



презентационный материал

МАДОУ «Детский сад общеразвивающего вида

«Гусельки» г. Югорск

Мастерова Елена Алексеевна

Черкашина

Ольга Геннадиевна

Цель квест- игры в дошкольном образовательном учреждении :
это в игровом виде активизировать познавательные и мыслительные процессы участников, реализовать игровую деятельность, познакомить с новой информацией, закрепить имеющиеся знания, отработать на практике умения детей.

Задачи:

Образовательные- участники усваивают новые знания и закрепляют имеющиеся;

Развивающие – в процессе игры у детей происходит повышение образовательной мотивации, развитие инициативы и самостоятельности, творческих способностей и индивидуальных положительных психологических качеств, формирование исследовательских навыков, самореализация детей;

Воспитательные – формируются навыки взаимодействия со сверстниками, доброжелательность, взаимопомощь и другие.

Образовательные области:

Физическое развитие:

- Воспитывать бережное отношение к своему здоровью.
- Формировать умение соревновательной деятельности.
- Способствовать комплексному развитию двигательных навыков.

Художественно – эстетическое развитие:

- Обогащать музыкальный опыт детей.

Социально – коммуникативное развитие:

- Развивать положительные эмоции, чувства взаимопомощи, сопереживания.

Познавательное развитие:

- Формирование представлений о пользе некоторых растений.

Виды детской деятельности: двигательная, музыкальная, игровая, коммуникативная.

«Путешествие с Лунтиком в страну здоровья».



Для станции «Спортивная»: корзины, обручи (по количеству команд)
малые мячи двух цветов.



Для станции «Чистюль»: шапки овощей и фруктов. П/ игра «Свари
компот», П/ игра «Варим борщ»



Для станции «Витаминная»: картинки с изображением лекарственных растений



Станция «Здоровье» - загадки о здоровье.



Для станции «Музыкальная»: музыкальный центр и проектор. (щучьему веленью, про бегемота который боялся прививок, айболит, буква здоровья)



Для станции «Микробная»: картинки микробов, разноцветные мячи малого диаметра, фишки и корзины (по количеству команд).





Исходя из выше сказанного, можно сделать вывод, что квест- игра является одним из интересных средств, направленных на самовоспитание и саморазвитие ребёнка как личности творческой, физически здоровой, с активной познавательной позицией. Что и является основным требованием ФГОС ДО.





Спасибо за внимание!