

**Муниципальное казенное дошкольное
образовательное учреждение «Детский сад №24»**

*«ИКТ технологии – их влияние на
здоровье ребенка.»*

**Выполнила :
Воспитатель смешанной
группы
Тарасевич Н.Н**

Актуальность темы

Страсть детей к компьютеру –

одна из главных проблем современного мира.

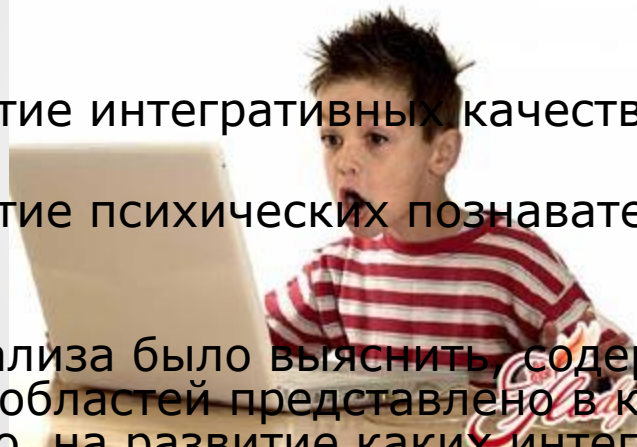
/Информационные технологии, имеющие, несомненно, большое значение для развития общества, делают дошкольников киберзависимыми.

Киберзависимость – патологическое пристрастие человека к компьютеру ради развлечения, за которым он проводит все свободное время.

Несмотря на все доводы и предупреждения врачей о вреде, причиняемом компьютером здоровью, резко возросший в XXI веке уровень компьютеризации жизнедеятельности человека продолжает повышаться. Компьютер становится спасением многих родителей: купив его, они облегченно вздыхают, т.к теперь ребенок будет занят бесконечным просмотром мультфильмов или увлеченно играть в компьютерные игры.



