

ВИКТОРИНА «ЧТО? И КАК?»

ПО ТЕХНОЛОГИИ 8 КЛАСС
«Если человек с ранних лет усвоил привычку к труду, труд ему приятен. Если же этой привычки нет, то лень делает труд ненавистным»

(К.Гальвецкий)

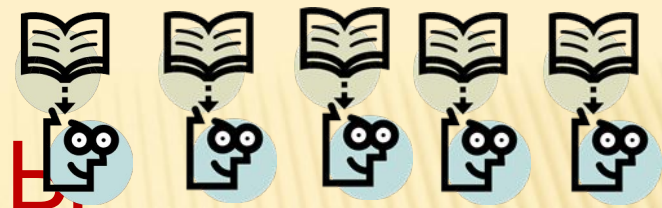


27.11.2015г



ЦЕЛЬ МЕРОПРИЯТИЯ:

**Закрепить знания и умения
учащихся по технологии,
развивая критическое
мышление и слаженность
работы в командных
соревнованиях.**



ПРОГРАММА ВИКТОРИНЫ:

- Орг. Момент – команды, жюри, программа викторины
- Представление – название, приветствие, эмблема (5 баллов)
- Разминка – загадки (1 балл...)
- Домашнее задание - «Преображение» (5 баллов)
- Викторина знаний (5 баллов)
(логическая цепочка видов швов и их обозначений)
- Конкурс «Кто быстрее» (5 баллов)
(девочки - шв/машина + мальчики- молоток)
- «Закончи пословицу» (1 балл...)
- Конкурс «Реклама» (5 баллов)
- Анаграммы (1 балл...)
- Подведение итогов

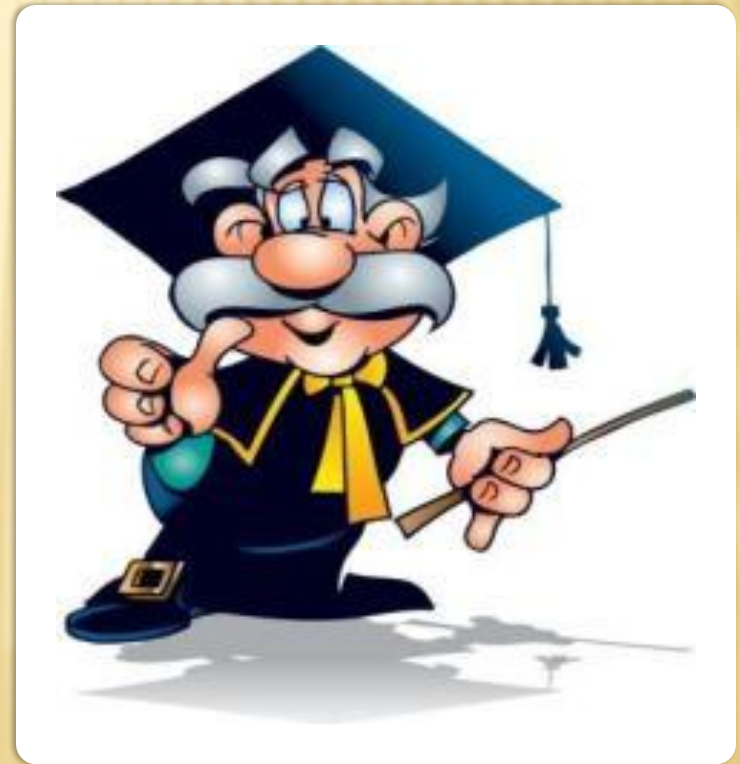


ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД БАЛЛОВ)

(5

Каждая команда должна представить:

- **Название команды**
- **Приветствие**
- **Эмблема**



РАЗМИНКА – ЗАГАДКИ

(1-10 БАЛЛОВ)

1. Вид галстука. Насекомое с красивыми крыльями.

2. Ткань с гладкой поверхностью. С его помощью определяют географическое положение стран, городов, сел, рек.

3. Она с винтом пустилась в пляс, а он, крутясь, в доске увяз.

4. Купили новенькое, такое кругленькое, качают в руках, а оно все в дырках.

