

# Творческий синдикат

## Игровая командообразующая программа

# Описание

**Игра «Active Party»** - командная игра, основанная на повышенной коммуникативной работе между всеми участниками не зависимо от количества человек ( от 20 до 600).

Программа состоит из тренинговых этапов на взаимодействие, связанных между собой уникальной схемой, позволяющей эффективно перемешивать участников без потери мотивации соревновательного момента.

**Игра «Стройка»** - командная игровая программа, направленная на формирование культуры совместной работы в процессе строительства обозначенных объектов из предложенных материалов.

# Active Party



# Стройка



# Схема игры:

**Первый этап** – шуточная разминка, единая для всех участников игры.

**Второй этап** – деление на команды, выбор капитана, названия и девиза.

**Третий этап** – непосредственно игра.

Командам необходимо пройти 8-10 (в зависимости от количества команд) испытаний, на каждом из которых встречаются по две команды. При прохождении испытания они взаимодействуют, а не соревнуются.

Каждое испытание длится строго 12 минут, после чего команды переходят к следующему этапу, где взаимодействуют с новым «соперником-соучастника».

Задача команд выполнять задания быстрее, чем за 12 минут, экономя время для основного задания – строительства командного замка.

К концу игры все Замки должны быть готовы.

Победителей определяют по нескольким критериям: сдача объекта в срок, его готовность и эстетическая ценность, а так же презентация объекта в театрализованной форме.

Строительный материал и инструменты: гофра картон, ножницы-ножи, клей-скотч, цветная бумага и наклейки.

# Презентация



# Описание и условия некоторых этапов.

## МИННОЕ ПОЛЕ

Команда должна перейти минное поле по единственному пути, который находится только у аниматора. Игроки по одному наступают на заминированные ячейки. Команда - запоминает и под



## ЛАБИРИНТ

Участники команды все вместе управляют подвесным лабиринтом с помощью веревочных лучей. Задача прокатить по лабиринту жемчужную ловушку.



## ВЕЛОСИПЕД

Задача команды  
перекатить велосипед по  
заданной траектории,  
управляя им за  
веревочные лучи.



## НАЗЕМНЫЙ ЛАБИРИНТ

Команда должна провести по  
наземному лабиринту участника с  
завязанными глазами, при  
условии, что голосовые подсказки  
произносятся от каждого  
участника по одному слову!



# Заключение

Хотелось бы отметить, что данное предложение является предварительным, и что концепция и наполнение программы может меняться в зависимости от Ваших пожеланий и особенности площадки.

С уважением, компания MediaEvent

тел.раб.: +7(495)744-35-14 тел.

моб.: +7(926)385-83-10

e-mail: [info@mediaevent.ru](mailto:info@mediaevent.ru)

[www.mediaevent.ru](http://www.mediaevent.ru)

**media  
EVENT** ОРГАНИЗАЦИЯ  
МАРКЕТИНГОВЫХ  
И КОРПОРАТИВНЫХ  
МЕРОПРИЯТИЙ