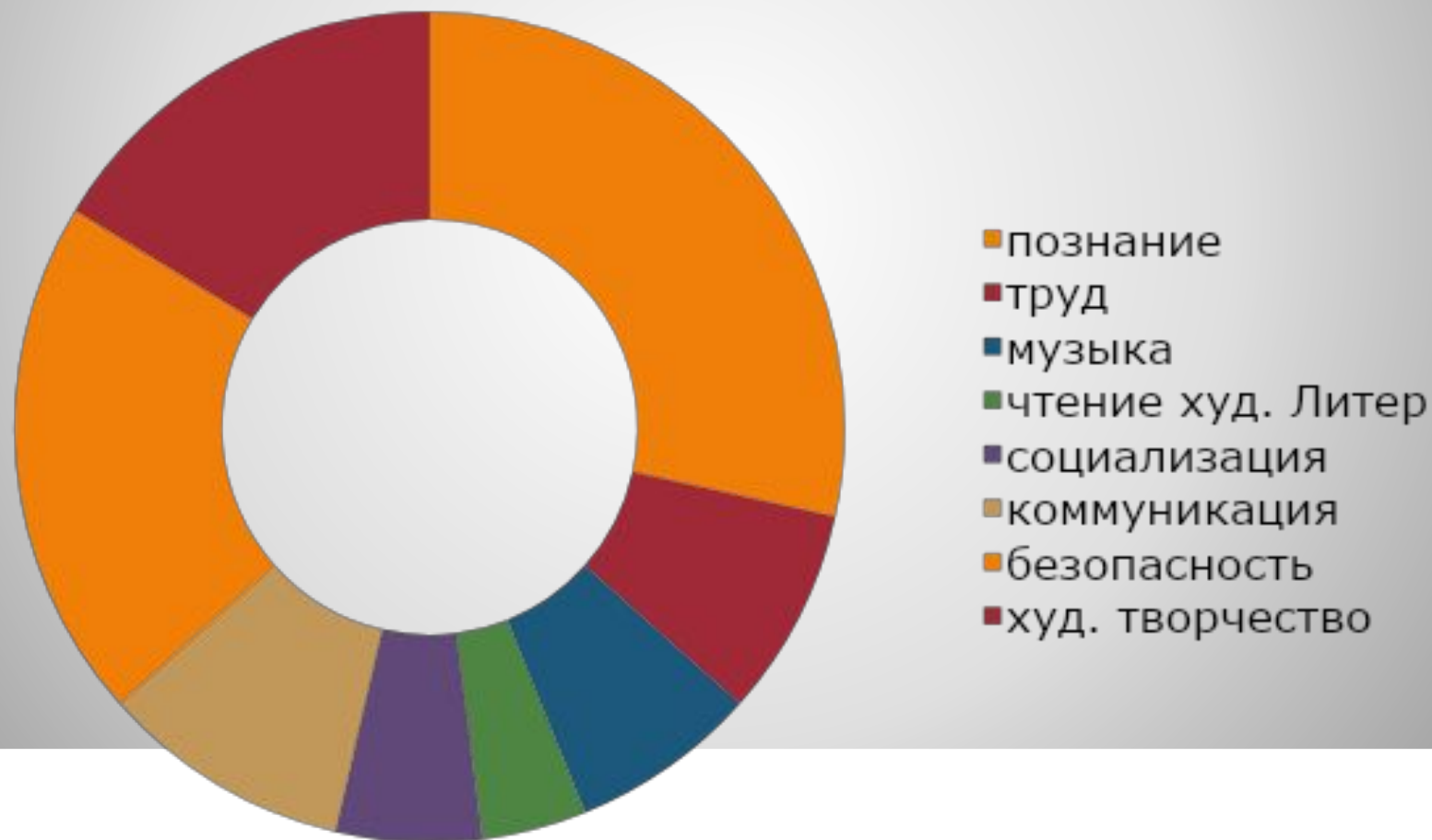
- Поскольку компьютерная игра является одним из средств образования и развития детей старшего дошкольного возраста, в ней заложены потенциальные возможности подготовки для детей к школе. С этой целью было проанализировано 40 компьютерных программ по следующим критериям
- Реализация содержания основных образовательных областей согласно ФГТ к структуре основной общеобразовательной программы ДО.
- Влияние на развитие интегративных качеств выпускника ДОУ
- Влияние на развитие психических познавательных процессов дошкольников



Основной целью анализа было выяснить, содержание каких образовательных областей представлено в компьютерных играх, предположительно на развитие каких интегративных качеств игра может влиять.

Поскольку выпускник ДОУ должен овладеть содержанием всех образовательных областей, можно констатировать, что доли компьютерных игр, реализующих содержание той или иной образовательной области, неравнозначны. Это наглядно видно из диаграммы 1.

