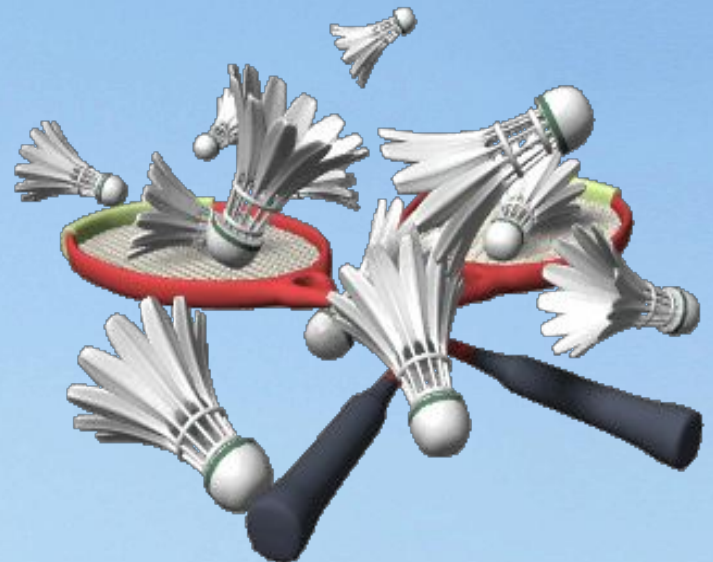
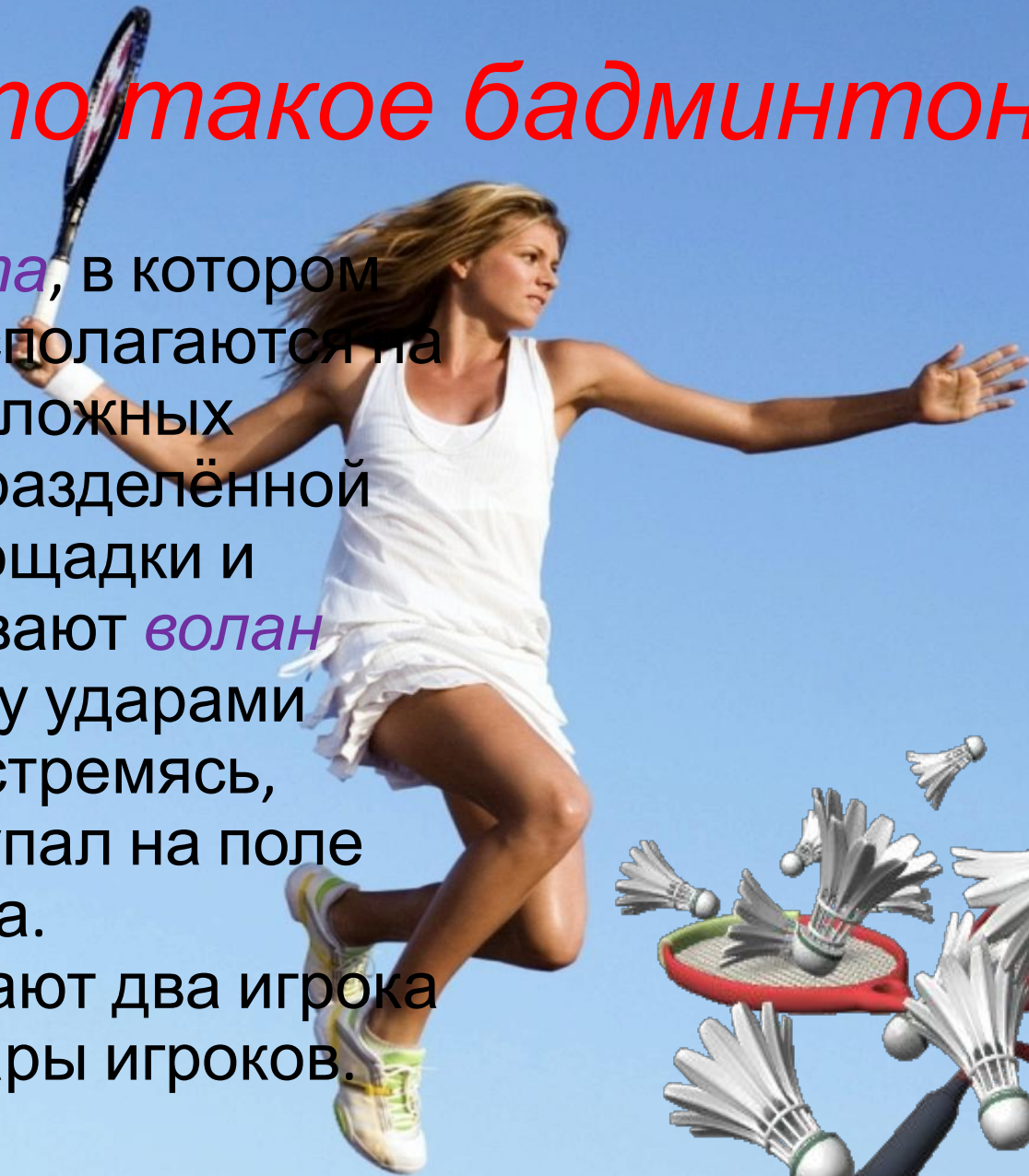




