

Мастер класс подготовили учащиеся 11
класса:

AutoCAD

Смолин Е. и Репченко Д.

2002

Руководитель:

Козлова Наталья Павловна

Command: *Cancel*

Command:

Command:

493.6976, 294.6594, 0.0000

SNAP GRID ORTHO POLAR OSNAP OTRACK LWT MODEL

The Autodesk logo is displayed in white text on a dark blue rectangular background in the top left corner of the image.

autodesk

The AutoCAD logo is displayed in white text on the right side of the image, positioned over a blue background that resembles water.

AutoCAD®

The year 2002 is displayed in white text in the bottom left corner of the image.

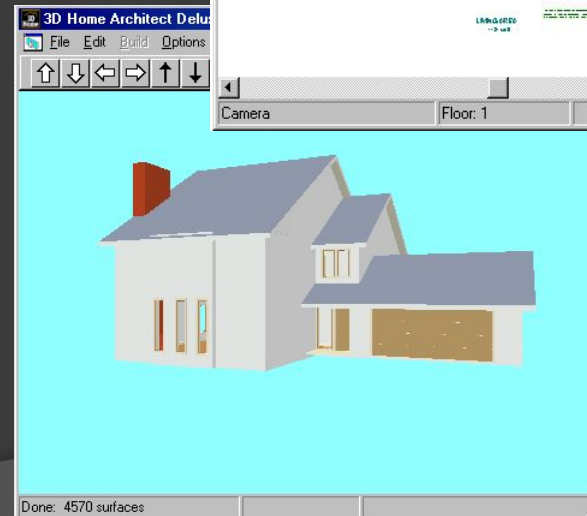
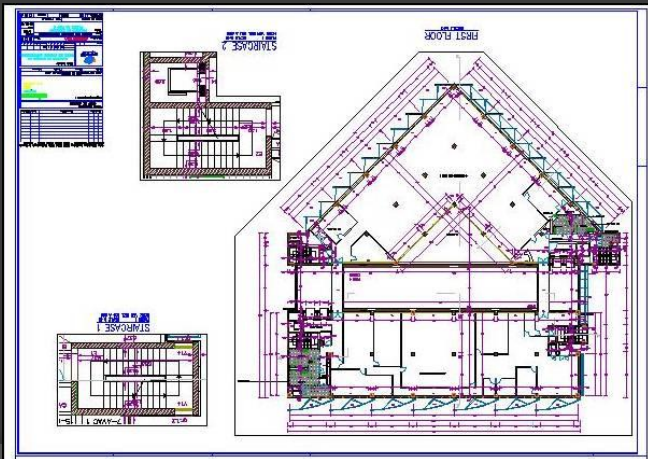
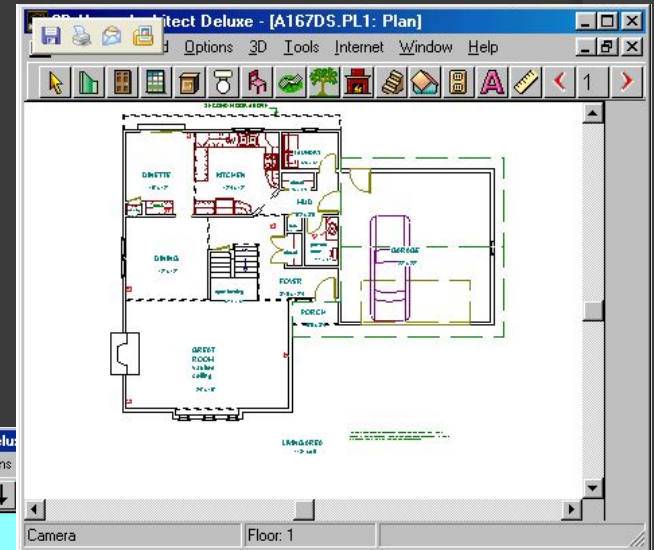
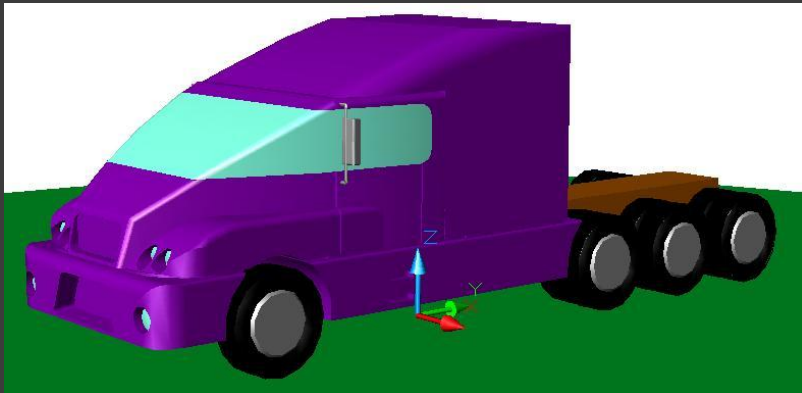
2002

Цели и задачи:

