

**Конкурс «Ярмарка педагогических идей»
по направлению
«Авторские дидактические игры»
в дошкольных образовательных учреждениях
Высокогорского муниципального района РТ**

Номинация: «Формирование элементарных математических представлений»

Автор: Галимзянова Мадина Ахтямовна, воспитатель МБДОУ «Высокогорский детский сад «Сандугач» комбинированного вида Высокогорского муниципального района РТ

Название дидактической игры: «Бой пешками»



с. Высокая Гора, 2017 г.

Дидактическая игра «Бой с пешками»

Цель (для воспитателя): научить ребенка ориентироваться на шахматной доске с помощью пешек.

Цель (для ребёнка): провести бой пешками и выиграть.

Задачи:

1. Учить взаимодействовать со сверстниками, взрослыми, адекватно проявляя свои чувства, в том числе чувство веры в себя;
2. Развивать воображение;
3. Учить подчиняться разным правилам и социальным нормам;
4. Учить выражать свои мысли и желания, строить речевые высказывания в ситуации игры;
5. Развитие мелкой моторики;
6. Развитие способности к волевым усилиям, в том числе усидчивости у гиперактивных детей;
7. Развитие любознательности;
8. Развивать умение принимать самостоятельные решения и умение моделировать конечный результат, просчитывать заранее результат своих действий.

Паспорт методического материала

Данная игра по обучению игре с пешками предназначена для детей старшего дошкольного возраста (6-7 лет) - старших и подготовительных групп ДОУ в рамках кружковой деятельности или индивидуальных занятий. Число играющих – два человека. **Игра является подготовительным этапом для введения в игру более сложных фигур.**

Игровой материал: шахматные пешки в количестве 16 шт.: 8-оранжевые, 8-фиолетовые, шахматная доска.

Правила игры:

Дети выстраивают пешки на начальной позиции (по краям поля). Кто первым ходит, определяется жребием или по обоюдному согласию игроков. Пешки идут по прямой на одно поле, но первый раз со второй горизонтали может пойти и два поля до границы. Белая пешка поднимается по вертикали вверх, двигаясь к восьмой горизонтали. На горизонтали, к которой идет пешка, находится поле превращения, она конечная цель пешки. Кто сохранит больше пешек во время этого похода, тот и выиграл.

Существует еще правило «взятия на проходе», которое необходимо соблюдать: пешка, которая прошла битое чужое поле, может быть побита, т.е. «взята на проходе».

Методические пояснения:

Пешки окрашены в оранжевый и фиолетовый цвета, чтобы избежать «сливания» с черно-белым фоном.

В самом начале игры воспитателю нужно объяснить начальные позиции пешек, а также особенности хода пешек.

В ходе игры ребенок знакомится и обогащает свой словарный запас специальными словами, принятыми в шахматной игре: «дебют», «взятие на проходе», «взятие», «ход», «связка фигуры», «большая белая диагональ», «большая черная диагональ», «горизонтالي», «вертикали», «центр», «белый фланг», «черный фланг», «начальное положение», «двойной удар», «защита».

