



**Компьютер  
в жизни  
дошкольника**

# «Компьютер в жизни дошкольника. Информационная безопасность»

## Положительное влияние компьютера на развитие ребенка:

Развивают:

- \* логику, мышление;
- \* память;
- \* внимательность, реакцию, сообразительность;
- \* знание иностранных языков;
- \* знание компьютера.

## Негативные последствия влияния компьютера на развитие ребенка:

- \* утомляемость;
- \* компьютерная зависимость;
- \* нарушение детского кругозора;
- \* воплощение игры в реальность;
- \* детская агрессия и жестокость;
- \* родительская невнимательность;
- \* детский эгоизм;
- \* неправильное восприятие мира;
- \* нежелание общаться с реальными людьми;
- \* трата времени.





# ПАМЯТКА: "Профилактика компьютерной зависимости у ребёнка".

- \* 1. Разместите компьютер в общей комнате - таким образом, обсуждение Интернета станет повседневной привычкой.
- \* 2. Используйте будильник. Чтобы ограничить время игр или пребывания ребёнка в интернете. Ребёнок не должен проводить время за компьютером более 15 минут. Играть в компьютерные игры перед сном - запрещено.
- \* 3. Используйте технические способы защиты компьютера: функции родительского контроля в операционной системе, антивирус и спам - фильтр.
- \* 4. установите любую из программ в зависимости от операционной системы вашего компьютера - это поможет отфильтровать вредоносные сайты.
- \* 5. Создайте « Семейные интернет - правила», которые будут способствовать онлайн - безопасности детей.
- \* 6. Обязательно обсуждайте с детьми все вопросы, которые возникают у них в процессе использования компьютера.
- \* 7. Предложите ребёнку другие возможности времяпрепровождения: походы в кино, прогулка, настольные игры, спортивные клубы.
- \* 8. Используйте компьютер как элемент эффективного воспитания в качестве поощрения (например- за уборку в своей комнате).





## Требования, предъявляемые к компьютерной игре для детей дошкольного возраста:

- \* в игре не должно быть текстовой информации;
- \* шрифт символов должен быть больше по размеру, чем традиционный;
- \* изображение на экране должно быть крупным, без мелких отвлекающих деталей;
- \* темп движений на экране не быстрый;
- \* нежелательно применение системы оценок в баллах;
- \* Программа должна иметь логическое завершение - построен дом, нарисован рисунок.

## Гигиенические требования к организации игровой деятельности за компьютером:

- \* ребенок может играть за компьютером не более 15 минут в день;
- \* лучше играть в первой половине дня;
- \* в течение недели ребенок может работать с компьютером не более 3 раз;
- \* комната, в которой он работает должна быть хорошо освещена;
- \* мебель соответствовать росту ребенка;
- \* расстояние от глаз ребенка до монитора 60 см;
- \* после игры нужно обязательно сделать зарядку для глаз;
- \* игровую деятельность сменить физическими упражнениями.
- \* Если соблюдать эти требования и правила, то компьютер не нанесет вреда ребенку.