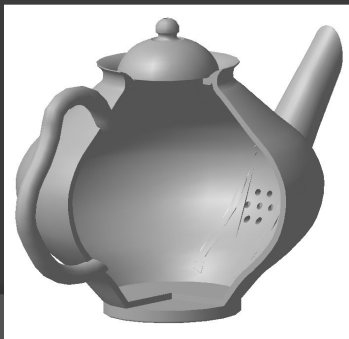
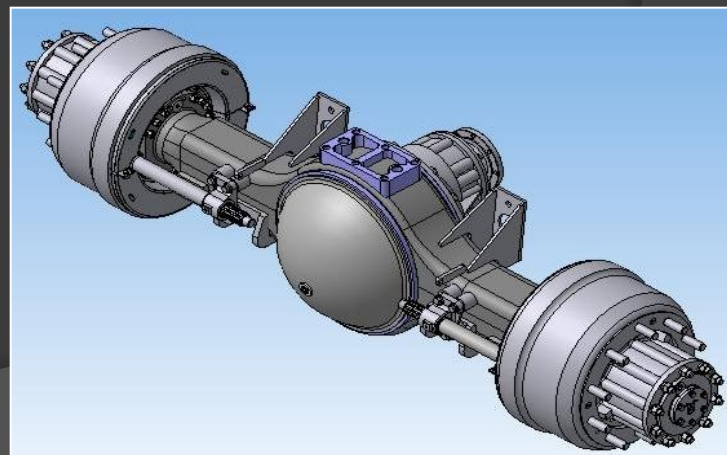
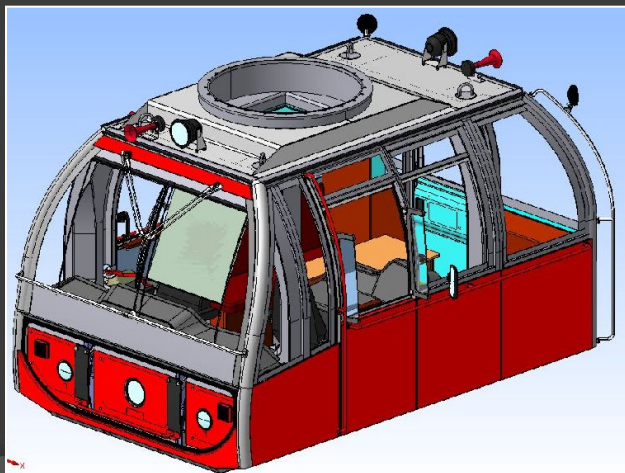
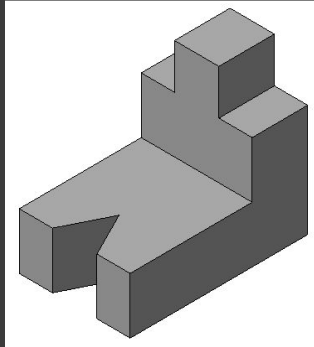
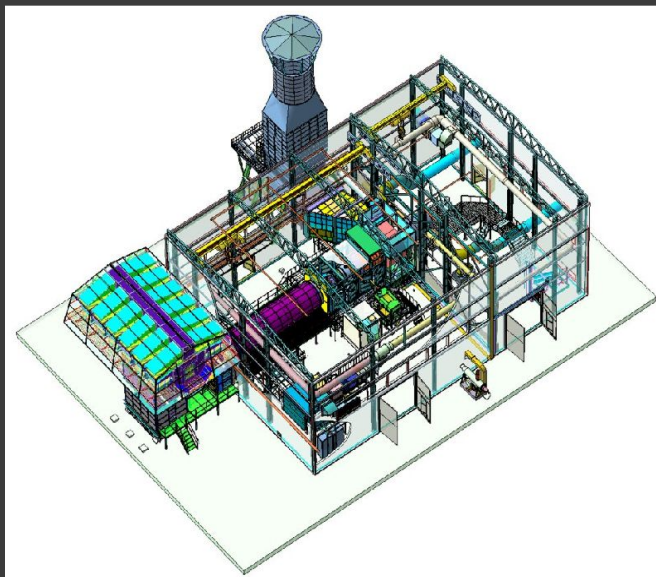
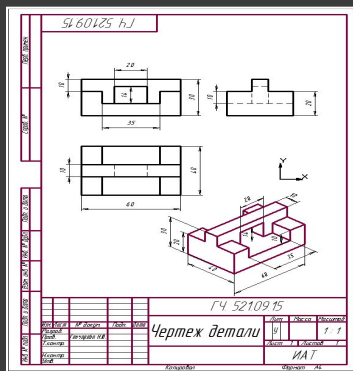
- знакомство с программой AutoCAD;
- обучение работе в главном меню с панелями инструментов: «твёрдые» и «изменение твёрдых»;
- обучение последовательному построению домика в трёхмерном моделировании;
- развитие пространственного и технического мышления, а также интереса через практическую работу.

Назначение программы

CAD-системы - программы, предназначенные для автоматизации проектно-конструкторских и технологических разработок



ПРИМЕРЫ РАБОТ



Примеры работ

Система для трехмерного проектирования архитектуры и дизайна ArchiCAD



ПРИМЕРЫ РАБОТ

Проектирование архитектуры и дизайна ArCon



Проектирование
домов



Ландшафтный
дизайн



Дизайн
интерьера



Дизайн
кухни



Проектирование
крыш



Проектирование
лестниц



Проектирование
окон и дверей

Примеры работ

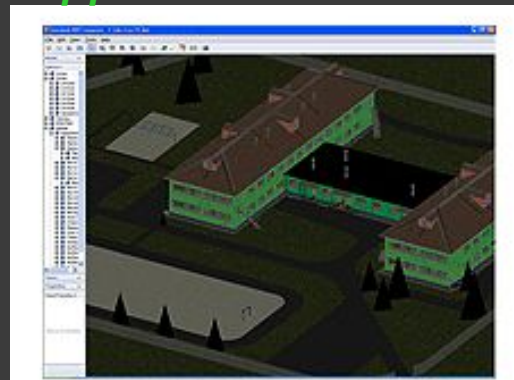
Система для промышленного и гражданского строительства Architectural Desktop

Проект
«Ремонт здания»

