

# Спартакиада с элементами «teambuilding»

## Место проведения: Турция. Территория отеля.

### Активные виды.

На территории отеля (пляжной полосе) установлено 15-20 заданий, включающих в себя задания - логические, игровые и веревочные.

Задания установлены таким образом, что один гид-судья может одновременно обслуживать 2 задания, и следит за соблюдением условий выполнения заданий, возвращает команду при неправильном выполнении, выдает пазл за успешное выполнение задания.

Название, краткое описание и условия выполнения заданий указаны на табличках, которые установлены на каждом этапе. Если у участников возникают какие-либо вопросы по сути задания, они могут получить разъяснение у гида.

### Сопровождение групп, тайминг

Группы передвигаются самостоятельно между этапами, двигаясь в произвольном порядке.

На выполнение всех заданий каждой команде отведено 2 часа с учетом перехода между этапами. Команды самостоятельно планируют свое время и последовательность прохождения этапов, но не задерживая другие команды.

**Продолжительность активной части - 2 часа**

**Общая продолжительность программы – 2,5-3 часа**



# Спартакиада с элементами «teambuilding»

## Логистика программы.

**Этап 1** Ведущий программы собирает участников на площадке. Гиды раздают участникам отличительные знаки (цветные банданы), после чего участники собираются в команды по цветам. Максимальное количество человек в каждой команде – 15 человек.

**Задача каждой команды** – выполнить максимальное количество упражнений за 2 часа.

**Этап 2** За успешное выполнение каждого задания команда получает у гида подсказку - «пазл», с помощью которых в последствии можно будет сложить слоган/девиз компании, написать Гимн или найти Клад.

## **Этап 3** Объединение команд.

После финального свистка (гонга) ведущего все команды собираются на площадке и собирают все части пазла воедино.

Участники читают подсказку, например "ищите Клад в лесу у самого красивого дерева...". Капитаны отправляются искать Клад, находят флаг или к-л атрибут и возвращаются к своим командам. В то время как капитаны добывают Клад, остальные участники разучивают девиз или Гимн.

## **Этап 4** Логическое завершение программы

Совместное исполнение Гимна, флаг в руках компании!

Групповое фото с флагом.

