



подвижная игра «Караси и щуки»

Создали воспитатели высшей
категории Авсеевич И.М.

Азизова С.А.

МАДОУ ЦРР-д/с №9 «Улыбка»

г. Светлый



Задачи:



Учить доброжелательно
распределять роли, выполнять
правила игры.

Воспитывать честность, выдер-
жку, требовательность к себе.

Развивать двигательную актив-
ность, быстроту, ловкость,
выносливость.

Атрибуты игры



- Нагрудные карточки «караси» по количеству игроков
- Нагрудный знак «щука»
- Свисток
- Канат

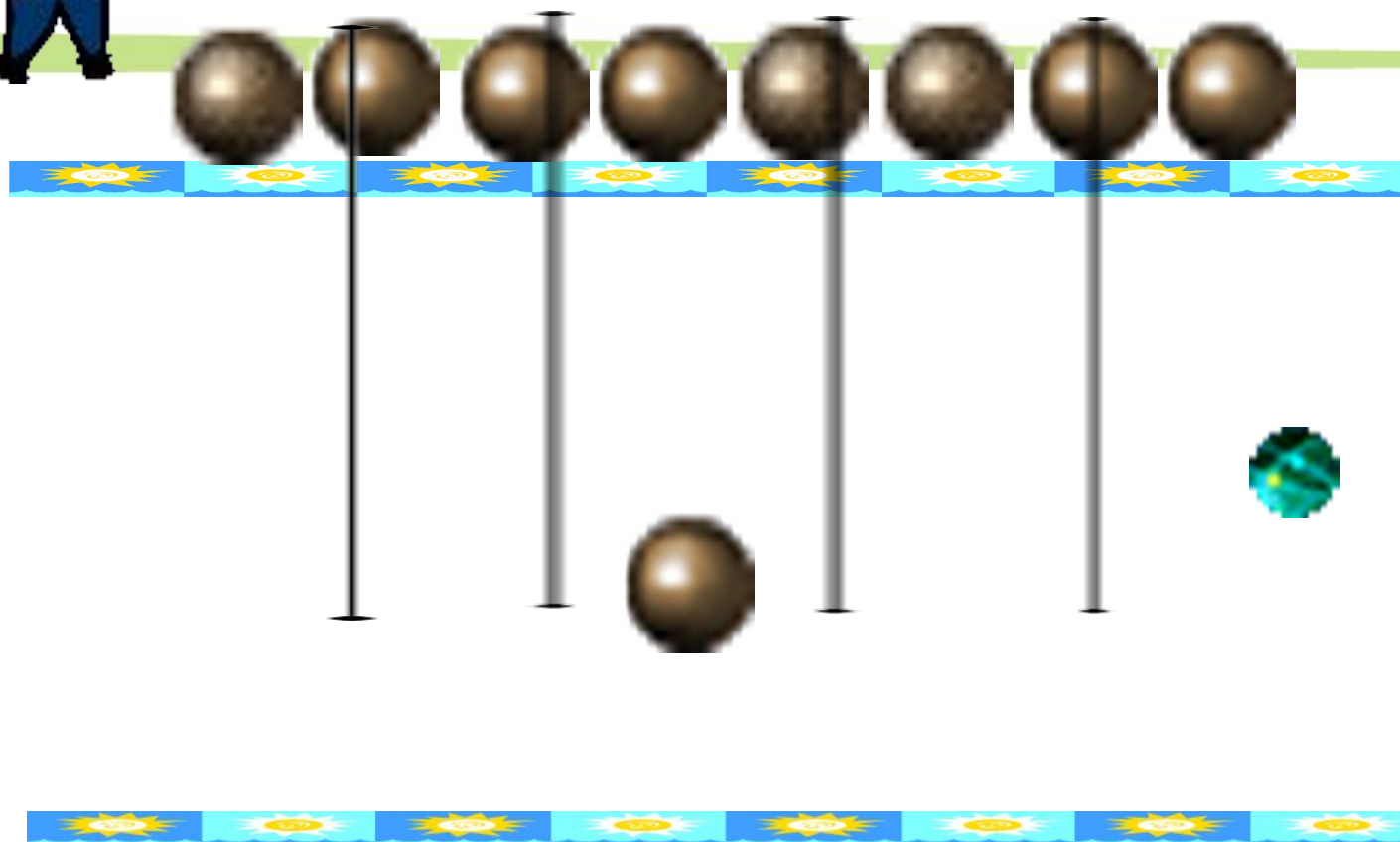


Правила игры

- На одной стороне площадки находятся «караси», на середине «щука».
- По сигналу свистка «караси» перебегают на другую сторону, щука ловит.