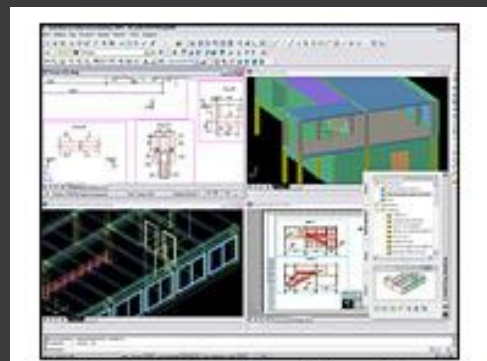


Модель здания

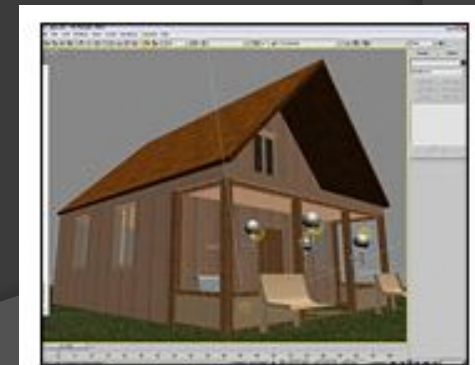
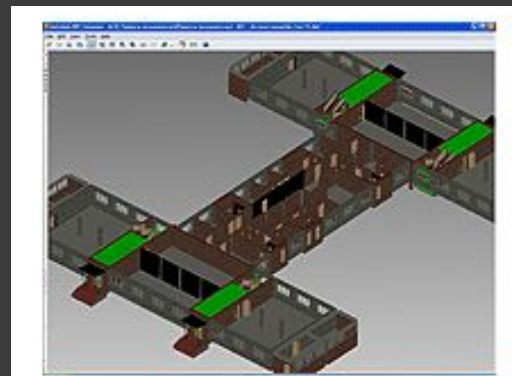
Проект
Детского сада



Проект
«Дом»



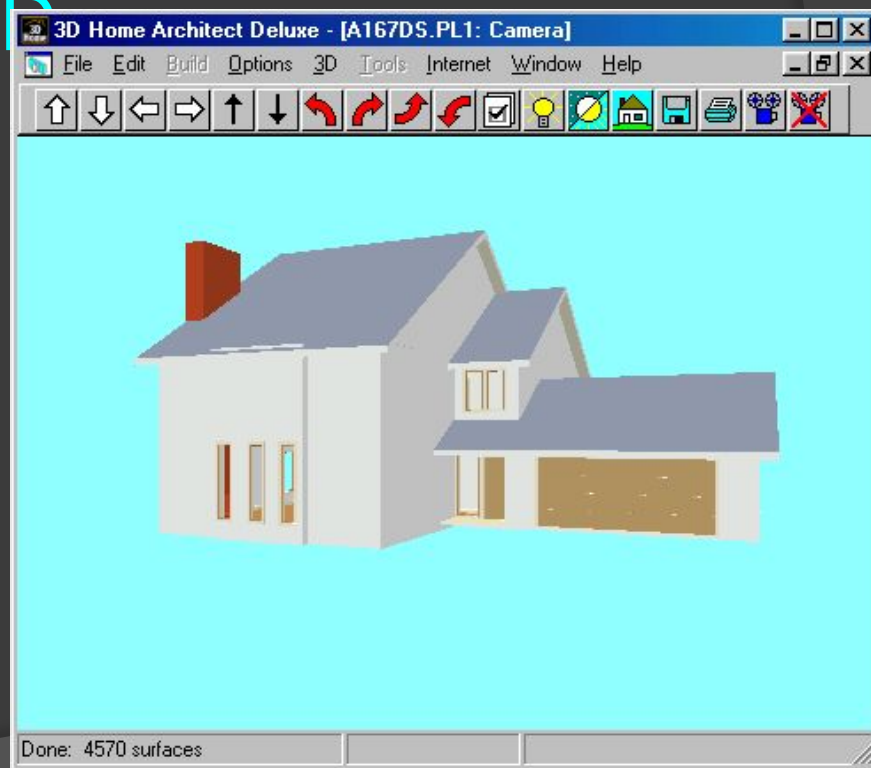
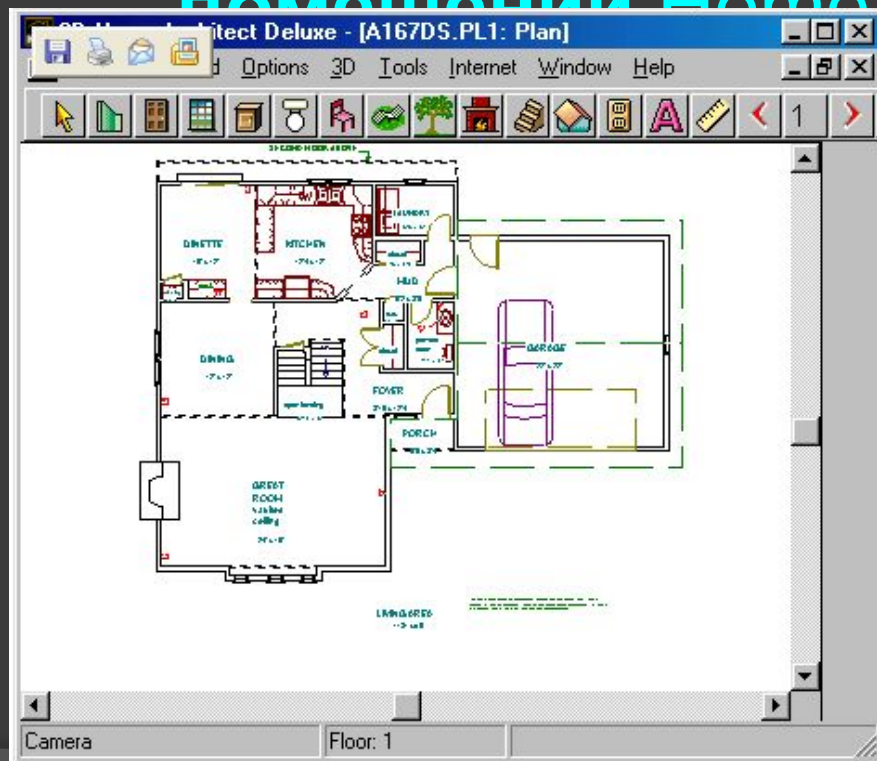
Модель и чертежи



