

Муниципальное дошкольное
образовательное учреждение
детский сад общеразвивающего
вида №9 «Космос» г.о. Люберцы

МАСТЕР-КЛАСС

«ПРОВЕДЕНИЕ БЕЗОПАСНЫХ ИГР В ЛЕТНИЙ ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД»

**ПРОВЕЛА ВОСПИТАТЕЛЬ:
ГРИНЕВА ЕКАТЕРИНА АЛЕКСАНДРОВНА**

Безопасные игры

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

ФОРМИРОВАНИЕ У ДЕТЕЙ ОСОЗНАННОГО ВЫПОЛНЕНИЯ ПРАВИЛ ПОВЕДЕНИЯ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ СОХРАННОСТЬ ИХ ЖИЗНИ И ЗДОРОВЬЯ В СОВРЕМЕННЫХ УСЛОВИЯХ УЛИЦЫ И ПРИРОДЫ.

ОЗДОРОВЛЕНИЕ ДЕТЕЙ В ПЕРИОД ЛЕТНЕЙ ОЗДОРОВИТЕЛЬНОЙ КОМПАНИИ.

РАЗВИТИЕ У ДЕТЕЙ ИНТЕРЕСА К ЛЕТНИМ ВИДАМ СПОРТА.

Задачи:

- побуждать детей сознательно относиться к собственному здоровью;
- формировать у детей потребность в ежедневной двигательной активности;
- развивать двигательные умения и навыки у детей, способствующие укреплению здоровья через упражнения и игры с мячом.

Правила игры Штандер-Стоп.

Цель игры: обучать детей умению бросать и ловить мяч, развивает командный дух, осознанность.

С помощью считалочки выбирается водящий, остальные игроки образуют **круг**.

Центр круга желательно обозначить мелом. Водящий берет мяч и встает **в центр** круга. Расстояние от центра круга до остальных игроков должно быть один-два шага.

Водящий **подкидывает** мячик высоко вверх и называет **имя** любого игрока из круга.

Названный игрок должен попытаться **поймать** мяч. Если ему это удалось, игрок становится новым водящим, а бывший водящий занимает его место в кругу.

Если игрок **не успел поймать** мячик и он упал, коснувшись земли, все игроки разбегаются в разные стороны до тех пор пока игрок не поднимет мячик и не крикнет «**Штандер!**» или просто «**Стоп!**». После этого все игроки **замирают**, и игрок, вернувшись в центр круга, должен **попасть мячом** в любого игрока. Если ему это удалось, осаленный игрок становится новым водящим, если он ни в кого не попал, он водит снова.

Зеркало.

Цель игры: развивать умение показывать и повторять позы и движения, воспитывать артистичность и выразительность движений.

Ход игры. Игроки находятся на площадке, водящий стоит к ним лицом. Дети – это отражение водящего в зеркале. Водящий «перед зеркалом» выполняет различные позы, движения, имитационные действия (расчёсывается, поправляет одежду, строит рожицы и т. д.). Игроки одновременно с водящим копируют все его действия, стараясь точно передать не только жесты, но и мимику.

Правила игры. Дети должны повторять все, что показывает водящий, как будто смотрятся в зеркало. Дети, допустившие ошибку, выбывают из игры.

У кого мяч?

Цель игры: воспитывать внимание и сообразительность.

Ход игры. Игроки строятся в круг, вплотную друг к другу, руки за спиной. В центре – водящий с закрытыми глазами. Игроки выполняют передачу мяча по кругу за спиной. По сигналу водящий открывает глаза и старается угадать, у кого мяч. Если он угадал, то становится в круг, а тот, у кого был найден мяч, становится водящим. Игра повторяется 3 – 4 раза.

Правила игры. Игрок, уронивший мяч при передаче, временно выбывает из игры.



Благодарю за внимание!