Схема игры



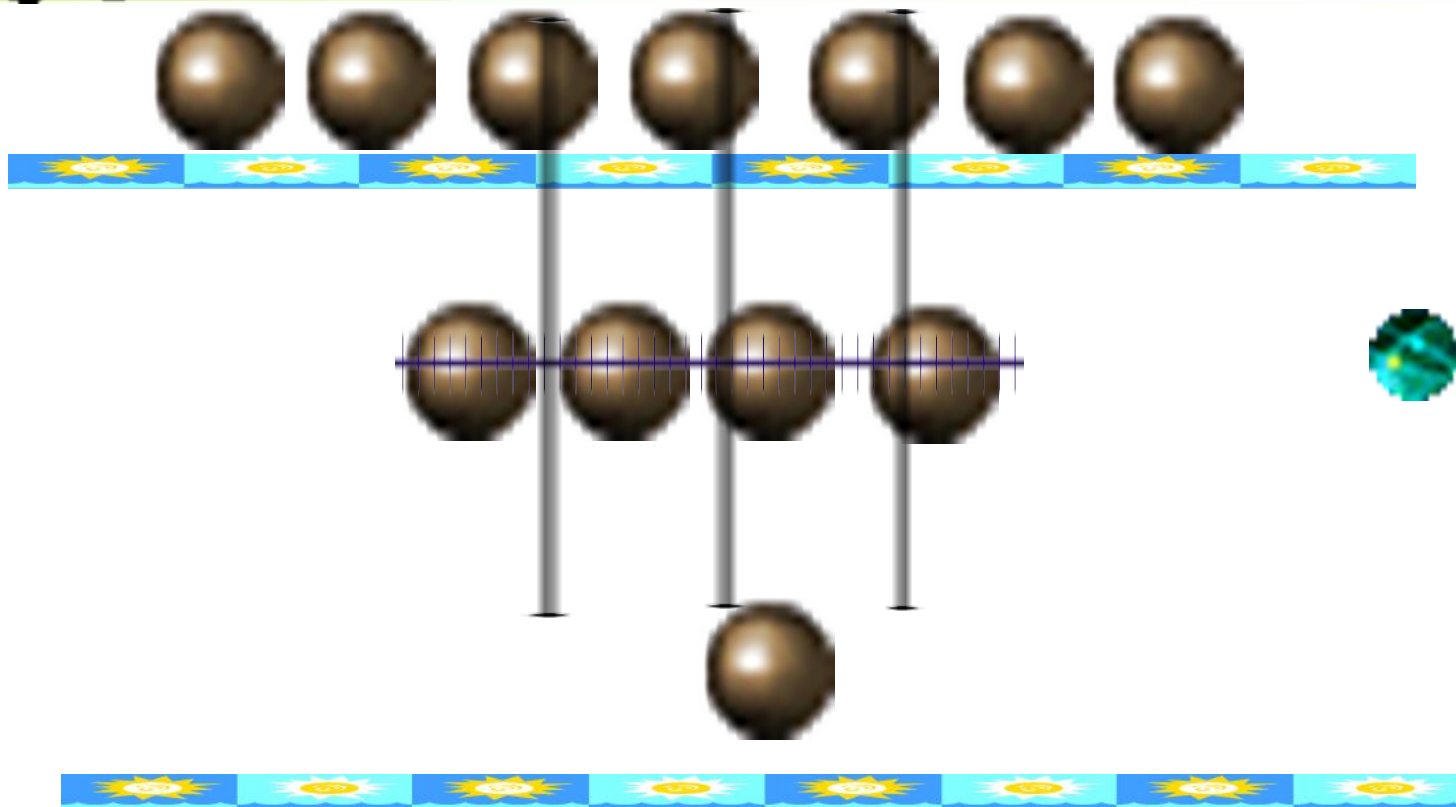
Правила игры



- Пойманные 4 «карася» берутся за руки, встав поперек поля, образуют сеть.
- Теперь «караси» должны перебежать на другую сторону площадки через сеть (под руками).
- Щука стоит за сетью и подстерегает «карасей».