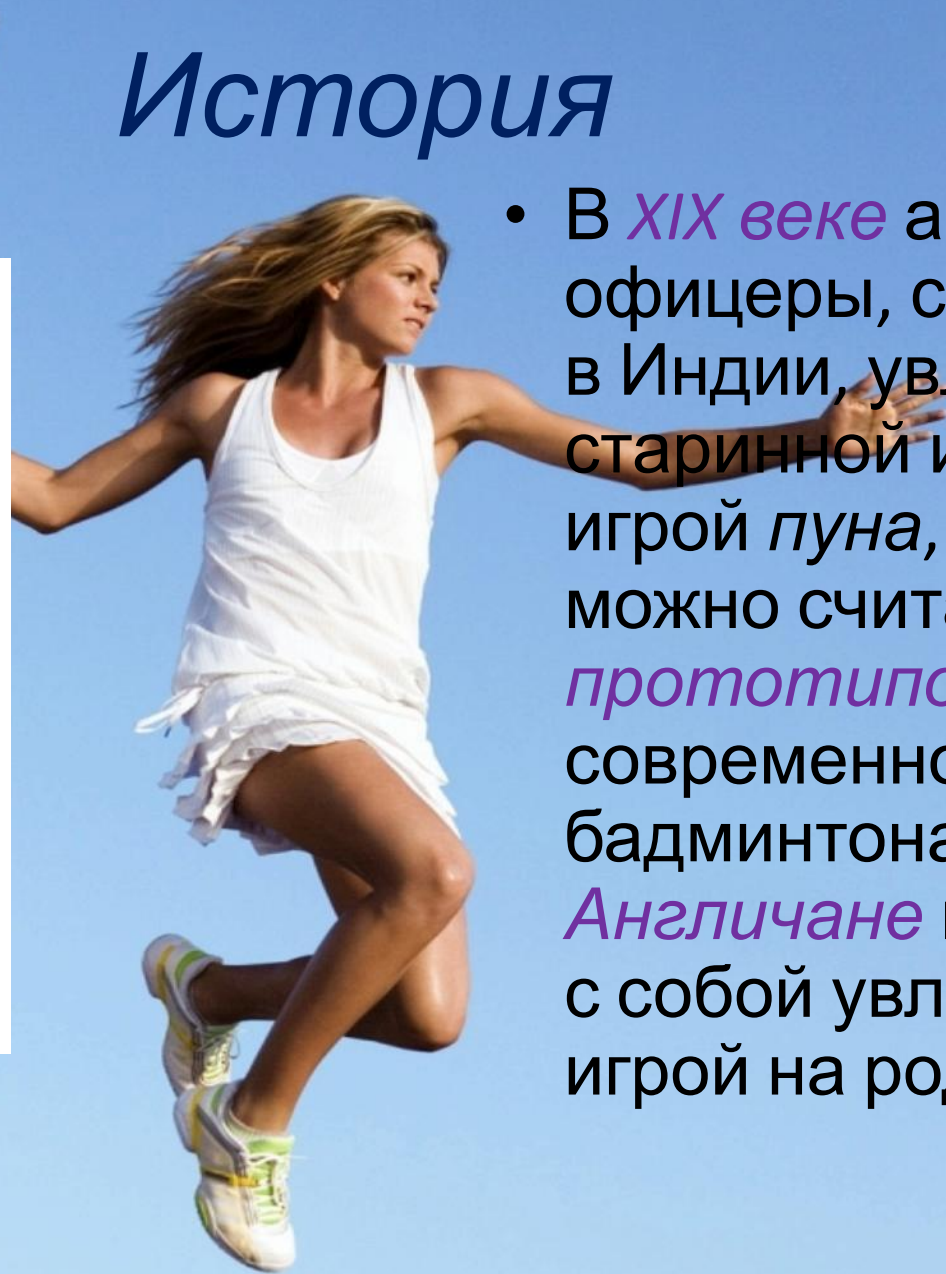
*Бадминтон*

# Что такое бадминтон?

- Вид *спорта*, в котором игроки располагаются на противоположных сторонах разделённой сеткой площадки и перекидывают *волан* через сетку ударами *ракеток*, стремясь, чтобы он упал на поле противника. Соперничают два игрока или две пары игроков.



