

БОЧЧА В ДЕЙСТВИ И

Это небольшая презентация
игры Бочча, посмотрев
которую вам станет понятно
что из себя представляет эта
игра!



Бочча

В боччу играют на ровном и гладком покрытии, таком как кафельная плитка или деревянный пол в гимнастическом зале.

Размеры игровой зоны:

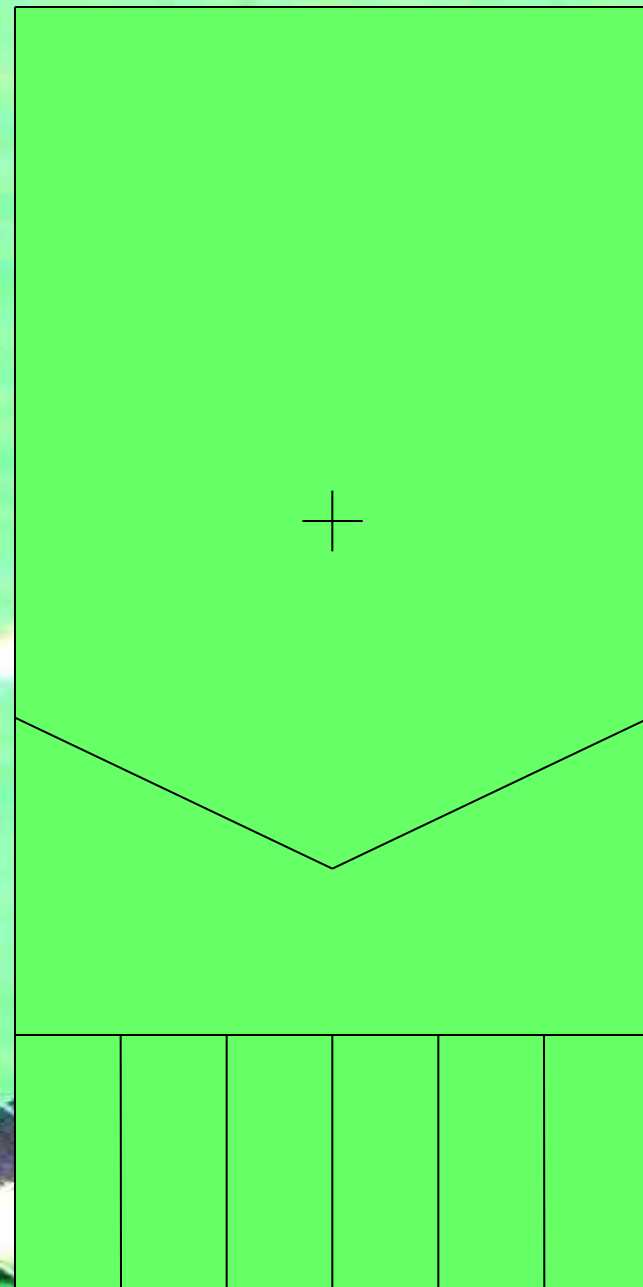
12,5м в длину 6м в ширину

Поле состоит из:

Шести бросательных зон (места где располагаются игроки)

V-линия

И метка “+”



В бочку играют с помощью:
Белого мяча, который называется
“Щеголь”, он является целью ◦

6 красных мячей ● ● ● ● ● ●
И 6 синих мячей ● ● ● ● ● ●

В этой игре всегда есть две команды.
Каждая команда может состоять из :

Одного игрока, игра один на один
(индивидуальная)

