



# **ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ НАРОДОВ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**

Подвижные игры имеют большое значение для всестороннего, гармоничного развития детей дошкольного возраста. Участие дошкольников в подвижных играх различной интенсивности позволяет осваивать жизненно важные двигательные умения в ходьбе, беге, прыжках, равновесии, лазанье, метании. В процессе подвижных игр, формируется способность проявлять выдержку, смелость, умение действовать в коллективе и индивидуально.



# Немного истории

## Народы Красноярского края

Исторически сложилось, что Красноярский край стал многонациональным регионом. Численность населения региона, по данным Красноярскстата на 1 января 2014 года, составляет 2 852 810 человек.

На территории края проживают представители более 150 национальностей.

Наряду с представителями многих наций в регионе проживают и представители коренных малочисленных народов Севера – долгане, эвенки, ненцы, якуты, кеты, нганасаны, селькупы, энцы.





ДОЛГАНЫ



ЭНЦЫ



ЭВЕНКИ



СЕЛЬКУПЫ



НЕНЦЫ



НГАНАСАНЫ



КЕТЫ

Игровая культура Российской глубинки, в частности Сибири, когда то была из самых богатых в мире. От нас – взрослых, родителей и педагогов – во многом зависит её состояние. Чтобы не появилась ещё одна «черная дыра» в жизни людей, надо сохранить игровые традиции, накопленные народом.

Подвижные игры детей и взрослых – важнейшая часть человеческой культуры, мост, связывающий поколения. До наших дней дошло множество сибирских игр: передаваемые из поколения в поколения, они вобрали в себя лучшие национальные традиции. По играм мы можем судить о культуре и быте, о нормах поведения, существовавших сибиряков. Так объясняется региональная направленность физкультурно-оздоровительной работы в ДОУ.



## Наиболее известны подвижные игры народов Севера, как:

- игры с бегом: «Каюр и собаки», «Ловля оленей», «Здравствуй, догони», «Важенка и оленята», «Волк и олени».
- игры с прыжками: «Нарты - сани», «Охота на куропаatok».
- игры с метанием: «Сюлы» (ледяные палочки), «Отбивка оленей», «Ловкий оленевод», «Охота на волка»
- игры на развитие ловкости, выдержки, находчивости, воображения, силы: «Борьба на палке», «Перетягивание палки», «Успей поймать», «Хейро», «Бег в снегоступах», «Полярная сова и евражки»
- игры на развитие мелкой моторики: «Вывко» (детская гуделка), «Меткий охотник», «Колечко».



## **ПРИ ВЫБОРЕ ВОДЯЩЕГО ИСПОЛЬЗОВАЛИ СЧИТАЛКИ:**

Прилетели в тундру утки  
Позолоченные грудки,  
Чтоб утяток выводить...  
А тебе сейчас водить!

Сильный северный олень  
Нас катает целый день!  
Но на нарту всем не сесть  
Значит, ты останься здесь.

Прибежала к нам лиса  
Через реки и леса





## ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ:

### «Борьба на палке» (ненецкая игра).

**Описание игры.** На площадке проводится черта. Двое играющих садятся по обе стороны черты, один упирается ступнями ног в ступни другого. Держась за палку двумя руками, начинают перетягивать друг друга.

**Правила игры:** начинать перетягивать палку только по сигналу; во время перетягивания палки не разрешается менять положение ступней ног.





## «Олени и оленевод» (долганская игра).

**Описание игры.** Дети-олени находятся в разных местах площадки-тундры. Назначенный воспитателем оленевод берет скакалку-маут. После сигнала воспитателя «лови» все разбегаются по площадке, а оленевод старается накинуть на оленя маут. Пойманный на время отходит в сторону. Игра заканчивается, когда оленевод поймает 3—4 оленей. Затем выбирается новый оленевод. **Основное правило** игры состоит в том, чтобы накидывать маут только на туловище оленя, не затягивая его. Накидывать маут можно только после сигнала.



## «Охота на куропаток»

**Описание игры.** Дети, изображающие куропаток, размещаются на одной стороне площадки, где имеются гимнастические стенки, вышки или скамейки. На противоположной стороне площадки находятся 3—4 охотника. Куропатки летают, прыгают по тундре. По сигналу воспитателя «охотники» куропатки улетают, садятся па ветки, взбираются на возвышения; охотники стараются попасть в куропаток, бросая в них мячом. Те дети, которых коснется мяч, отходят в сторону и в дальнейшей игре не принимают участия. После 2—3 повторений выбираются новые охотники, игра возобновляется.

**Правила игры:** куропатки улетают только по сигналу воспитателя «охотники», а охотники начинают ловить куропаток только после этого сигнала. Бросать мяч можно только в ноги.