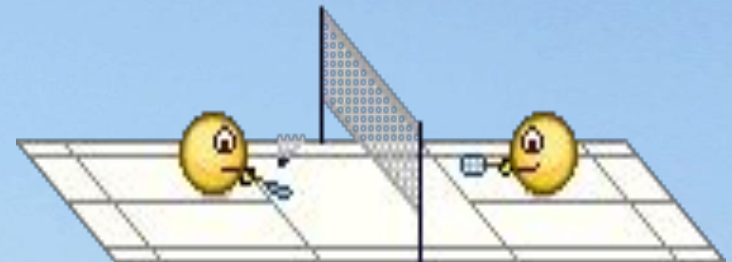
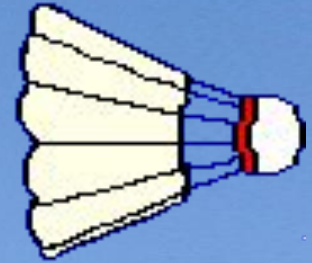
# История



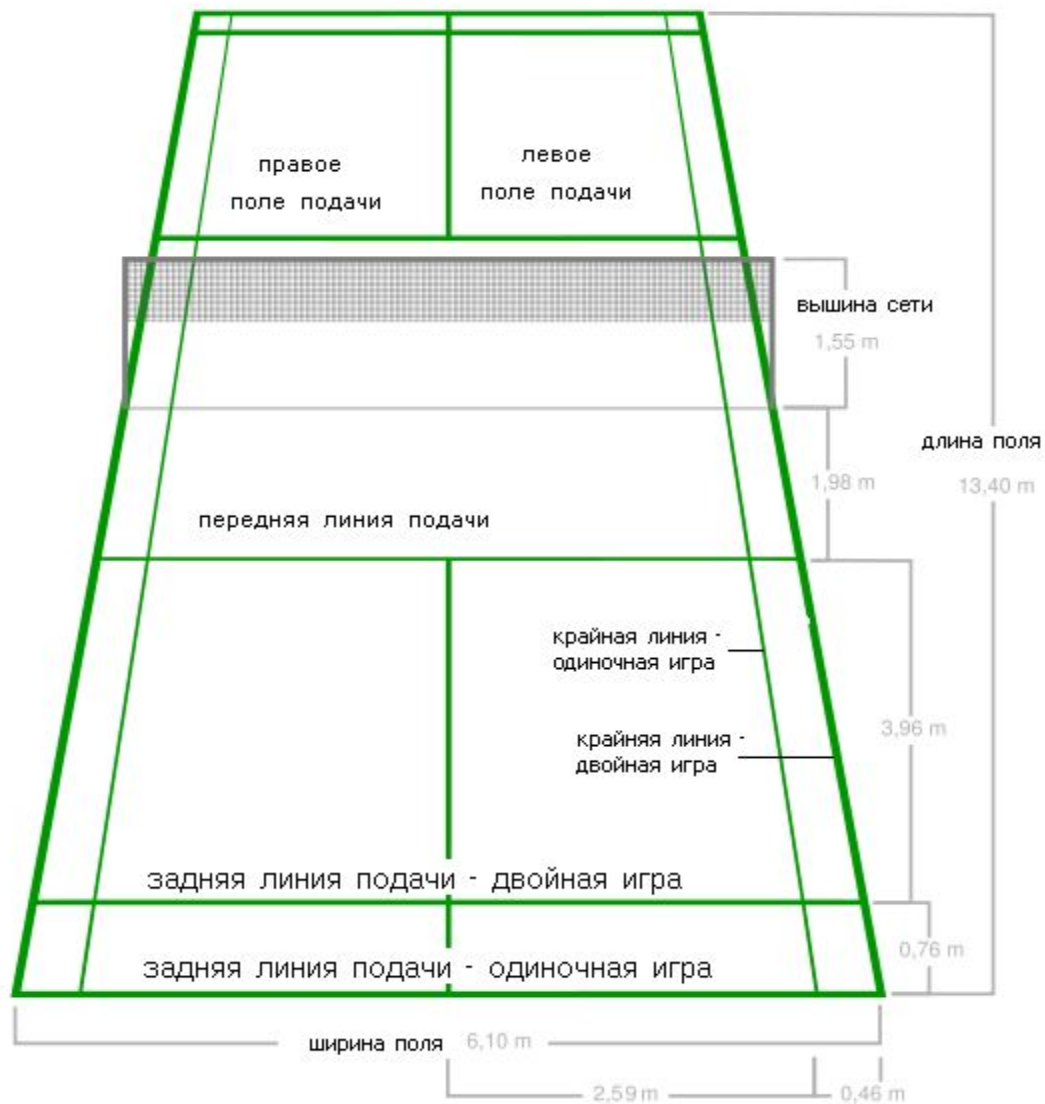
- В *XIX веке* английские офицеры, служившие в Индии, увлеклись старинной индийской игрой пуна, которую можно считать *прототипом* современного бадминтона. *Англичане* привезли с собой увлечение игрой на родину.