Производитель AutoDes

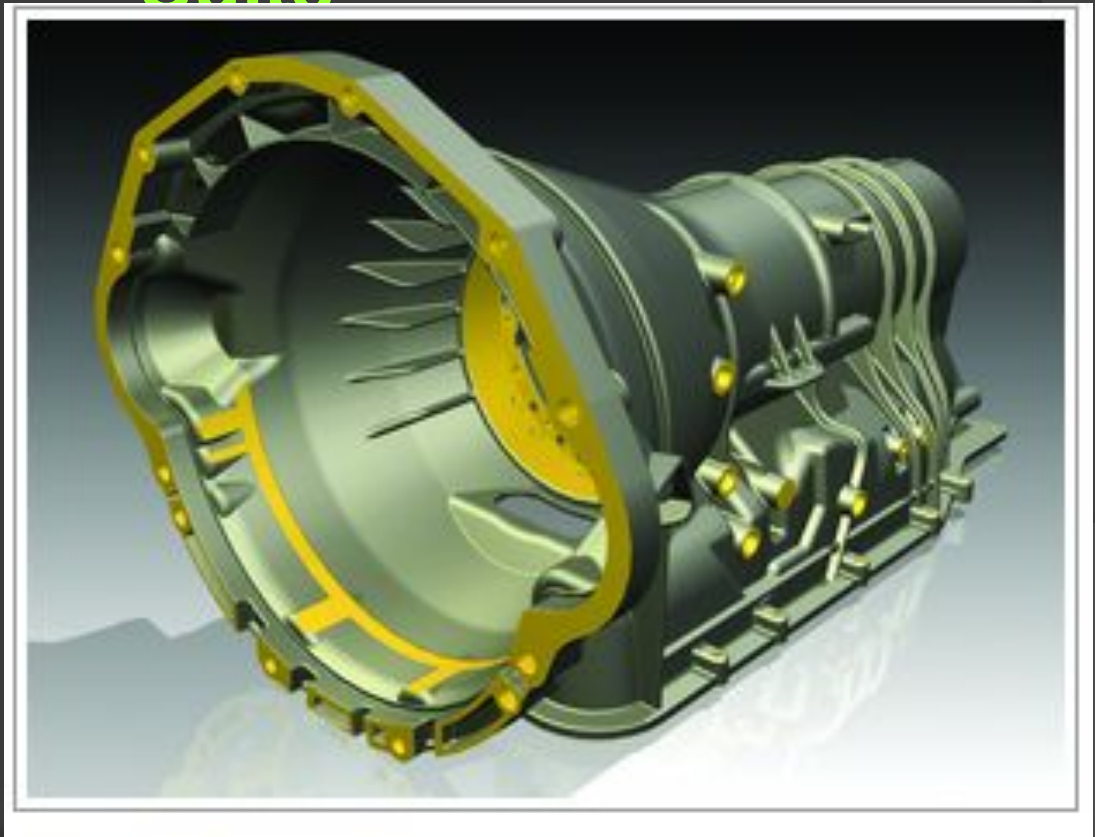
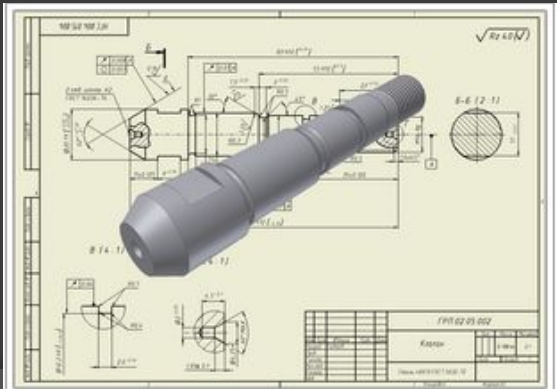
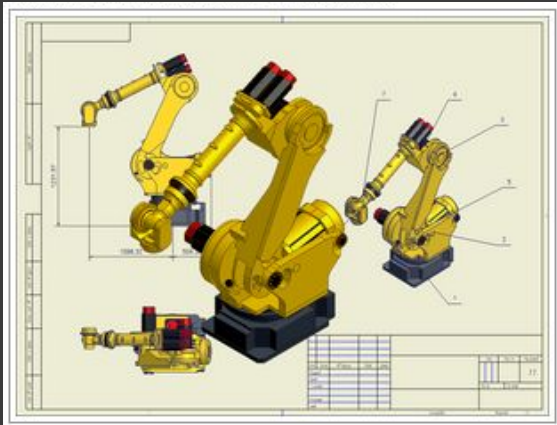
Примеры работ

- Система проектирования домов с наглядным трехмерным изображением внутренних помещений. Home 3D



