ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ, КАК НАИБОЛЕЕ ECTECTBEHHAЯ ФОРМА ФИЗИЧЕСКИХ УПРАЖНЕНИЙ ДЕТЕЙ



Составила инструктор по физическому воспитанию МДОУ ЦРР д/с N°45 «Колосок» Павлова Анна Викторовна

Основные задачи, решаемые при проведении подвижных игр. Оздоровительные задачи подвижных

usp.







Основные задачи, решаемые при проведении **подвижных игр.**Воспитательные задачи подвижных







Основные задачи, решаемые при проведении подвижных игр.

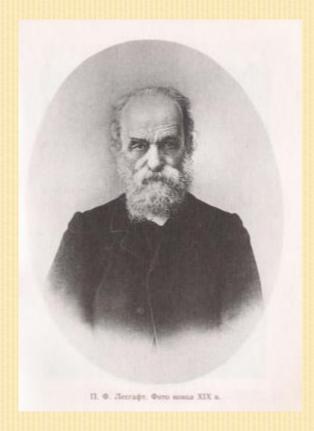
Образовательные задачи подвижных















К.Д. Ушинский











Классификация подвижных игр по двигательному содержанию

- Ходьба и ориентировка в пространстве «Паровоз», «Наседка и цыплята», «День и ночь», «Совушка».
- Бег
- «У медведя во бору», «Мышеловка», «Карусель», «Самолеты», «Лохматый пес», «Найди свое место», «Мы веселые ребята».
- Прыжки
- «Зайцы и волк», «Лиса в курятнике», «Волк во рву», «Удочка», «Лягушки и цапля», «Удочка».
- **Лазание, ползание**
- «Пожарные на учении», «Медведи и пчелы», «Перелет птиц», «Щенок», «Проползи в тоннель», «Мышки в норках», «Кроты».
- Бросание, ловля и метание
- «Попади в ворота», «Перестрелки», «Снежки», «Мяч через сетку», «Кольцебросс», «Школа мяча», «Поймай кольцо».

Классификация подвижных игр по формированию физических качеств

▶ По формированию ловкости

«Удочка», «Эстафета по кругу», «Не попадись», «Ловишка, бери ленту!».

▶ По формированию быстроты

«Зайцы и волк», «Мы веселые ребята», «Хитрая лиса», «Мышеловка», «Горелки»

▶ По формированию выносливости

«Пробеги тихо», «Скакалки», «Паучки».

➤ По формированию силы

«Кто дальше», «Мячик кверху», «Классики».

Классификация подвижных игр по использованию пособий и снарядов

С использованием предметов (пособий)

Флажки, ленточки, обручи, скакалки, шнуры, мячи и др. «Удочка», «Найди себе пару с такой же игрушкой», «Подбрось и поймай», «Погрузка овощей», «Ловишки с лентами» и др.

С использованием снарядов (крупных гимнастических пособий)

Гимнастическая стенка, скамейка, кубы, длинная рейка и др. «Перелетные птицы», «Щенок», «Медведи и пчелы».

Cnacu60 3a bhumahue