5. Влез на стол он из-под лавки, осмотрелся на подставке, гибким хвостиком вильнул, складки с галстука слизнул

6. Где упрётся хвостом -
Станет дырка потом.

7. У конька у горбунка - деревянные бока. У него из-под копыт стружка белая летит.

8. Два брата-акробата -
Ручки — кольцом,
ножки — острые.

9. Замечательный дружище:
Деревянная ручища,
Да железный обушок,
Да каленый гребешок.
Он у плотника в почете,
Каждый день с ним на работе.

10. Этот каменный круг —
Инструментам лучший друг:
Взвихрит искры над собою,
Острым сделает тупое.

ВЗАИМОПРОВЕРКА

1. Бабочка

2. Атлас

3. Отвертка

4. Сито

5. Утюг

6. Шило

7. Рубанок

8. Ножницы

9. Топор

10. Точило

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ «ПРЕОБРАЖЕНИЕ»

Используя шарф,
косынку, платок...

Преобразить скромное
платье, блузу, пальто...
в современную и
модную модель

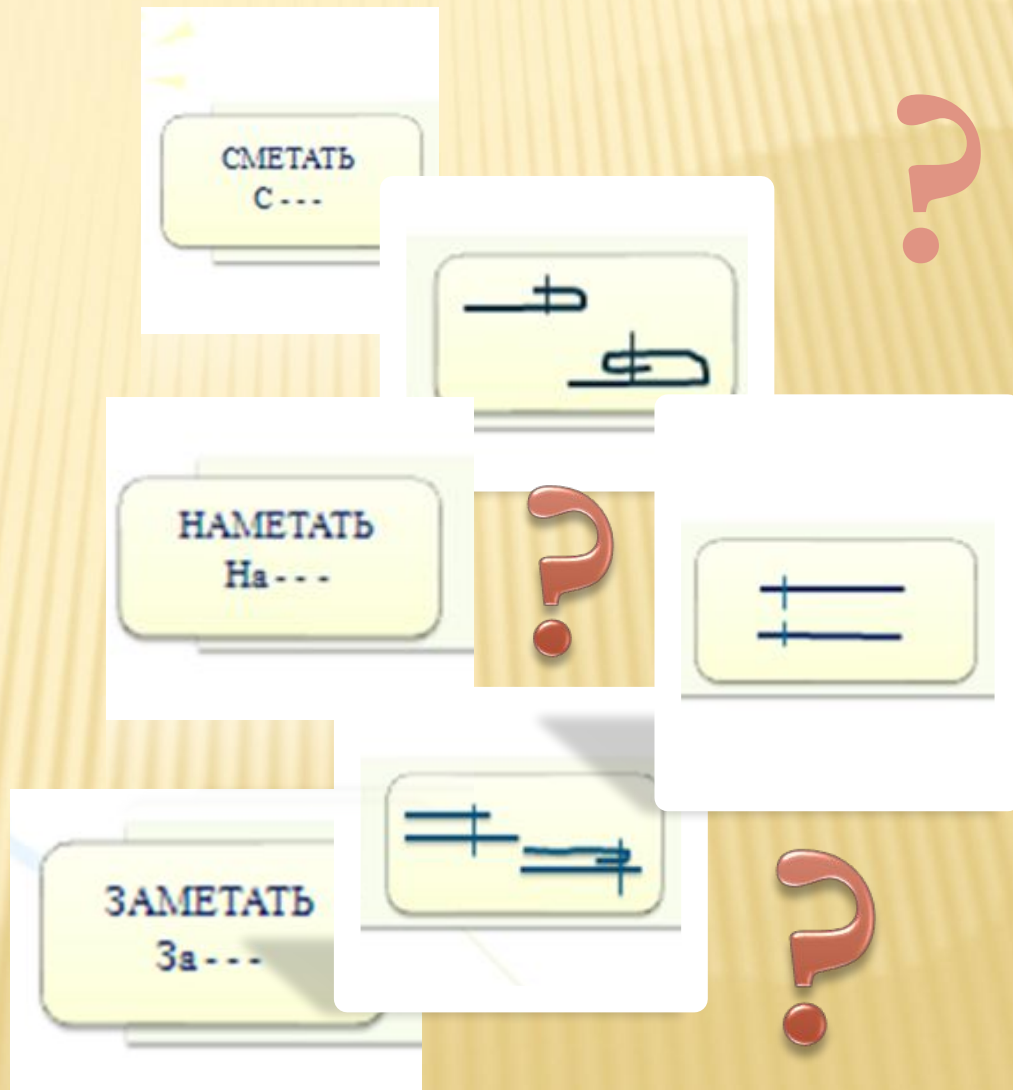


5 баллов

ВИКТОРИНА ЗНАНИЙ

(5 БАЛЛОВ)