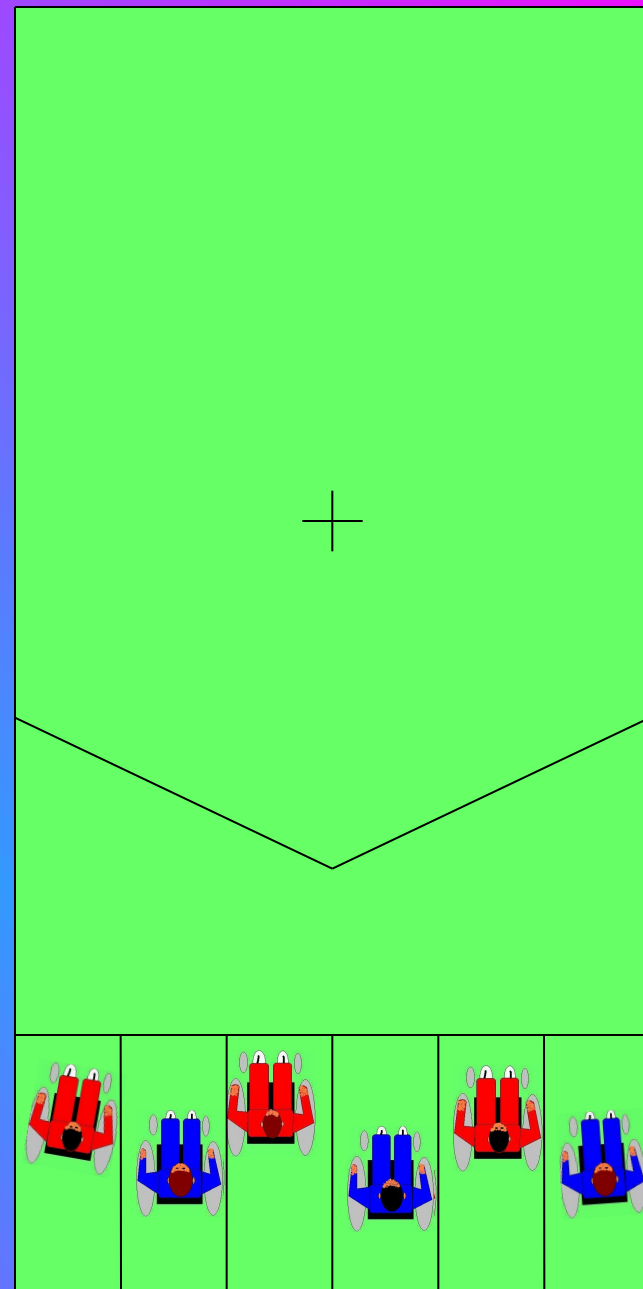
или

Двух игроков, игра два на два
(парная)

или

Трех игроков, игра три на три
(командная).

**Победившей считается команда
набравшая больше всего очков за 4
раунда
(в командной игре за 6 раундов).**

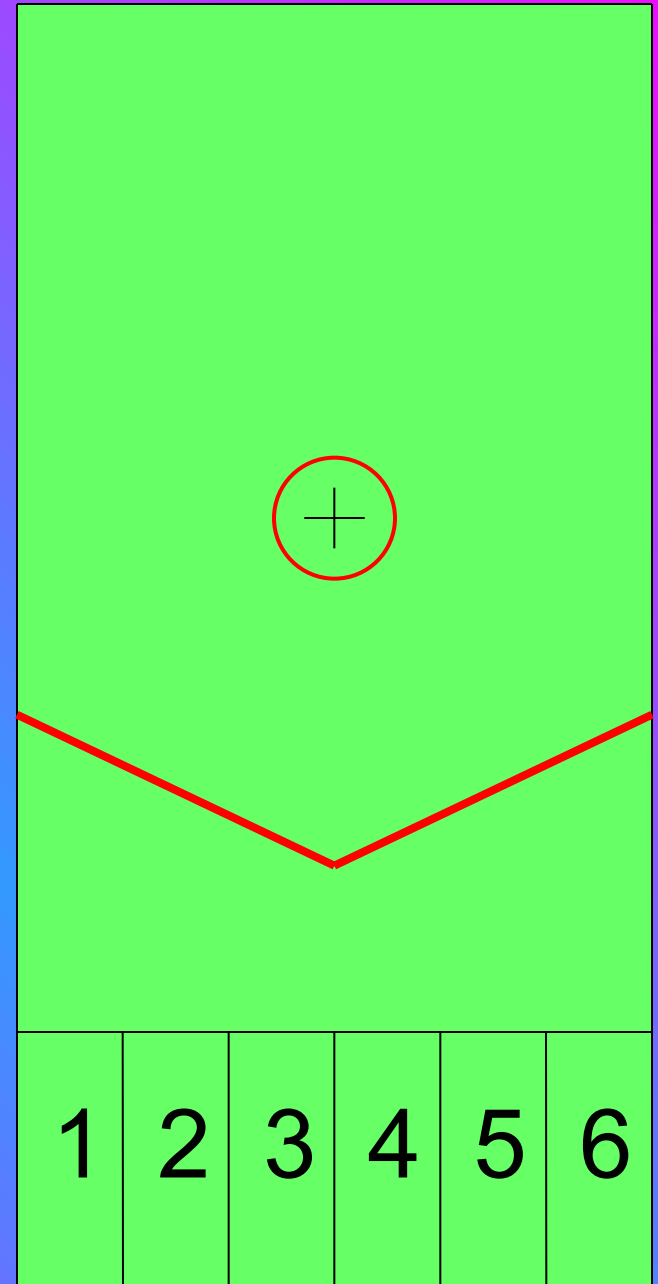


Давайте рассмотрим игровое поле более подробно.

Шесть зон для бросков, в которых находятся игроки помечены цифрами 1-6.

“V”-линия разделяет поле на две зоны. Белый мяч (Щеголь) должен пересечь эту линию для начала игры.

Когда белый мяч покидает пределы поля во время матча или игра переходит в режим тайбреков, белый мяч помещают на метку “+”.