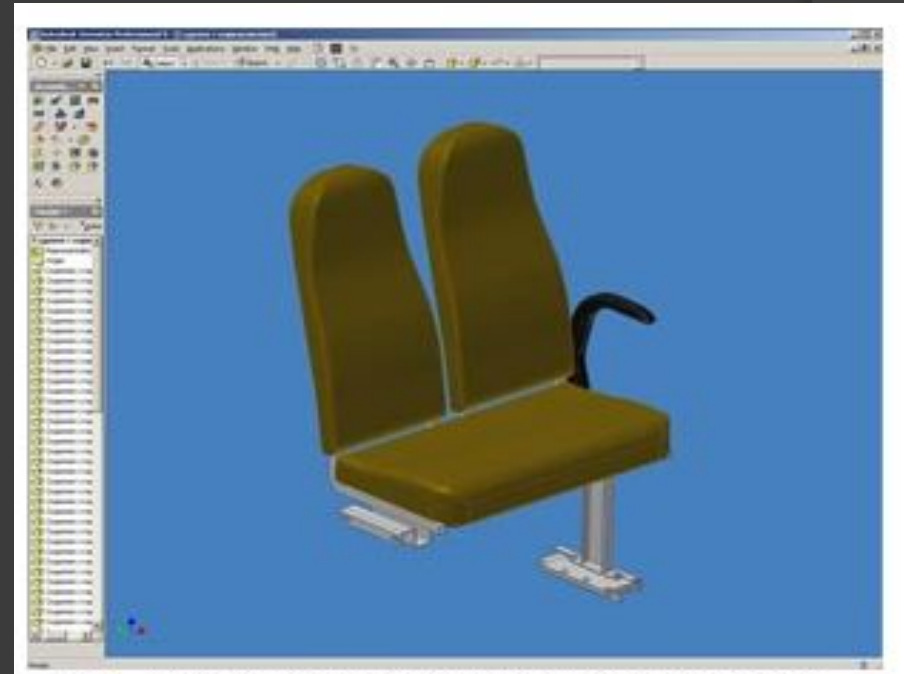
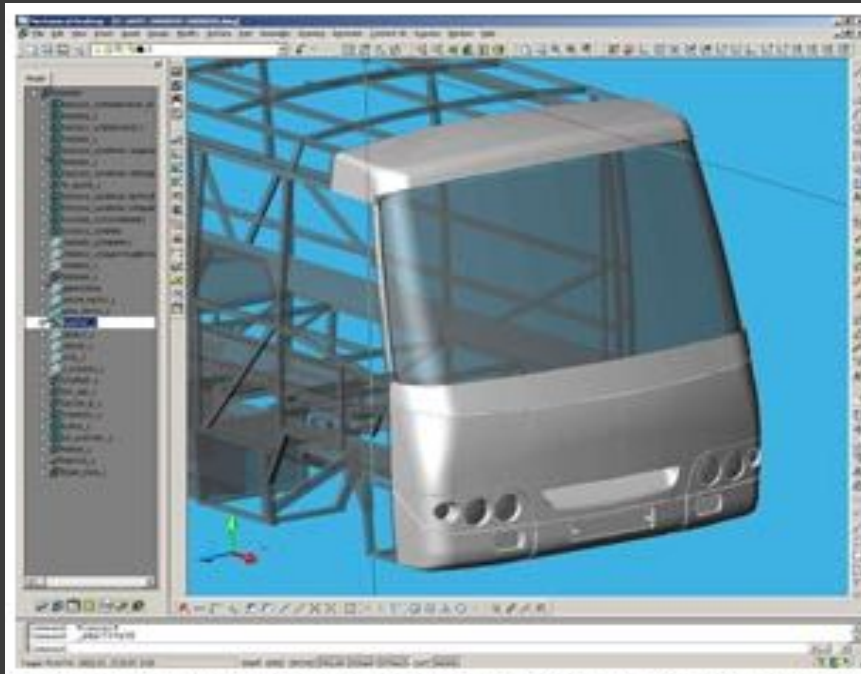
Примеры работ