Составить
логическую
цепочку видов
швов и их
обозначений



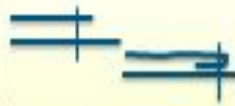
ВЗАИМОПРОВЕРКА

СМЕТАТЬ
С ---



Временно соединить
две или несколько
деталей примерно
одной величины

НАМЕТАТЬ
На ---



Временно соединить
две детали
наложенных одна на
другую (открытый
и закрытый срез)


ЗАМЕТАТЬ
За ---



Временно
зафиксировать
подогнутый край
изделия (открытый
и закрытый срез)

ПРАКТИЧЕСКИЙ КОНКУРС «КТО БЫСТРЕЕ»

□ **Девочки**

1. Заправить швейную машинку ( нити)
2. Проложить строчку по намеченным линиям с закрепкой в начале и конце строчки
3. Соблюдать ПТБ при работе на шв/машине

□ **Мальчики**

1. Произвести разметку
2. Вбить гвозди
3. Вкрутить шурупы
4. Соблюдать ПТБ при работе с ручными инструментом

5 баллов

ПРОВЕРКА ПОСЛОВИЦ

(1 БАЛЛ...)

- | | | |
|--------------|------------------------------|---|
| 8 «а» | 1. <i>Дело – потеха</i> | Делу время - потехе час. |
| | 2. <i>Дело – безделье.</i> | Маленькое дело - лучше большого безделья. |
| 8 «б» | 1. <i>Пряха – рубаха.</i> | Какова пряха, такова и рубаха. |
| | 2. <i>Терпенье – уменье.</i> | Где терпенье, там и уменье. |
| 8 «в» | 1. <i>Язык – дело.</i> | Не торопись языком, торопись делом.. |
| | 2. <i>Труд – лень.</i> | Труд кормит, а лень портит. |
| 8 «г» | 1. <i>Мастер – дело.</i> | Каков мастер, таково и дело. |
| | 2. <i>Нитка – швея.</i> | Длинная нитка – ленивая швея. |

Дополнительные баллы

- | | |
|-----------------------|-------------------------------|
| □ 1. Дело – умело. | Каждое дело делай умело. |
| □ 2. Труд - перетрут. | Терпенье и труд всё перетрут. |

КОНКУРС РЕКЛАМЫ

(5 БАЛЛОВ)

- Реклама – это двигатель прогресса, а в переводе с французского означает «подзывать охотничьего сокола»,

т.е. хвалить товар, зазывая покупателя.

- В «черном ящике» находятся различные предметы, необходимо достать из них и придумать рекламу



з них и

АНАГРАММЫ РАЗГАДАЙТЕ И ПО БАЛЛУ ПОЛУЧАЙТЕ

1. **Нйзади**
2. **Жеречт**
3. **Екропт**
4. **Льсит**
5. **Ертерьин**
6. **Лымариате**
7. **Инрустнтыеме**
8. **Тюуг**
9. **Куртаф**
10. **Омтюкс**

АНАГРАММЫ

1. Нйзади
2. Жеречт
3. Екропт
4. Льсит
5. Ертерьин
6. Лымариате
7. Инрустнтые
8. Тюуг
9. Куртаф
10. Омтюкс

ПРОВЕРКА

1. Дизайн
2. Чертеж
3. Проект
4. Стиль
5. Интерьер
6. Материалы
7. Инструменты
8. Утюг
9. Фартук
10. Костюм

АНАГРАММЫ- 10 СЛОВ

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ВИКТОРИНЫ

класс	Кол-во баллов по итогам викторины
8 «а»	
8 «б»	
8 «в»	
8 «г»	



Всем

спасибо!

