



## Единая трактовка Правил игры Определения (*критерии*)

- 11. Положение «вне игры»
- 12. Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

2016

## Правило 11 Положение «вне игры»

### Определения

В контексте Правила 11 Положение «вне игры» применяются следующие определения:

- «ближе к линии ворот соперника» означает, что любая часть головы, тела или ног игрока ближе к линии ворот соперника чем мяч, а также предпоследний игрок обороняющейся команды.

Руки\* не включены в это определение.

*\* - не имеет значения – атакующего или защищающегося игрока.*

## Правило 11 Положение «вне игры»

### Нарушения

•Игрок, находящийся в положении «вне игры», наказывается за это только в том случае, если в момент касания или удара по мячу кем-либо из партнеров по команде он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях, а именно:

- **вмешивается в игру**
- **мешает сопернику**
- **получает преимущество благодаря своей позиции**

## Правило 11 Положение «вне игры»

### *Определения*

- **вмешивается в игру** – значит, что игрок играет или касается мяча, полученного от партнера
- **мешает сопернику** – значит, что игрок мешает играть или иметь возможность играть в мяч, очевидно закрывая линию обзора мяча или вступая в борьбу с соперником за мяч
- **получает преимущество благодаря своей позиции** – значит играть, получая мяч после отскока /рикошета от стойки ворот /перекладины или от соперника, или летящий в ворота и умышленно отбитый ему соперником.

## Дополнительные инструкции к тексту Правила 11

Разъяснение:

В дополнение к ситуациям, уже описанным в Правилах игры, игрок, находившийся в положении «вне игры», также должен быть наказан, если он:

-очевидно пытается сыграть в мяч, который находится близко к нему, когда это действие повлияло на соперника

или

-совершает явное действие, которое очевидно влияет на возможность соперника играть в мяч

## Мешает сопернику

- **«очевидно пытается»** - это выражение предназначено чтобы не наказывать игрока, который двигается к мячу с достаточно большого расстояния (за исключением случая, если он оказался близко к мячу)
- **«близко»** - важно, чтобы игрок не наказывался, когда мяч очевидно высоко пролетел над его головой или очевидно далеко перед ним
- **«влияние»** - применимо к возможности соперника (или потенциальной возможности) играть в мяч и включает ситуации, когда движение соперника в попытке сыграть в мяч задержано, затруднено или предотвращено игроком, находившимся в положении «вне игры».

## Влияние на соперника

- если мяч находится в правой части поля, а игрок в положении «вне игры» в центре поля двигается в направлении новой атакующей позиции, он не наказывается, за исключением случая, когда это действие повлияло на возможность игрока сыграть в мяч
- когда игрок попытался сыграть в мяч, направленный в ворота без влияния на соперника, или в ситуации когда рядом нет соперников, он не должен быть наказан

## Мешает сопернику

### *Критерии для решения о наказании игрока*

Нападающий за линией офсайда:

- борется с соперником за мяч?
- находится близко (1-1.5 м) в момент приема мяча защищающимся игроком? *(или немного дальше, но нападающий быстро вступает в борьбу с соперником за мяч)*
- помеха сопернику играть или иметь возможность играть в мяч? *(в результате он не может играть в мяч или играет в рефлекторной манере - под влиянием нападающего)*
- движение соперника в попытке сыграть в мяч задержано, затруднено или предотвращено нападающим?
- возможность у нападающего играть в мяч? *(мяч близко)*



Помеха сопернику, очевидно закрывая линию обзора мяча

*Критерии для решения о наказании игрока*

- расстояние между нападающим и вратарем? *(чем больше расстояние, тем меньше помеха или ее нет)*
- нападающий находится на одной линии между мячом и вратарем не только в момент паса, но и во время полета мяча?
- нападающий во время полета мяча бежит перед вратарем, закрывая ему линию обзора мяча?
- нападающий убегает с линии мяча? *(помеха меньше или ее нет)*
- нападающий уклоняется от мяча? *(наклоняется, подпрыгивает)*
- траектория полета мяча? *(по низу помеха больше, по верху – меньше или ее нет)*
- вратарь выглядывает из-за нападающего, стараясь увидеть

## Правило 11 Положение «вне игры»

### Определение

- Игрок, находившийся в положении «вне игры» и получивший мяч от соперника, умышленно сыгравшего в мяч (за исключением защиты ворот), не считается получившим преимущество.

## Умышленный пас сопернику или отскок/рикошет

### *Критерии для решения о наказании игрока*

- расстояние, с которого мяч прилетает к игроку? *(в случае отскока/рикошета от земли или игрока расстояние измеряется от этого места)*
- защищающийся игрок хорошо видит или это «неожиданный» мяч?
- движение защищающегося игрока к мячу?
- действия игрока контролируемые, не рефлексорные?
- была ли блокировка удара по воротам?
- было ли отбивание мяча, летящего в ворота?

## Игра рукой

### *Критерии для решения о наказании игрока*

- умысел сыграть рукой в мяч? *(движение руки к мячу)*
- положение руки? *(естественное/неестественное для этой игровой ситуации: у стоящего, бегущего или прыгающего игрока, или рука на земле как опора)*
- увеличение площади тела?
- расстояние от мяча? *(в случае отскока/рикошета от земли или игрока расстояние измеряется от этого места)*
- возможность и попытка убрать руку?
- прямое попадание в руку или после отскока/рикошета от земли или от игрока? *(игрок хорошо видит или это «неожиданный» мяч)*

# Единоборства

При определении нарушения в единоборстве необходимо смотреть:

- что плохого сделал защитник?
- кто был инициатором контакта?
- усиливал ли игрок контакт?
- намерение и возможность у защитника играть в мяч?