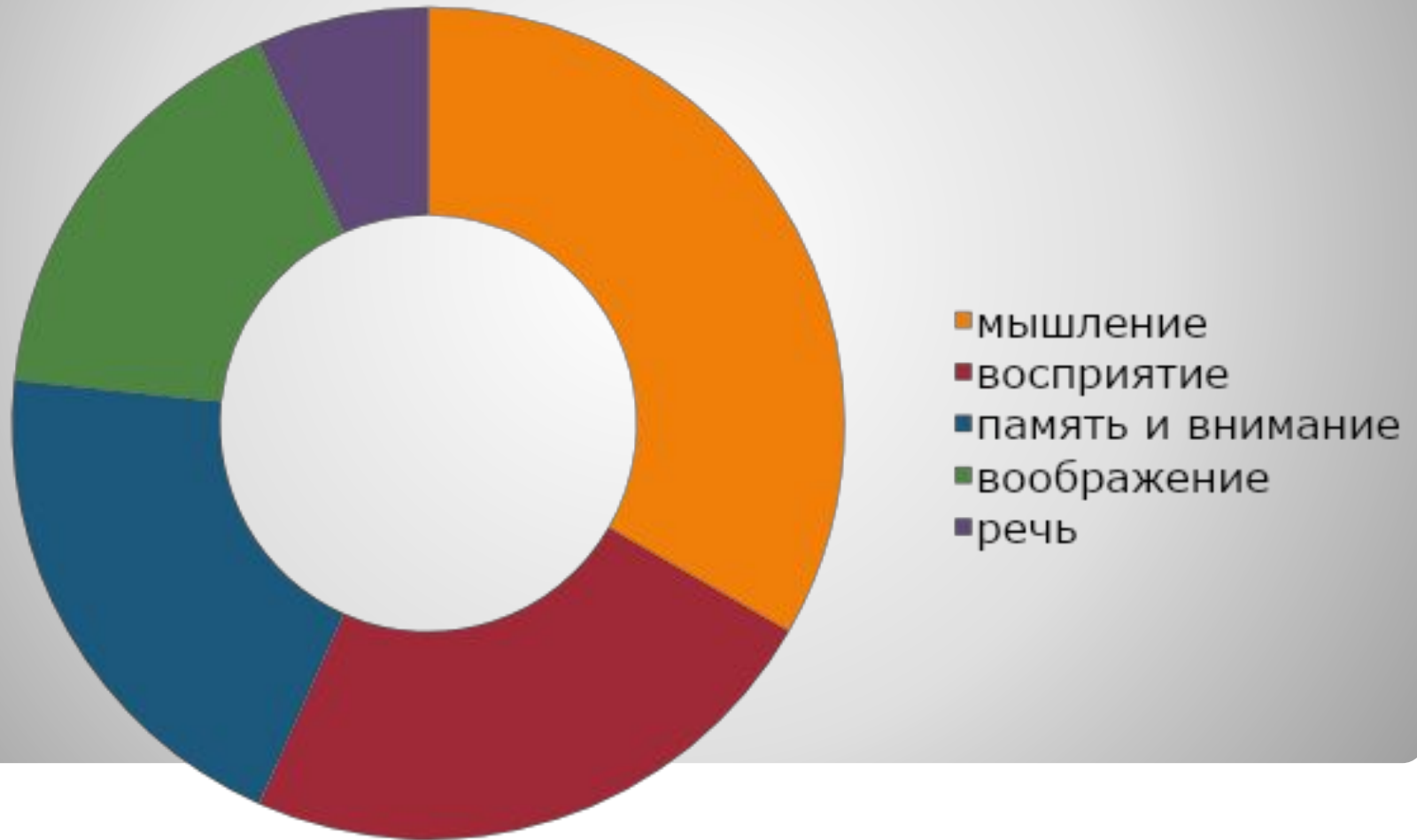
Диаграмма 1.
Соотношение компьютерных игр,
реализующих содержание
образовательных областей (данные
июль 20123 г.)



- Из диаграммы видно, что большинство компьютерных игр ориентированы на образовательную область «Познание». Такие образовательные области как «безопасность», «Художественное творчество», «коммуникация, затрагиваются в меньшей степени, но все же им уделяется внимание, остальные- слабо реализуются в компьютерных играх.
- Так как развитие психических процессов – важная составляющая компонента готовности детей к обучению в школе, то в процессе анализа рассматривалось содержание компьютерных игр с точки зрения их влияния на развитие таких процессов, как внимание, память, воображение, мышление, речь и восприятие. Полученные данные были обработаны количественно и представлены в виде диаграммы. Результаты мы можем видеть в диаграмме 2.

Диаграмма 2.