Система трёхмерного проектирования в области машиностроения Inventor Suite



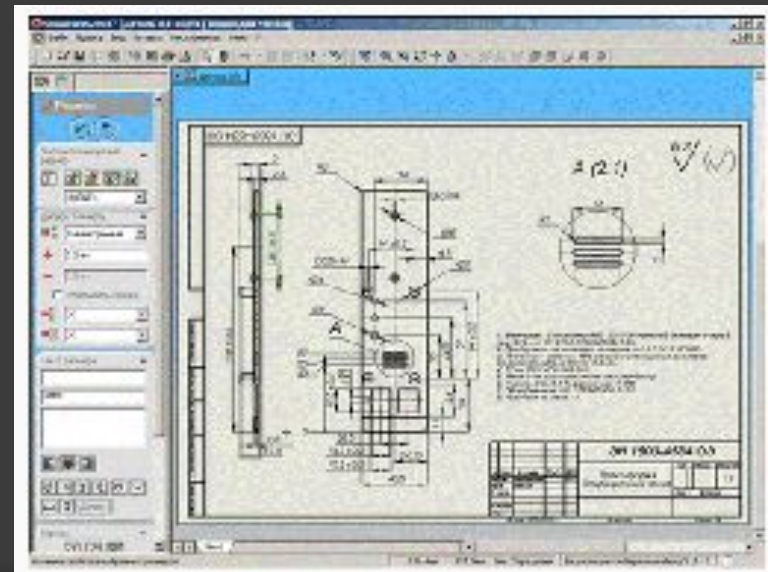
Примеры работ

Система объемного проектирования в области машиностроения Mechanical Desktop



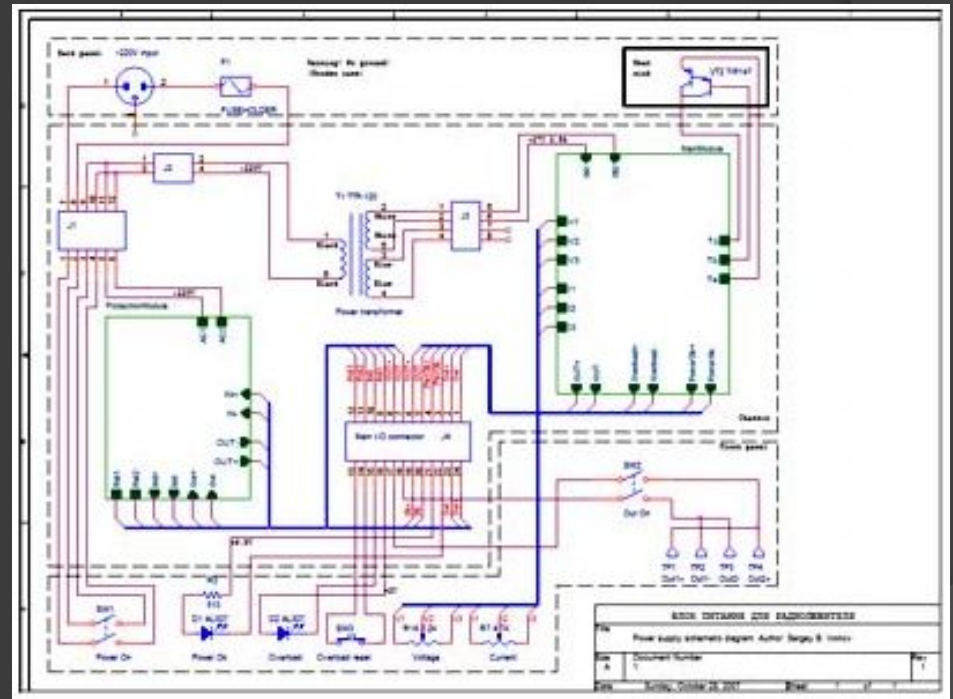
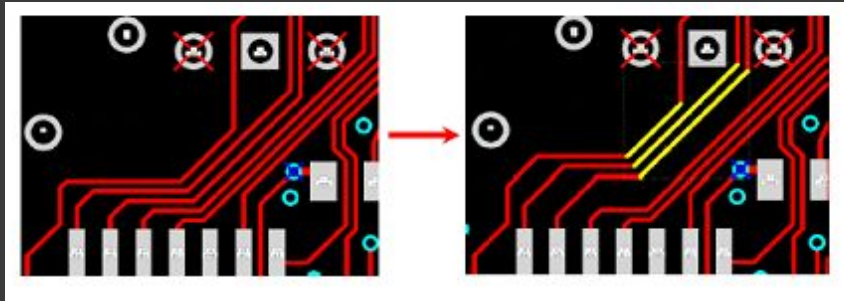
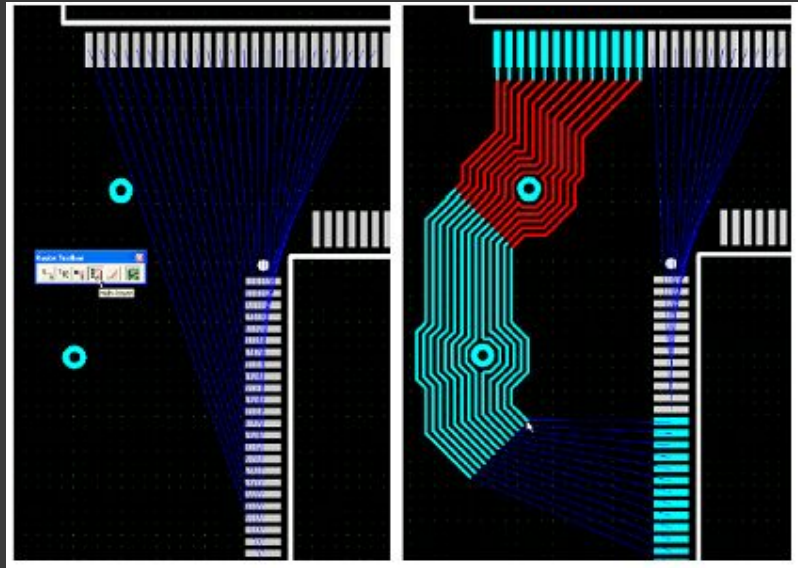
Примеры работ

система автоматизированного проектирования, инженерного анализа и подготовки производства изделий
SolidWorks

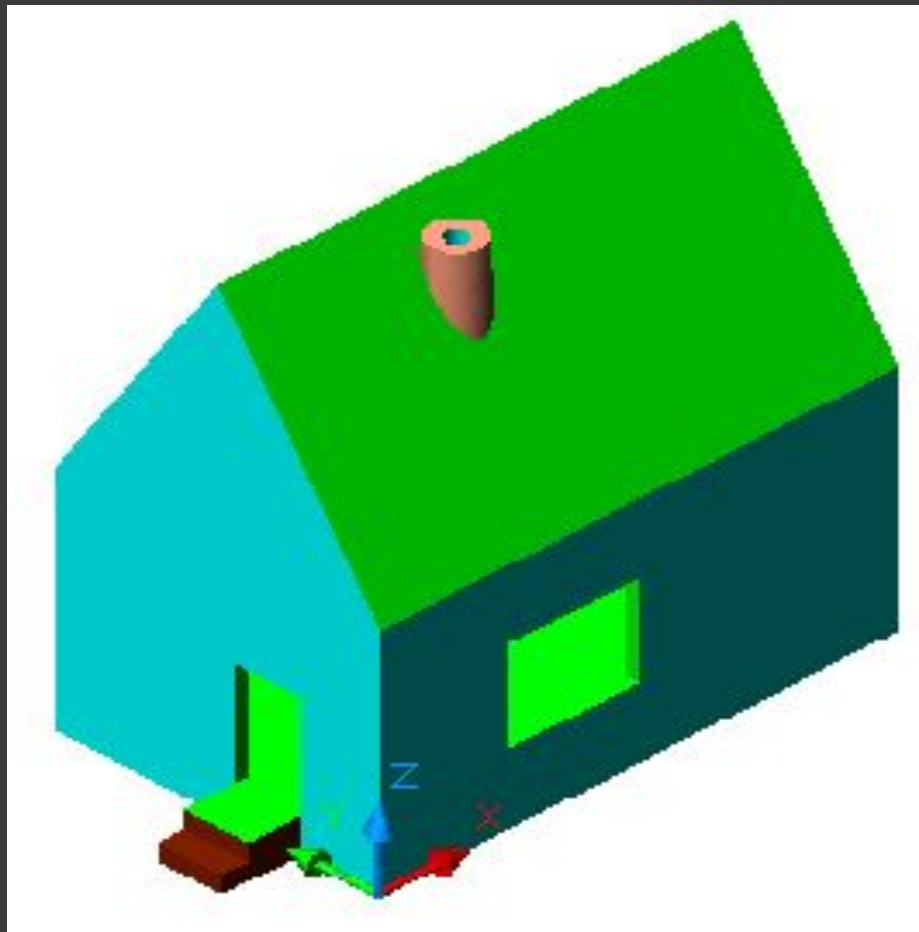


Системы моделирования печатных плат, цифровых и радиоэлектронных устройств, различных схем

