

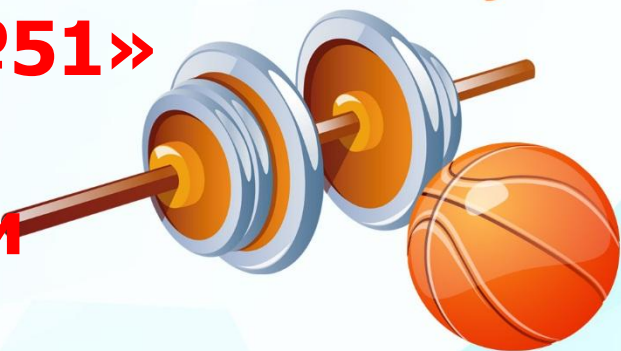


Военно- спортивная игра «Зарница» посвящённая 75-ой годовщине победы в Сталинградской битве

Презентацию подготовила и
провела учитель физ-ры Исаева Т.
О.

МБУ « Лицей №51»

г.о. Тольятти





Цель и задача игры:

Цель: Формирование патриотического сознания учащихся и их чувства гордости за свою Родину.

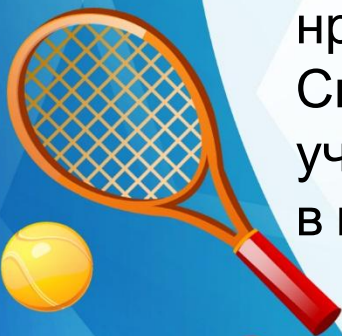
Задачи:

Расширить знания учащихся о прошлом и настоящем нашей Родины.

Формировать у учащихся навыки поиска полезной информации на различных носителях, ее обработки и использования.

Содействовать становлению у подростков эстетических и нравственных ценностей.

Способствовать развитию творческих способностей учащихся, коммуникативности, умению взаимодействовать в команде.





Этапы разработки Квеста: **Механика.**

Написание легенды – игровая реальность, в рамках которой существуют игроки. (сентябрь 1942 год Сталинградская битва). Описание легенды должно содержать основную цель, которую надо достигнуть командам. Необходимо обозначить основные завязки игрового действия. Важно продумать, как происходит процесс игры и что приводит к победе.

Определение количества команд и ожидаемый состав. Участие в Квесте могут принять молодые люди в возрасте от 7 лет. Команда состоит из 20 человек, включая капитана. Важно определить оптимальное количество команд, т.к. их необходимо отправить разными маршрутами. Команды должны пройти одни и те же точки





Этапы разработки Квеста: **Маршрут.**

Для прокладывания маршрута необходимо взять план - схему помещений «Станции юных туристов» и определить точки «легенды» на которых будут выполнены задания. Также необходимо рассчитать время на выполнение заданий (оно может быть разным в зависимости от сложности). Сложив время на «перемещение» и «выполнение заданий», мы получим общее время игры. На каждой точке находится ведущий-модератор. На выполнение каждого задания отводится 10 мин., время перемещения с одной точки на другую не защищается. Если задание выполнено быстрее, команда получает дополнительные баллы за время.



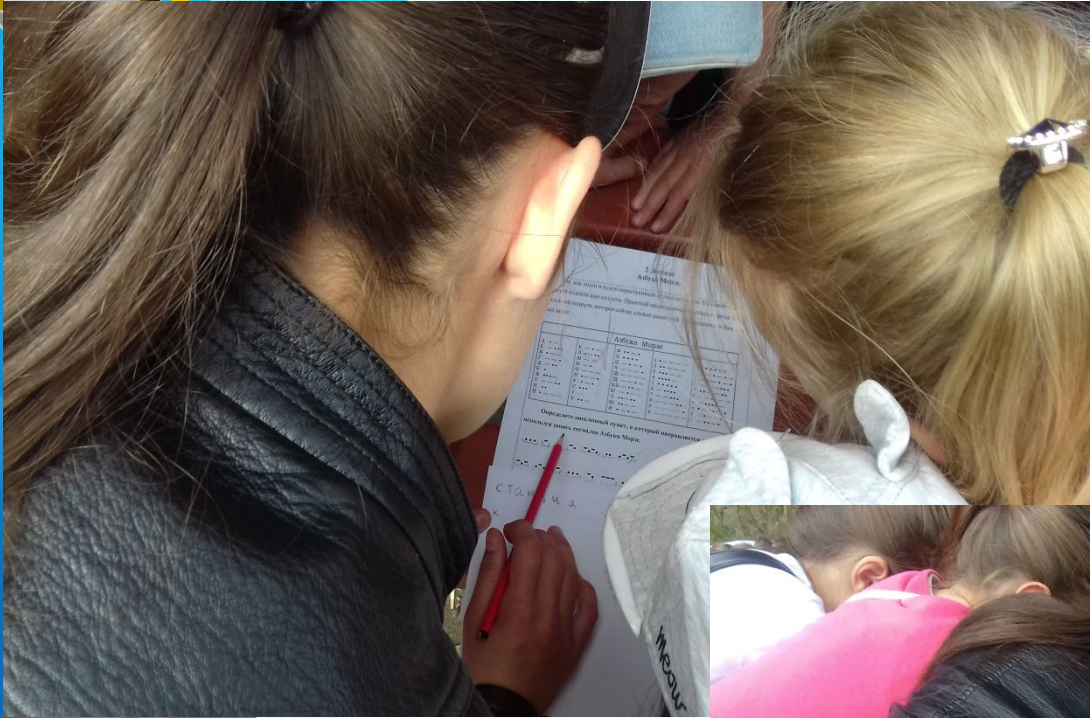


Этапы разработки Квеста: Задания.

1. «Азбука Морзе»
2. Огневой рубеж
3. Войсковые звания
4. Газы
5. Герои Сталинградской битвы
6. Памятники героям Сталинградской битвы
7. Связисты



1 этап





2 этап





3 этап





4 этап



5 этап



**Ганус
Феодосий
Григорьевич**



**Наумов Алексей
Федорович**



**Вялых Николай
Алексеевич**



**Смирнов Павел
Михайлович**



**Норицын Петр
Михайлович**



6 этап





7 этап

Определите кодовое слово шифровки?

1. Назовите дату начала Сталинградской битвы?
 2. Когда закончилась Сталинградская битва?
- В каком году был открыт памятник - ансамбль на Мамаевом кургане?

Заполнить таблицу:

- 1 буква- 1;23 -
- 2 буква – 16;22 -
- 3 буква -8-
- 4 буква – 22 -
- 5 буква -17 -
- 6 буква -5-

Полученные цифры соответствуют номеру буквы в алфавите.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	





Награждени





Интернет источники:

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Ганус, Феодосий Григорьевич](https://ru.wikipedia.org/wiki/Ганус,_Феодосий_Григорьевич)

http://www.warheroes.ru/hero/hero.asp?Hero_id=2393 –

Наумов Алексей

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Вялых, Николай Алексеевич](https://ru.wikipedia.org/wiki/Вялых,_Николай_Алексеевич)

http://www.warheroes.ru/hero/hero.asp?Hero_id=1253 –

Смирнов Павел

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Норицын, Пётр Михайлович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Норицын,_Пётр_Михайлович)

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Сталинградская битва](https://ru.wikipedia.org/wiki/Сталинградская_битва)

<http://www.encyclopaedia-russia.ru/article.php?id=300> –

Сталинградская битва

<http://hrono.ru/sobyty/1900sob/1942stal.php>