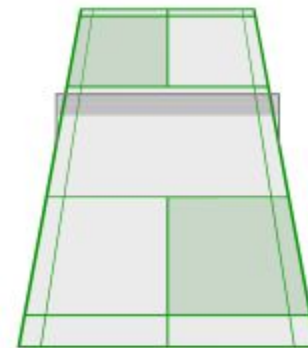
- Современная традиция игры берет начало в *Англии*, в старинной усадьбе *Бадминтон-Хаус*, владелец которой, известный спортивный энтузиаст и издатель серии книг о видах спорта, *герцог Бофорт*, соорудил в *1873 году* первую площадку для игры в бадминтон. В *1893 году* ассоциация бадминтона Англии опубликовала первый регламент официальных правил игры.



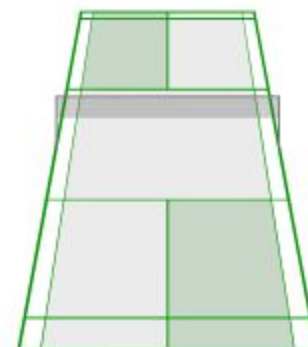
# Схема игрового поля



игровое поле и поле подачи при двойной игре



игровое поле и поле подачи при одиночной игре

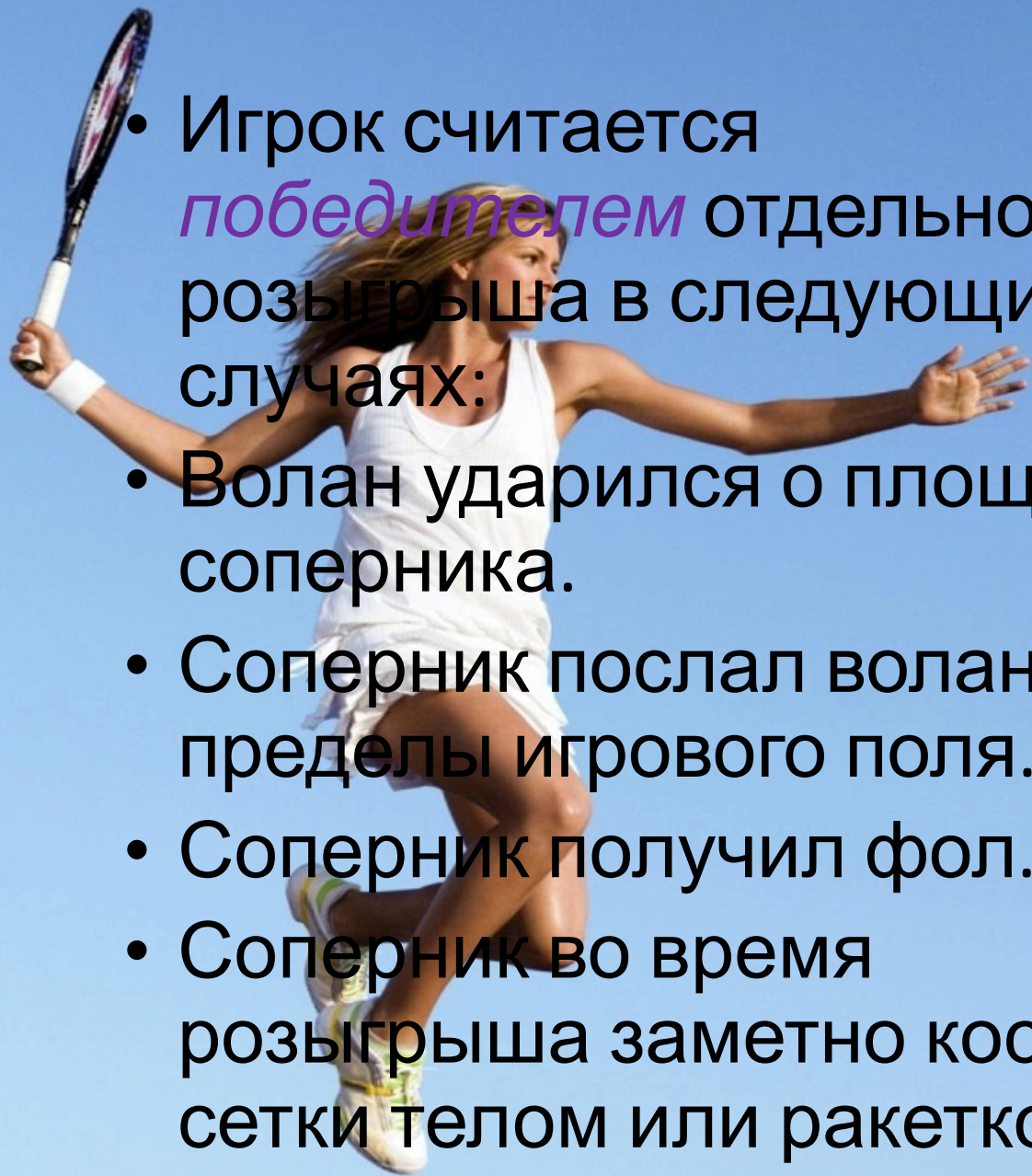


# Как играть?

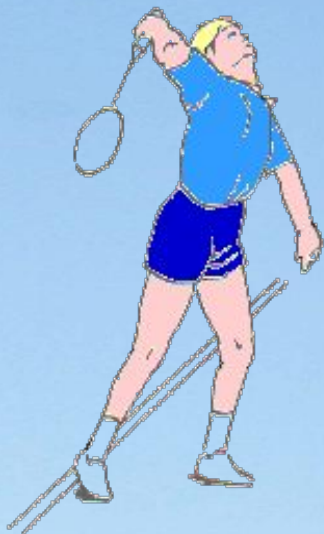
