейцы...











Индеец,
замаскированный
оленями и
рогами и
шкурой, незаметно
подкрадывается к
пасущимся
животным.







Боевой нож, которым пользовались индейцы чайшанайи.



Этот лук сделан из лсена, а его тетива — из сухожилия бизона.



Колчан из шкуры оленя и стрелы индейца сиу.

Боевая палка, оснащенная ножом, принадлежала индейцу племени фокс (около 1830 г.)





Это ружье использовал чейеннский воин около 1830 г.



Этот щит принадлежал индейцу племени кроу.



Копье воина из племени черноногих (сикиксов).



Боевой топор индейца племени оседжи.

Томагавк алеча (около 1800 г.), выполненный в виде трубки, служил своему хозяину и в мирное время.





Внимание!
Соревнования
начинаются.

Основная часть.

1 конкурс «Утренний подъем»

По команде «Марш!» необходимо добежать до матов на противоположной стороне и сделать 5 поднимание туловища из положения «Лежа, руки за головой», вернуться обратно и передать эстафету следующему игроку команды касанием рукой плеча.

2 конкурс «Заплетание косы на голове»

По два участника от команды бегут к шведской стенке, на которой привязаны по 3 скакалки. Необходимо из них сплести косу и завязать ее конец узлом. Задача следующей пары косу расплести.

3 конкурс «Завтрак»

На трех столах стоят тарелки. При помощи столовых ложек каждому игроку нужно перенести по теннисному мячу из «стоянок команд» в эти тарелки. Мячи предварительно получили все участники «племён».

4 конкурс «Дорога на охоту»

Зажав между ногами баскетбольный мяч, и держа в руке гимнастическую палку, необходимо проскакать до стоек и вернуться обратно. Это упражнение выполняют все участники команды.

5 конкурс «Посадка и уборка картофеля»

Каждой команде выдается по 9 кубиков. На противоположной стороне зала лежат 3 мата. Необходимо одному члену команды кубики расставить на матах в шахматном порядке, а другому собрать. Побеждает та команда, которая быстрее «посадит и соберёт урожай».

6 конкурс «Сбор птичьих яиц»

На верхних пролетах лестниц шведской стенки находятся гнезда (коробка). В них находятся яйца (теннисные мячи). Каждому участнику необходимо взять по одному мячу и вернуться в свое «племя». Упражнение выполняется в виде эстафеты.

7 конкурс «Собери ягоды»

В конкурсе принимает участие по одной девочке от каждой команды. Они получают по пустой тарелке. На пол высыпается 30 теннисных мячей или крышечек. Задача – за определённое время собрать как можно больше мячей с пола и уложить в свою тарелку.

8 конкурс «Поединок вождей»

В центральный круг баскетбольной разметки встают 2 капитана команд. У них в руках подушки. Задача каждого из них вытолкать соперника за пределы круга. Победитель остается в игре и соревнуется со следующим капитаном («вождём»). В конце конкурса соревнуются проигравшие капитаны за второе и третье место.

9 конкурс «Меткий индеец»

На команду выдается по 6 дротиков. На «собрании племени» решается вопрос, кто из членов команды будет метать дротики. От каждой команды выбирается по 2 человека, которые мечут дротики в цель (используется дарт). Кто больше набрал очков, тот победил.

10 конкурс « На троне войны»

Вождь со своим племенем встает в центральный круг баскетбольной разметки в колонну и берут друг друга за туловище. Вождь другого племени становится за пределами круга с мячом. Его задача за 1 минуту выбить мячом наибольшее количество индейцев чужого племени.

11 конкурс « Воздушный шарик»

Каждой команде выдан 1 воздушный шарик. При помощи ракетки необходимо его пронести до буйка на другой_стороне зала и вернуться в племя.

12 конкурс «Охота на бизона»

В центр круга становится игрок одной из команд (он «Бизон») с двух сторон становятся по 4 другой команды. Им необходимо за 1 минуту выбить его волейбольным мячом. Если игрок выбиваемой команды промахивается, он получает штрафное очко, а если «Бизон» ловит мяч, штраф увеличивается в два раза. В случае попадания в «Бизона» игра заканчивается. Команда, набравшая наименьшее количество штрафа – выигрывает.

Рефлексия.

Подсчет полученных очков за проведенные этапы. Подведение итогов. Награждение победителей.