

Творческий синдикат

Игровая командообразующая программа

Описание

Игра «Active Party» - командная игра, основанная на повышенной коммуникативной работе между всеми участниками не зависимо от количества человек (от 20 до 600).

Программа состоит из тренинговых этапов на взаимодействие, связанных между собой уникальной схемой, позволяющей эффективно перемешивать участников без потери мотивации соревновательного момента.

Игра «Стройка» - командная игровая программа, направленная на формирование культуры совместной работы в процессе строительства обозначенных объектов из предложенных материалов.

Active Party



Стройка



Схема игры:

Первый этап – шуточная разминка, единая для всех участников игры.

Второй этап – деление на команды, выбор капитана, названия и девиза.

Третий этап – непосредственно игра.

Командам необходимо пройти 8-10 (в зависимости от количества команд) испытаний, на каждом из которых встречаются по две команды. При прохождении испытания они взаимодействуют, а не соревнуются.

Каждое испытание длится строго 12 минут, после чего команды переходят к следующему этапу, где взаимодействуют с новым «соперником-соучастника».

Задача команд выполнять задания быстрее, чем за 12 минут, экономя время для основного задания – строительства командного замка.

К концу игры все Замки должны быть готовы.

Победителей определяют по нескольким критериям: сдача объекта в срок, его готовность и эстетическая ценность, а так же презентация объекта в театрализованной форме.

Строительный материал и инструменты: гофра картон, ножницы-ножи, клей-скотч, цветная бумага и наклейки.

Презентация



Описание и условия некоторых этапов.

МИННОЕ ПОЛЕ

Команда должна перейти минное поле по единственному пути, который находится только у аниматора. Игроки по одному наступают на заминированные ячейки. Команда - запоминает и под



ЛАБИРИНТ

Участники команды все вместе управляют подвесным лабиринтом с помощью веревочных лучей. Задача прокатить по лабиринту жемчужную ловушку.



ВЕЛОСИПЕД

Задача команды
перекатить велосипед по
заданной траектории,
управляя им за
веревочные лучи.



НАЗЕМНЫЙ ЛАБИРИНТ

Команда должна провести по
наземному лабиринту участника с
завязанными глазами, при
условии, что голосовые подсказки
произносятся от каждого
участника по одному слову!



Заключение

Хотелось бы отметить, что данное предложение является предварительным, и что концепция и наполнение программы может меняться в зависимости от Ваших пожеланий и особенности площадки.

С уважением, компания MediaEvent

тел.раб.: +7(495)744-35-14 тел.

моб.: +7(926)385-83-10

e-mail: info@mediaevent.ru

www.mediaevent.ru

**media
EVENT** ОРГАНИЗАЦИЯ
МАРКЕТИНГОВЫХ
И КОРПОРАТИВНЫХ
МЕРОПРИЯТИЙ