- Поддача производится из правой или левой зоны поддачи в зависимости от счета. *Волан* должен *лететь по диагонали* в зону поддачи соперника.
- Поддача по правилам производится снизу вверх, волан при этом в момент поддачи должен находиться *ниже уровня нижнего ребра*, а вся голова ракетки быть заметно ниже кисти, которой держат ракетку.







- Игрок считается *победителем* отдельного розыгрыша в следующих случаях:
- Волан ударился о площадку соперника.
- Соперник послал волан за пределы игрового поля.
- Соперник получил фол.
- Соперник во время розыгрыша заметно коснулся сетки телом или ракеткой.



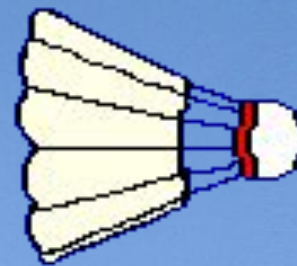
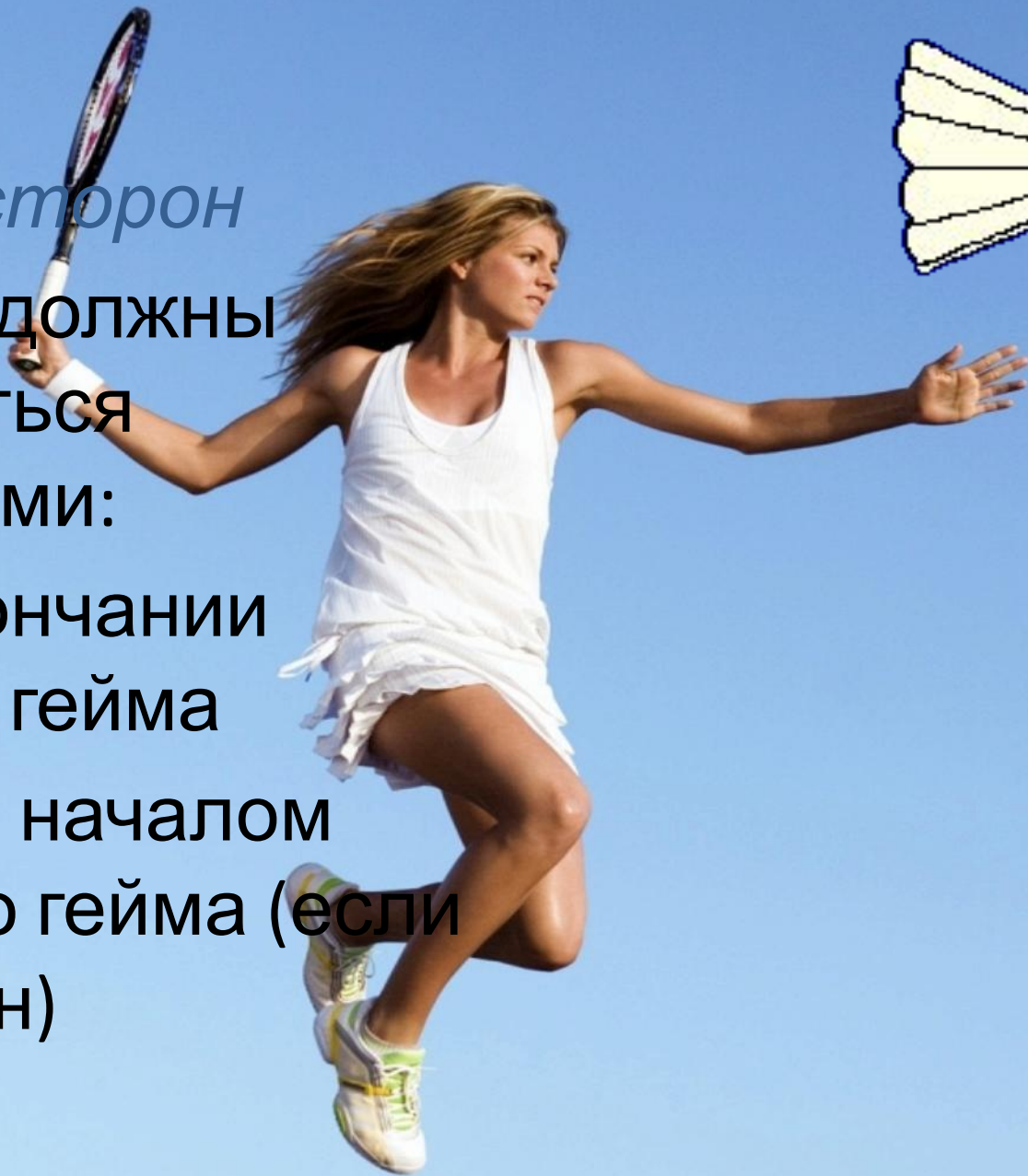
# Основные правила