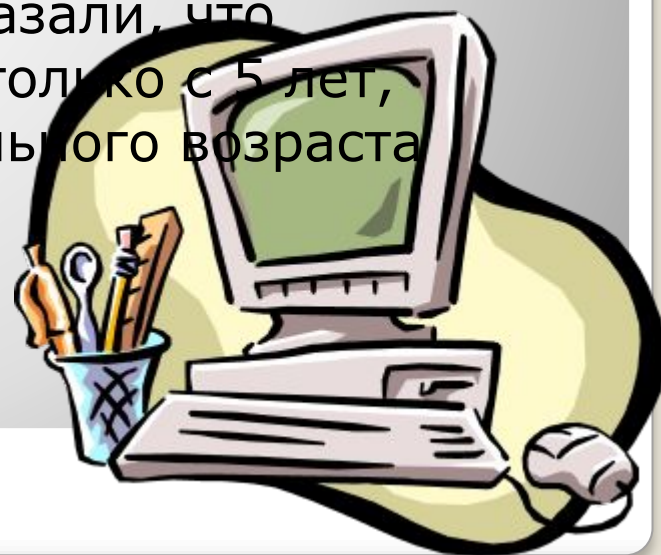
**Доля содержания компьютерных игр,
направленных на развитие психических
познавательных процессов (июль 2013)**



- Из диаграммы видно, что наибольшее внимание разработчики игр обращают на развитие мышления. Память, внимание, воображение и восприятие имеют примерно одинаковое значение. Это говорит о том, что компьютерная игра может оказывать влияние сразу на несколько познавательных процессов. Наименьшее значение уделяется речи, но содержание ряда игр направлено на обогащение пассивного словарного запаса.
- Педагоги и родители вполне могут применять компьютерные игры в качестве дополнительного средства подготовки детей к обучению в школе.
- Однако безумное применение компьютерных игр **способно оказать негативное влияние на физическое и психическое развитие ребенка**

Негативные факторы: нарушение температурного режима, уровня влажности в помещении, где работает компьютер, изменение фона ионизации воздуха и наличие электромагнитного излучения. Второй блок негативных факторов связан с физиологическими особенностями развития организма ребенка, которому противопоказаны длительные статистические нагрузки и нагрузки на зрительную систему.

четкое дозирование работы ребенка за компьютером помогает сохранить его здоровье. В ходе исследований специалисты доказали, что играть в компьютерные игры может только с 5 лет, длительность игры для детей дошкольного возраста составляет 10-15 минут в день.



Правила безопасности

1. Компьютер следует расположить в углу или задней поверхностью к стене.
2. В помещении, где используется компьютер, необходима ежедневная влажная уборка. Поэтому пол в нем не надо закрывать паласом или ковром.
3. До и после работы на компьютере следует протирать экран слегка увлажненной чистой тряпкой или губкой.
4. Считается, что наши зеленые друзья - кактусы - тоже помогают уменьшить негативное влияние компьютера.
5. Не забывайте почаще проветривать комнату, а аквариум или другие емкости с водой увеличивают влажность воздуха.



Правильная посадка при работе за компьютером

ГОЛОВА должна находиться на уровне экрана. Расстояние до экрана приблизительно равно вытянутой руке

ШЕЯ Откинута в положение назад и расслаблена

ПЛЕЧИ Опущены вниз и расправлены

СПИНА полностью опирается на спинку стула чуть выше области поясницы

ЛОКТИ должны быть расслаблены и находиться в правильном положении

ЗАПЯСТЬЯ Расслаблены и находятся в естественном положении, без наклона вверх или вниз