OrCAD, P-CAD

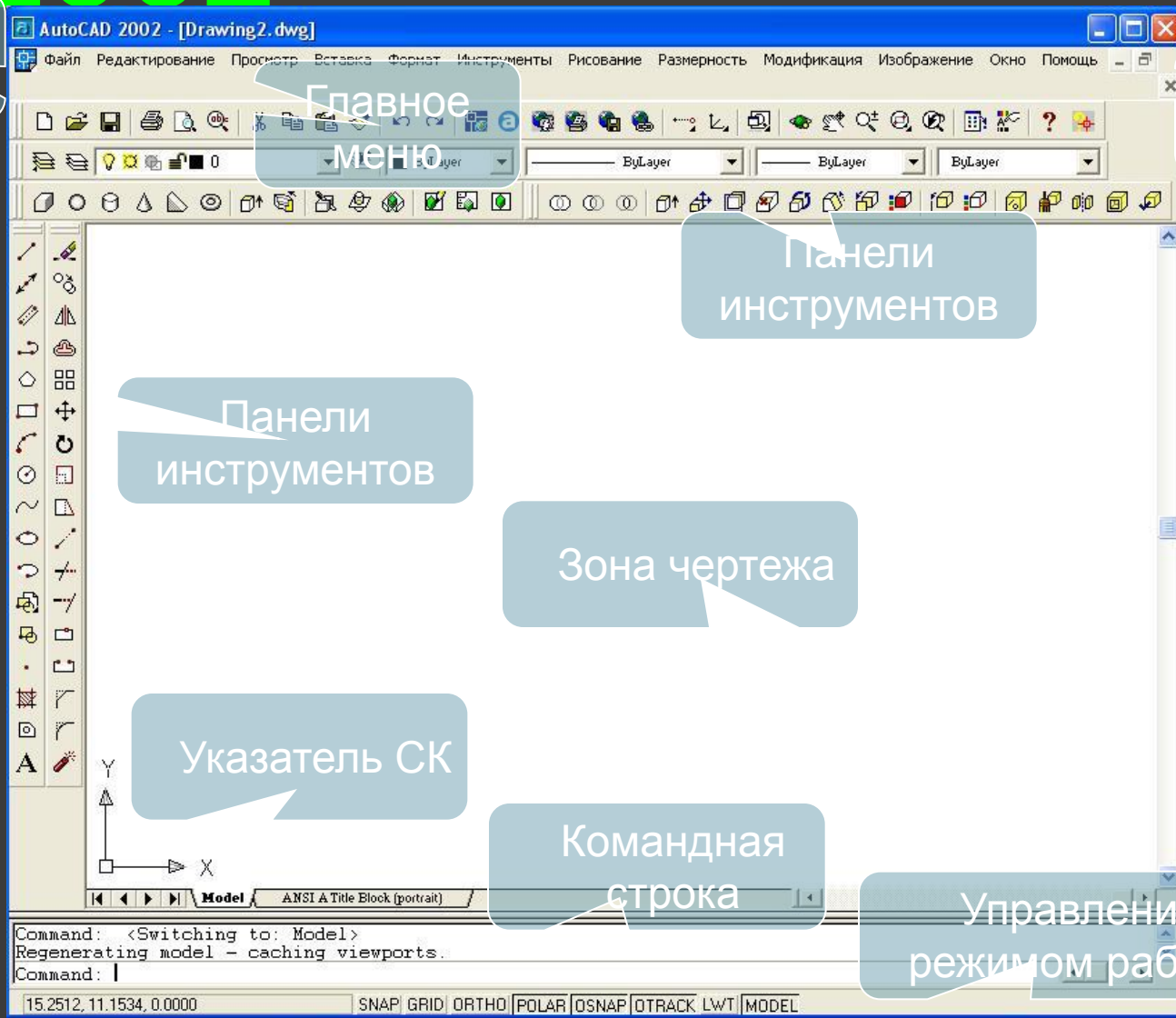


Тема: «*Построение дачного домика в системе AutoCAD*»



Интерфейс AutoCAD 2002

Строка заголовка



Главное меню

Управление окном

Панели инструментов

Панели инструментов

Зона чертежа

Указатель СК

Командная строка

Управление режимом работы

Основные панели инструментов

Для создания объемных тел используются панели:

Твердые



Изменение твердых



! Как вывести нужную панель на экран?

ПРОСМОТР → **ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ...** → Отметить нужную панель → нажать **ЗАКРЫТЬ**