- *Жеребьевка.*
- Перед началом матча проводится жеребьевка; сторона, выигравшая жребий может выбирать подать или принимать подачу первым
- Сторона, проигравшая жеребьевку затем делает оставшийся выбор

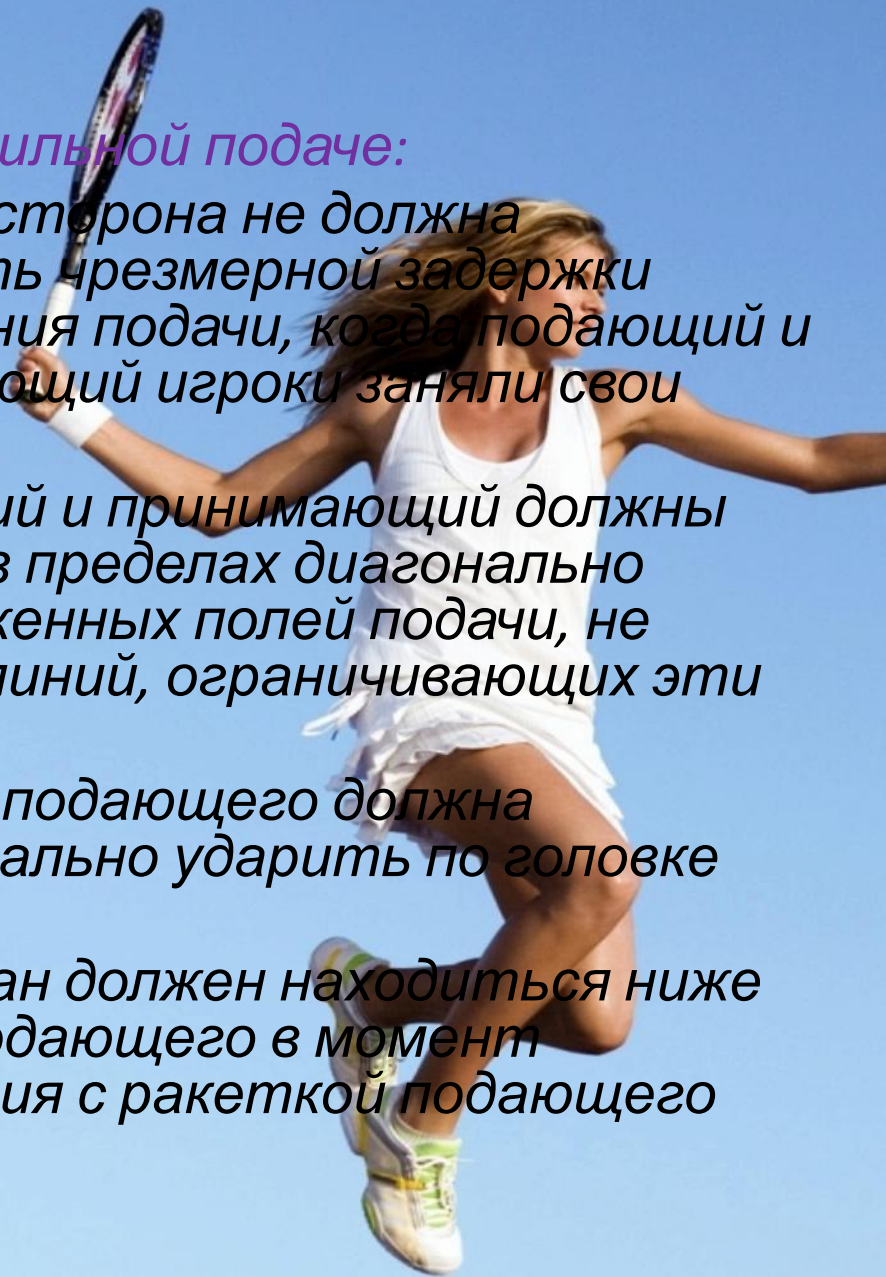




- *Смена сторон*
- Игроки должны поменяться сторонами:
  1. по окончании первого гейма
  2. перед началом третьего гейма (если он нужен)

