



DOTATM 2

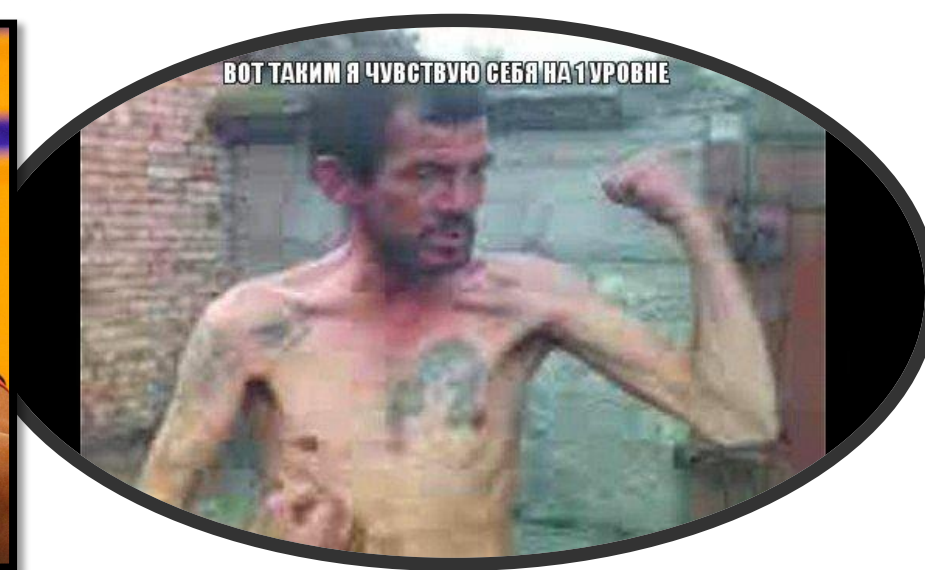
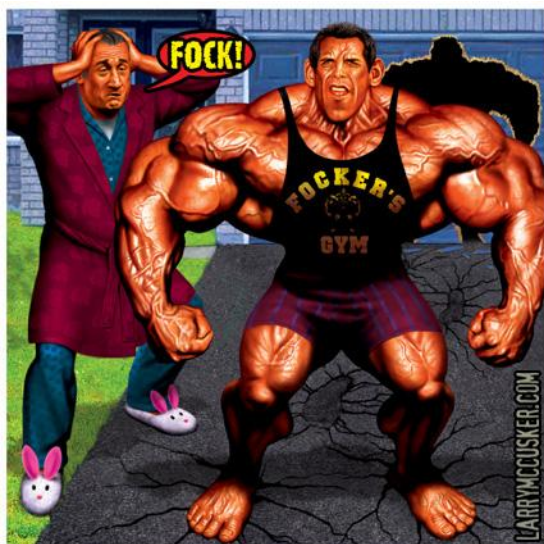
Классификация

СПОРТ

Латентный спорт

Нормальный спорт

Киберспорт



История создания



Игровой процесс



Развитие DOTA 2 в России



Проектный лист

1. Было проведены исследования:
 1. Классификаций спорта
 2. Выявление абстрактной статистики появления женского населения в игре «Dota 2»
2. Кропотливое Тестирование продукта «Dota 2» в течении 669ч. Или 28 суток

ИСТОЧНИКИ

- <https://yandex.ru/images/search?text=ice%20frog>
- <http://www.dota2.com/store/>
- [Девушки в доте](#)
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Dota_2#Игровой процесс](https://ru.wikipedia.org/wiki/Dota_2#Игровой_процесс)
- <https://yandex.ru/search/?text=Спасибо%20за%20внимание%20!%20Dota%202&lr=240&clid=1985551-217&win=217>
- <https://yandex.ru/search/?text=Девушки%20в%20доте&clid=1985551-217&banerid=610262301494653811813901847105&win=217&lr=240>
- И многие другие

!