Игра

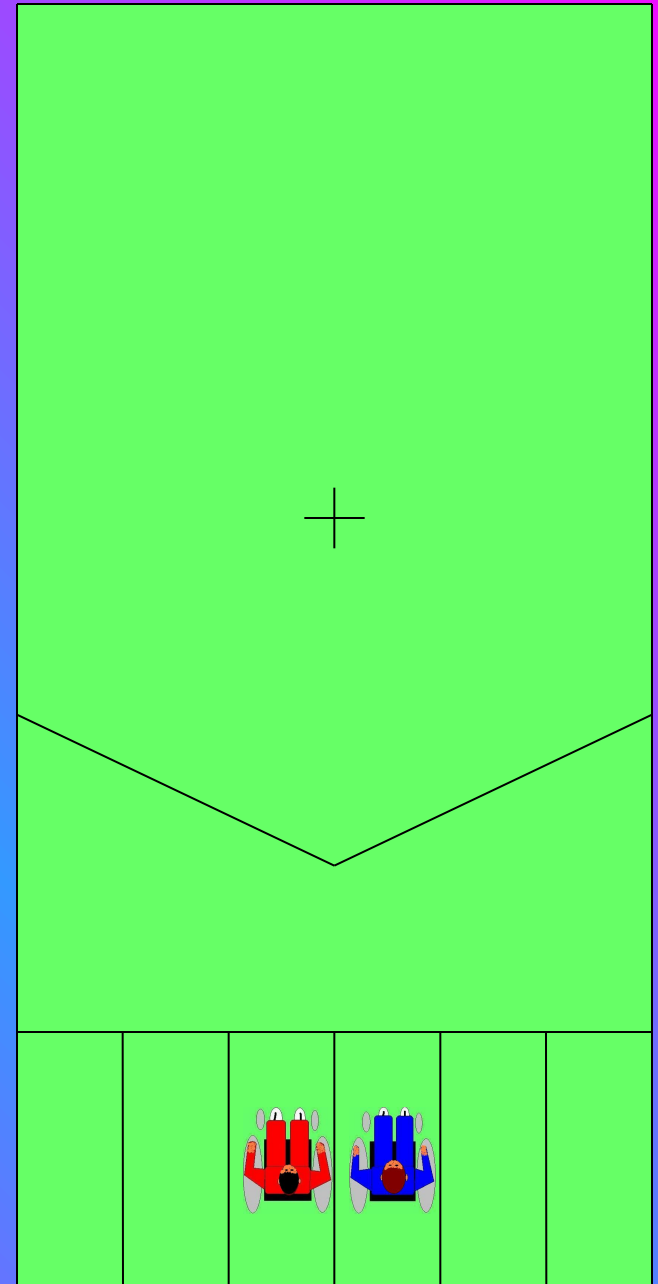
Для удобства понимания, сейчас будет продемонстрирована игра один на один.

Если вам понадобится информация о различиях игрового процесса между индивидуальной, парной и командной игрой, вы можете узнать об этом в официальных правилах.

Перед началом игры судья подбрасывает монетку, выигравшая сторона выбирает цвет мячей, синий или красный.

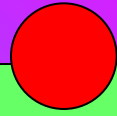
Игрок с красными мячами располагается в 3 зоне и будет бросать белый мяч в первом и третьем раунде.

Игрок с синими мячами располагается в 4 зоне и будет бросать белый мяч во втором и четвертом раунде.



Подсчет очков

1:52



2:33

Игра начинается после того как судья
 подаст сигнал игроку с красными мячами
 В игру вступают оба игрока и бросают мячи
 Каждый игрок имеет право бросить мяч
 в любую точку площадки, кроме зоны
 штрафной. Мяч считается в игре, если он
 находится в игре, если он находится в
 игре, если он находится в игре. (В
 игре, если он находится в игре)
 не считается, если мяч не попал в
 очки, последний же бросок был
 стартовой частью броска очков
 игроку не имеют возможности бросать
 мячи сами, они должны бросать
 дополнительные акробаты из поля
 Этот же игрок продолжает бросать свои
 мячи пока один из них не станет ближе к
 цели чем мяч оппонента или пока у него
 они не закончатся.
 Когда красный мяч остановится, судья дает
 сигнал синему игроку чтобы тот бросал
 свой мяч и также включает для него
 таймер.

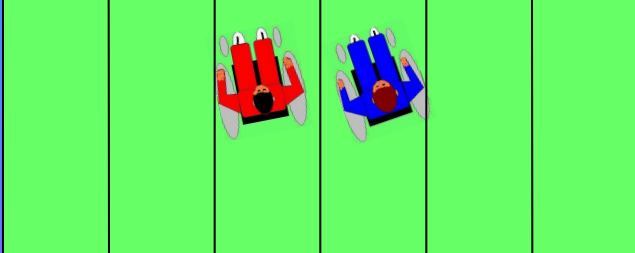


Первое очко

Второе очко

+

2-0 это окончательный
 счет этого раунда, так
 как третий ближайший
 мяч к щеголю
 противоположного
 цвета чем первые два.



Спасибо за просмотр этой
презентации.



Спасибо Greg Polychronidis
За предоставленный материал