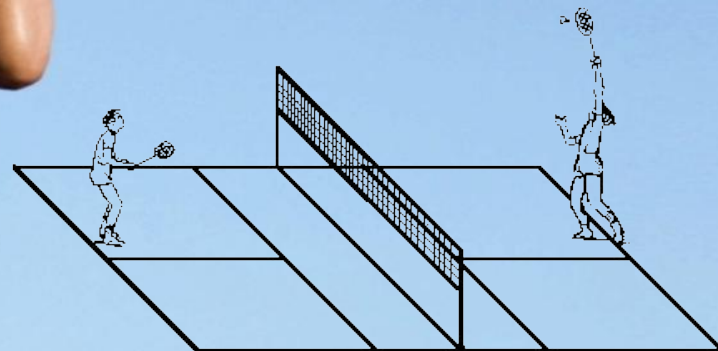
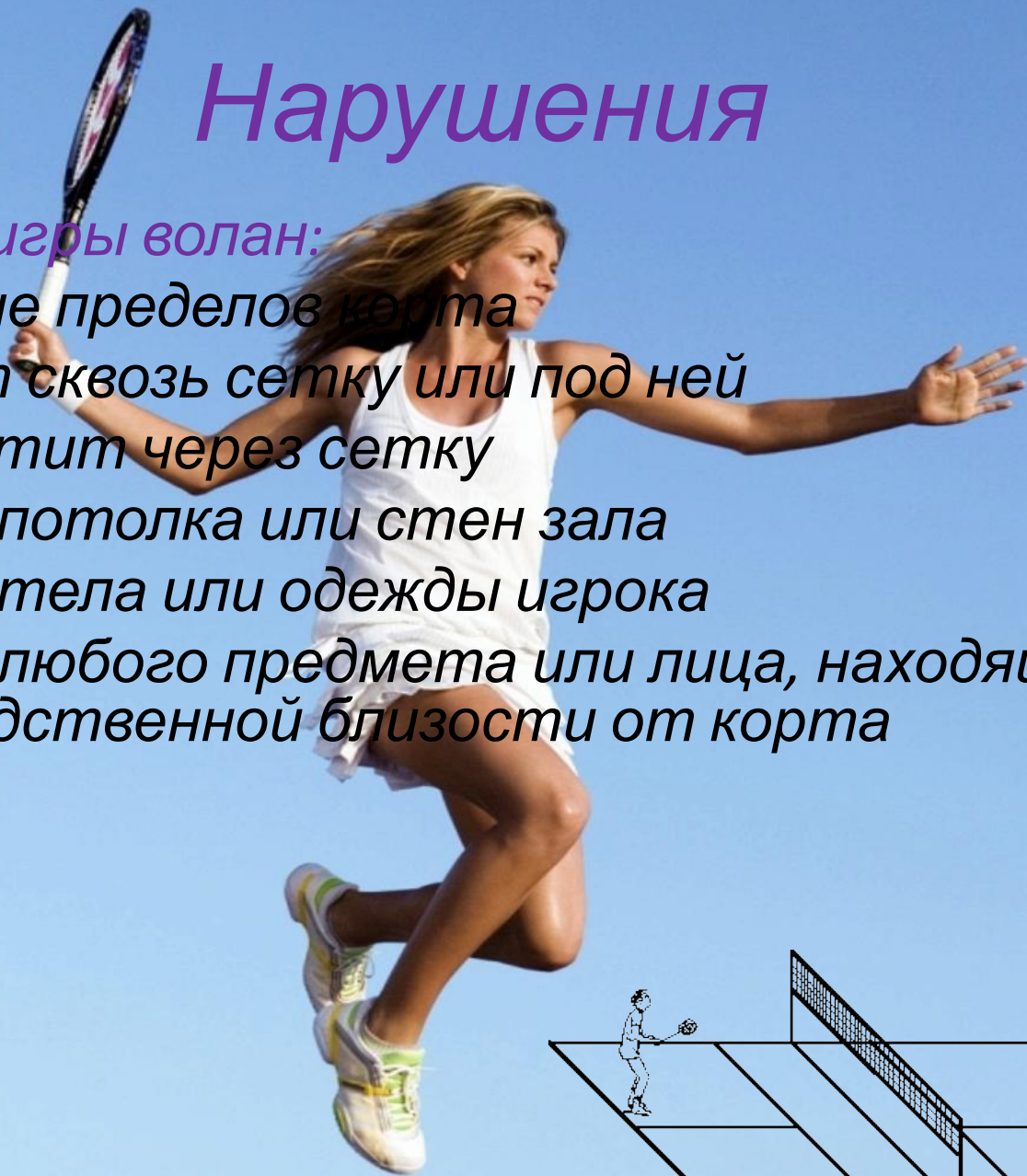