## Толчок

### *Критерии для решения о наказании игрока*

- с намерением самому овладеть мячом? (*для партнера – фол*)
- приблизившись на игровое расстояние? (*с разбега - фол*)
- при параллельном с соперником векторе движения? (*встречным движением - фол*)
- толчок плечом? (*спиной или грудью - фол*)
- без дополнительного толчка рукой? (*с рукой – фол*)
- в плечо соперника? (*в спину или грудь - фол*)
- в плечо или в разрешенную часть спины соперника, укрывающего мяч? (*не укрывающего – фол*)
- без применения чрезмерной силы? (*чрезмерно – фол*)
- оттиранием соперника от мяча? (*ударом – фол*)

## Опасное нападение в подкате

### *Критерии для решения о наказании игрока*

- скорость? *(повышенная)*
- прыжок? *(фаза полета)*
- положение ноги? *(использование шипов)*
- место контакта? *(выше голеностопа)*
- прямой контакт или по касательной? *(наступление или удар)*
- сила воздействия? *(чрезмерная)*
- легкое касание или игра в мяч, но при этом «срезая» соперника?
- возможность играть в мяч? *(расположение)*
- намерение играть в мяч? *(в соперника или в соперника с мячом как единую цель)*
- безрассудство? *(не думая о безопасности соперника)*

## Опасная игра

Играть опасно - это означает любое действие, когда, пытаясь

играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (включая самого игрока), и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный удар» разрешен при условии, что это не представляет опасности для соперника.



Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом) или касается любой частью кисти рук или руками за исключением случая, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь отбил мяч, защищая ворота
- держит мяч на ладони вытянутой руки
- ударяет им по земле или подбрасывает его в воздух.

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

## Серьезное нарушение

### *Критерии для решения о наказании игрока*

- скорость? (повышенная)
- прыжок? (фаза полета)
- положение ноги? (использование шипов как оружия)
- место контакта? (выше голеностопа)
- прямой контакт? (не по касательной)
- сила воздействия? (чрезмерная)
- усиление контакта? (продавливание)
- возможность сыграть в мяч? (расположение)
- намерение? (злой умысел)

## Неправильное использование рук *Критерии для решения о наказании игрока*

1. Выставление руки в голову соперника – безрассудное поведение (*предупреждение*).

2. Умышленный удар рукой в голову сопернику – агрессивное поведение (*удаление*).

Умысел можно определить по стремлению игрока увидеть расстояние до соперника, замаху рукой, согнутому положению локтя, силе воздействия, при этом последствия – травма, кровь – не являются критерием для вынесения дисциплинарных санкций, только характер действий.

**«Неосторожность»** - значит, что игрок показал невнимательность или нерасчетливость во время игрового единоборства или действовал неосмотрительно.

**«Безрассудство»** - значит, что игрок действовал, совершенно не думая о том, что играет опасно по отношению к сопернику.

**«Применение чрезмерной силы»** - значит, что игрок превысил необходимое усилие и угрожает нанести травму сопернику.

Симуляция с целью обмануть судью  
*Критерии для решения о наказании игрока*

Игрок **должен** быть предупрежден, если:

- между игроками нет контакта.

Игрок **может** быть предупрежден, если он:

- использует легкий контакт с соперником
- инициирует контакт с соперником
- рассчитывает на возможный контакт с соперником
- преувеличивает травму, чтобы сопернику было вынесено наказание.

## Срыв перспективной атаки

### *Критерии для решения о наказании игрока*

- расстояние от места нарушения до ворот?
- направление атаки?
- расположение игроков защищающейся команды?
- пространство перед атакующим игроком?
- динамика развития атаки?
- наличие партнеров у атакующего игрока?
- владение или перспектива получения мяча под контроль игроком?

## Предупреждение или внушение?

В начале матча в ПОГРАНИЧНОЙ ситуации судьям рекомендуется применять к игроку вместо предупреждения строгое публичное внушение. В ОЧЕВИДНОЙ ситуации предупреждение должно быть вынесено в любое время матча, в том числе, если это второе предупреждение у этого игрока в матче.

Важно судье быть последовательным: должно быть ровное, одинаковое отношение к обеим командам.

# Лишение соперника явной возможности забить гол

## *Критерии для решения о наказании игрока*

- расстояние от места нарушения до ворот?
- направление атаки? (*ориентир – площадь ворот*)
- расположение и количество игроков защищающейся команды?
- владение или перспектива получения мяча под контроль?
- очевидная возможность забить гол? (*выход один на один или на пустые ворота, если бы не было нарушения*)
- вид нарушения? (игра рукой, задержка, толчок, подножка, нападение в подкате)
- характер нарушения? (серьезное нарушение, агрессия)
- место нарушения? (в\за штрафной площади)



## **Лишение гола или явной возможности забить гол**

Если игрок совершает нарушение в штрафной площади, связанное с лишением соперника явной возможности забить гол, то теперь за данное нарушение будет предъявляться желтая карточка (предупреждение), если нарушение было связано с попыткой сыграть в мяч или в борьбе за мяч с соперником.

В то же время, за следующие нарушения по-прежнему будут предъявляться красные карточки (удаления):

- Игра рукой
- Задержка, толчок
- Не пытается сыграть в мяч и/или не имеет возможности сыграть в мяч

Напоминаем, что за все нарушения за пределами штрафной площади, связанные с лишением соперника явной возможности забить гол, по-прежнему будут предъявляться красные карточки (удаления).



## Единая трактовка Правил игры Определения (*критерии*)

- 11. Положение «вне игры»
- 12. Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

2016