КОЛЕНИ Непосредственно ниже чем локти

СЛУЛ Установлен таким образом чтобы колени находились в правильном положении

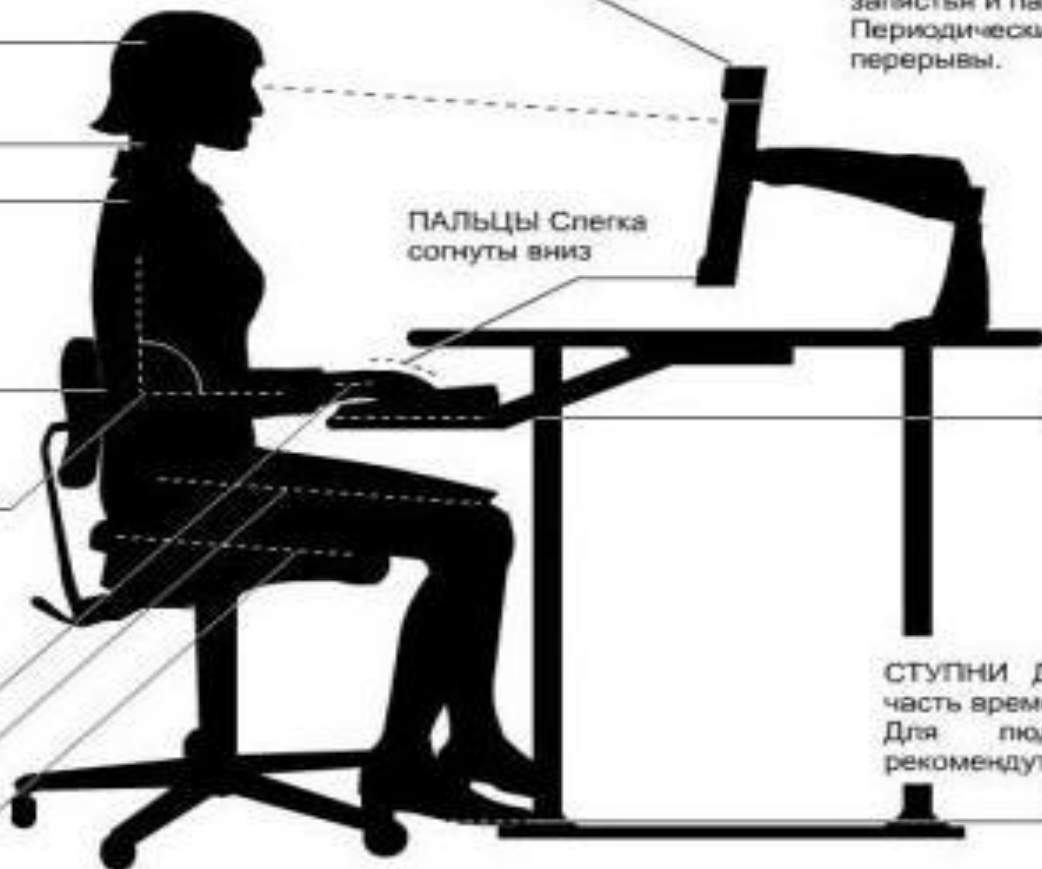
ЭКРАН Располагается на уровне глаз или немного ниже

ПАЛЬЦЫ Слегка согнуты вниз

КЛАВИАТУРА Лучшее положение достигается если клавиатура повернута "от себя" для того чтобы запястья находились в правильном положении и непосредственно ниже локтя. Клавиши компьютера, находящиеся на удаленном расстоянии, должны быть доступны с помощью одного движения руки, включая движение запястья и пальцев. Периодически устраивайте перерывы.

СТУПНИ Должны быть большую часть времени находиться на полу. Для людей низкого роста рекомендуются подставки для ног

ПЕРЕРЫВЫ Работа за компьютером вызывает периодическую усталость верхней части тела и глаз, мы рекомендуем периодически устраивать перерывы и менять положение тела





- Поставьте ступни плоско на пол или на подножку.
- Поясница слегка выгнута, опирается на спинку кресла.
- Руки должны удобно располагаться по сторонам. Предплечья можно положить на мягкие подлокотники на такой высоте, чтобы запястья располагались чуть ниже, чем локти.
- У рук всегда должна быть опора, чтобы они не находились на весу.

Плюсы и минусы при работе с компьютером

Плюсы



- Компьютер – ценный источник информации.
- Компьютер – средство общения.
- Покупки через интернет.
- Компьютер – помощник в современной жизни.

МИНУСЫ



- Основной минус – это ухудшение здоровья.
- Компьютер лишает живого общения с окружающими.
- Отсутствие цензуры.
- Вирусы и мошенники.

При грамотном использовании польза компьютера значительно больше вреда от его использования, и мы это ощущаем с каждым днем все больше и больше.

Компьютер - необходим, но не надо этим злоупотреблять!

Спасибо за внимание!!!