- *При правильной подаче:*
- Никакая сторона не должна допускать чрезмерной задержки выполнения подачи, когда подающий и принимающий игроки заняли свои позиции
- Подающий и принимающий должны стоять в пределах диагонально расположенных полей подачи, не касаясь линий, ограничивающих эти поля
- Ракетка подающего должна первоначально ударить по головке волана
- Весь волан должен находиться ниже талии подающего в момент соударения с ракеткой подающего



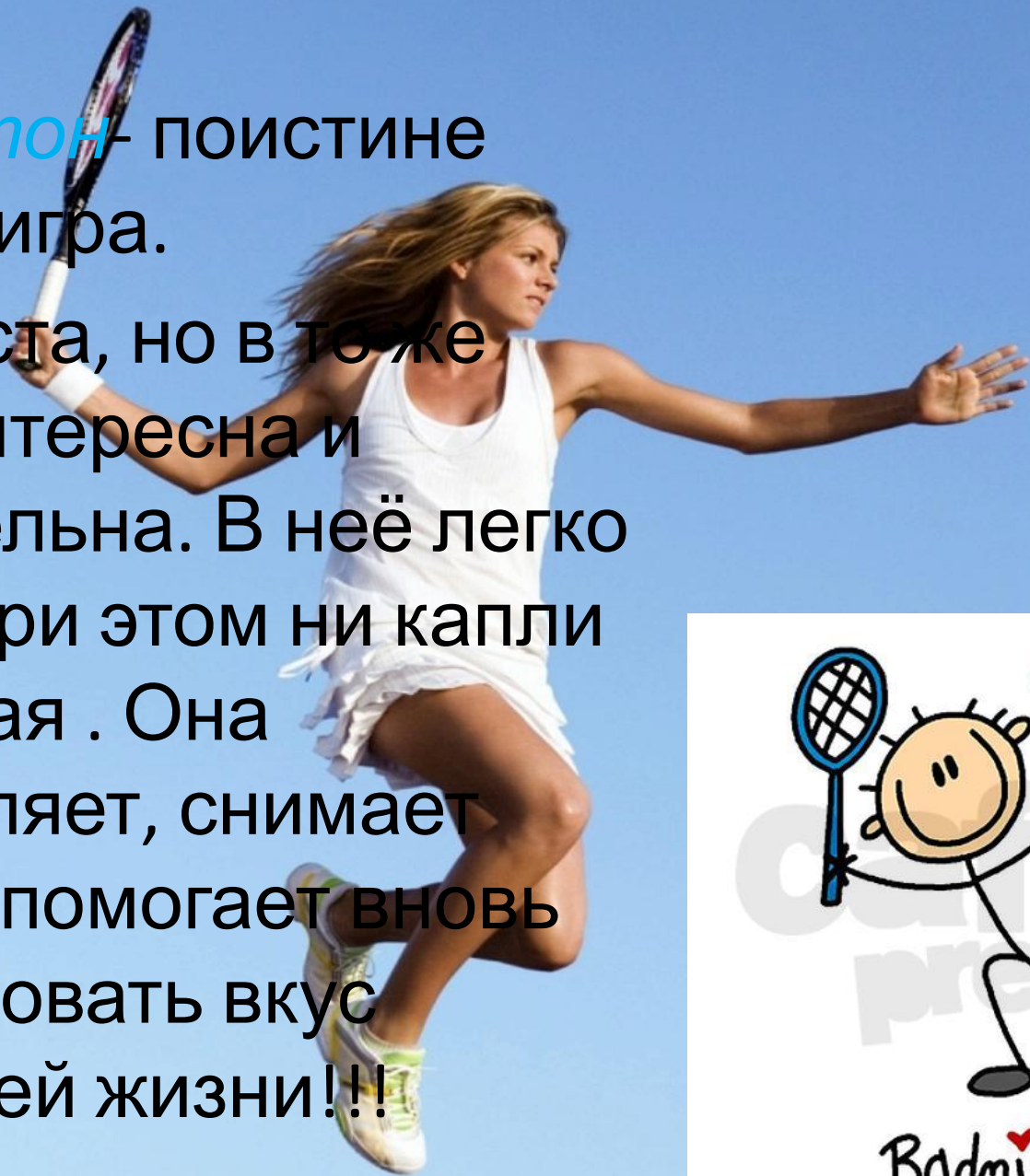
# Нарушения

- Во время игры волан:
- падает вне пределов корта
- пролетит сквозь сетку или под ней
- не перелетит через сетку
- коснется потолка или стен зала
- коснется тела или одежды игрока
- коснется любого предмета или лица, находящегося в непосредственной близости от корта





- *Бадминтон* — поистине великая игра.
- Она проста, но в то же время интересна и увлекательна. В неё легко играть, при этом ни капли не уставая. Она расслабляет, снимает стресс и помогает вновь почувствовать вкус настоящей жизни!!!



# Лучшие фото игроков







## VT-ZF-2LD

全碳素 · 超轻 · 易控制 · 纳米科技











Спасибо за внимание!!!!