Схема игры



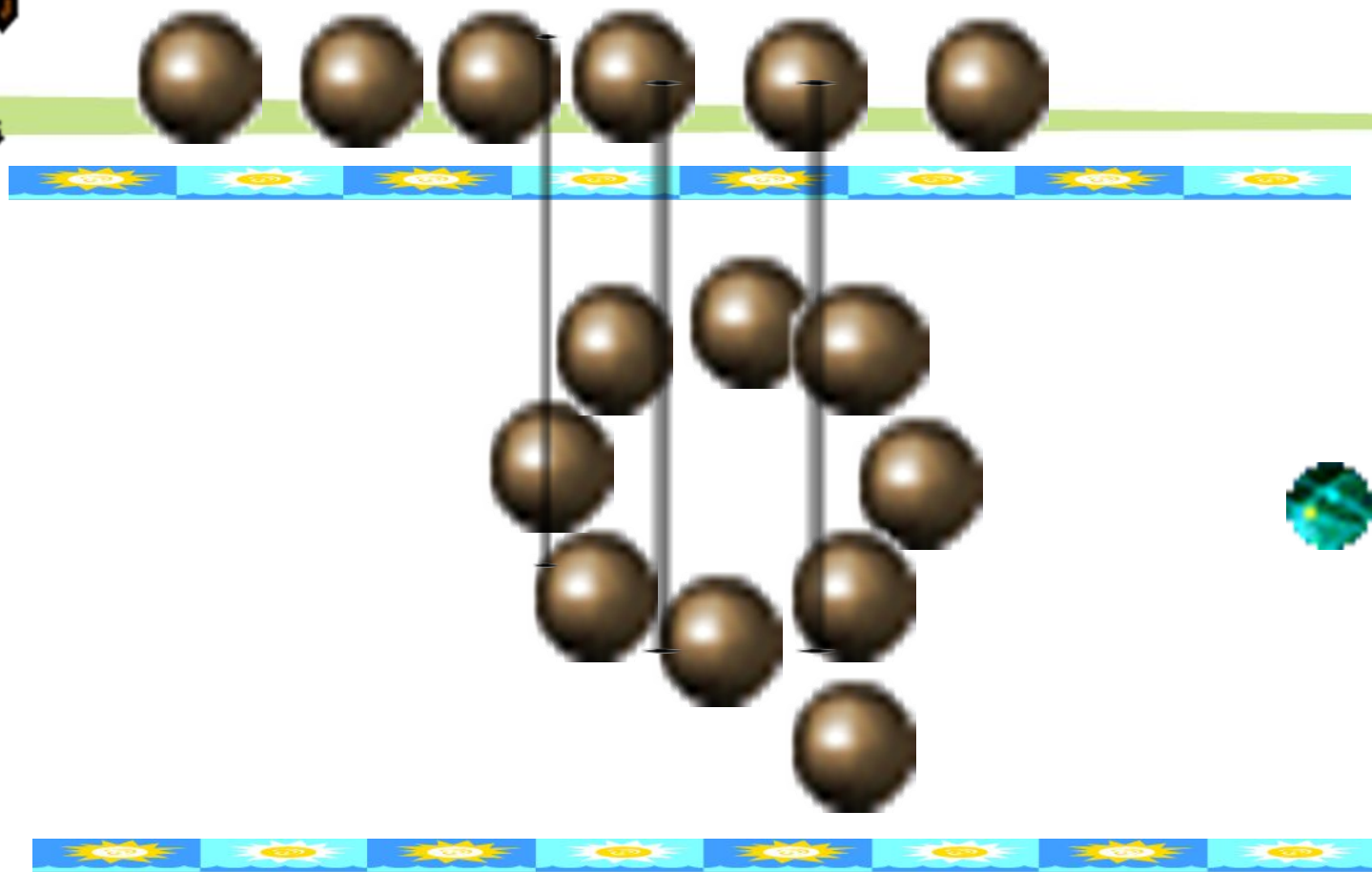


Правила игры

- Когда пойманных «карасей» будет 8 они образуют корзины-круги, через которые должны пробегать «караси».
- Щука стоит за корзиной и ловит «карасей».



Схема игры

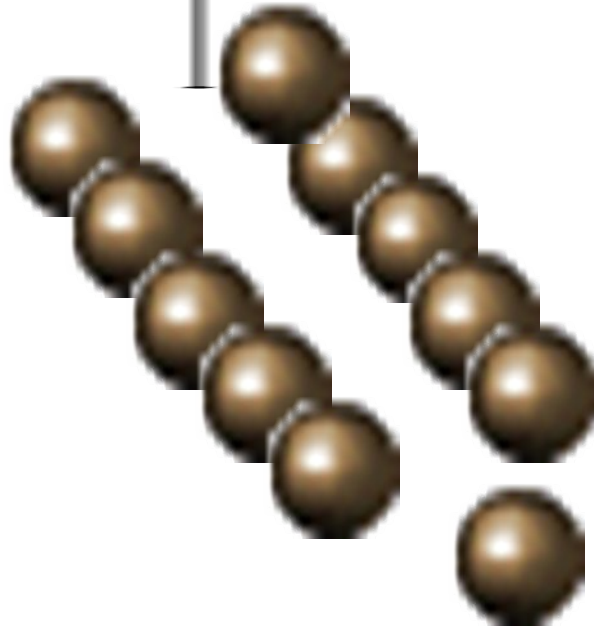


Правила игры



- Когда пойманных «карасей» будет больше чем не пойманных, то играющих образуют верши-коридор из пойманных «карасей», через который пробегают не пойманные «караси».
- Щука находится у выхода из верши и ловит «карасей».
- Победителем становится тот кого не поймала «щука», ему поручают роль новой «щуки».

Схема игры



Правила игры



- Правила игры обязывают всех карасей при перебежке пройти сеть, корзину, верши.
- Игроки образующие корзину могут поймать «щуку», закинув сплетенные руки за спину «щуки», загнав её в корзину или захлопнуть верши.
- Тогда все «караси» отпускаются, выбирают новую «щуку».

Конец игры