Изменение положения осей

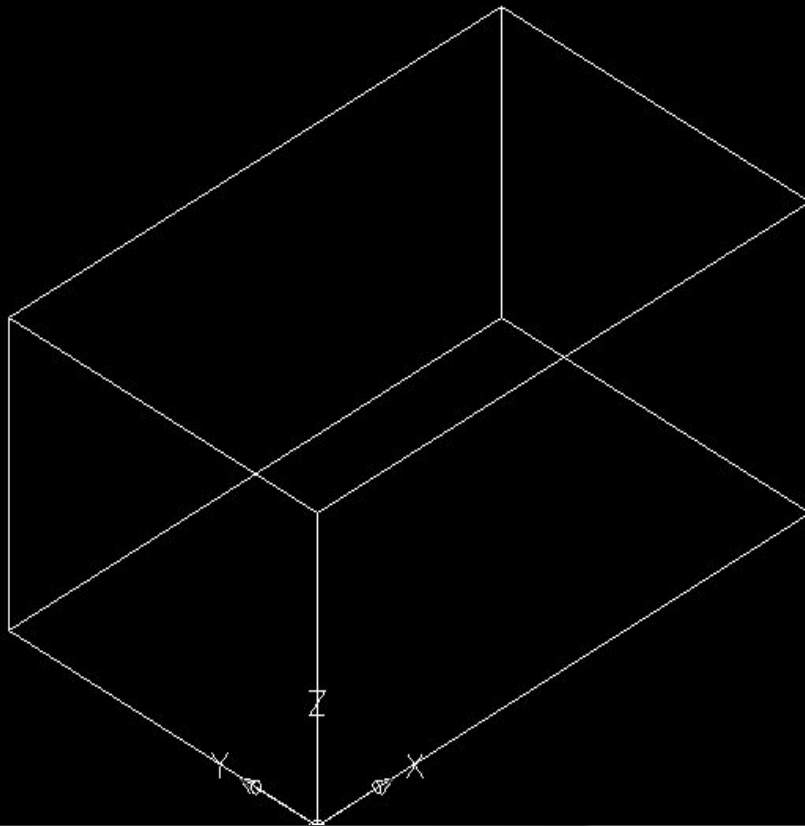


1. Просмотр

2. 3D –виды.

3. Изометрия “Юго-запад”

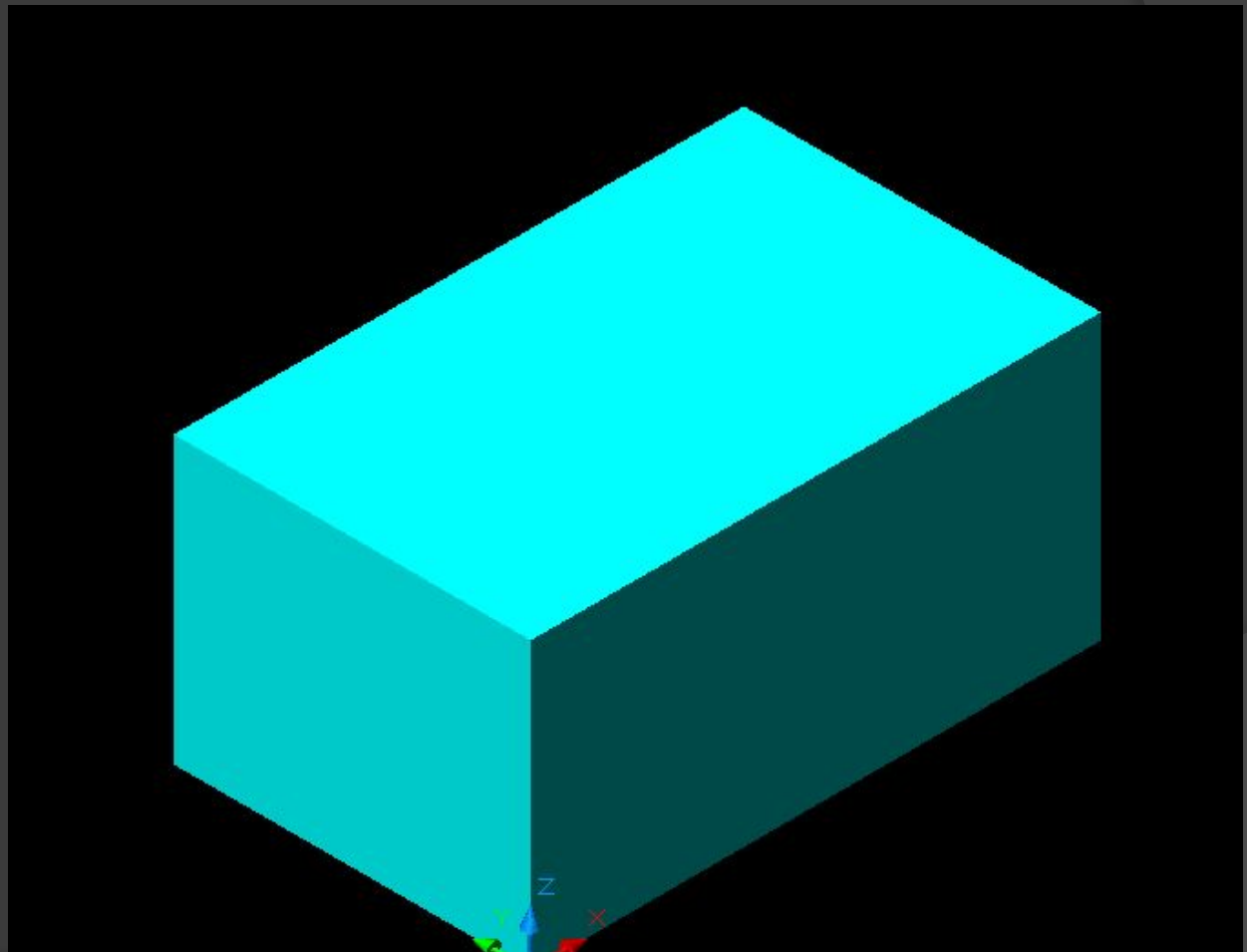
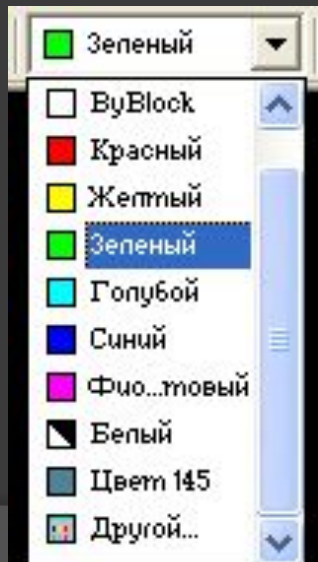
Построение параллелепипеда



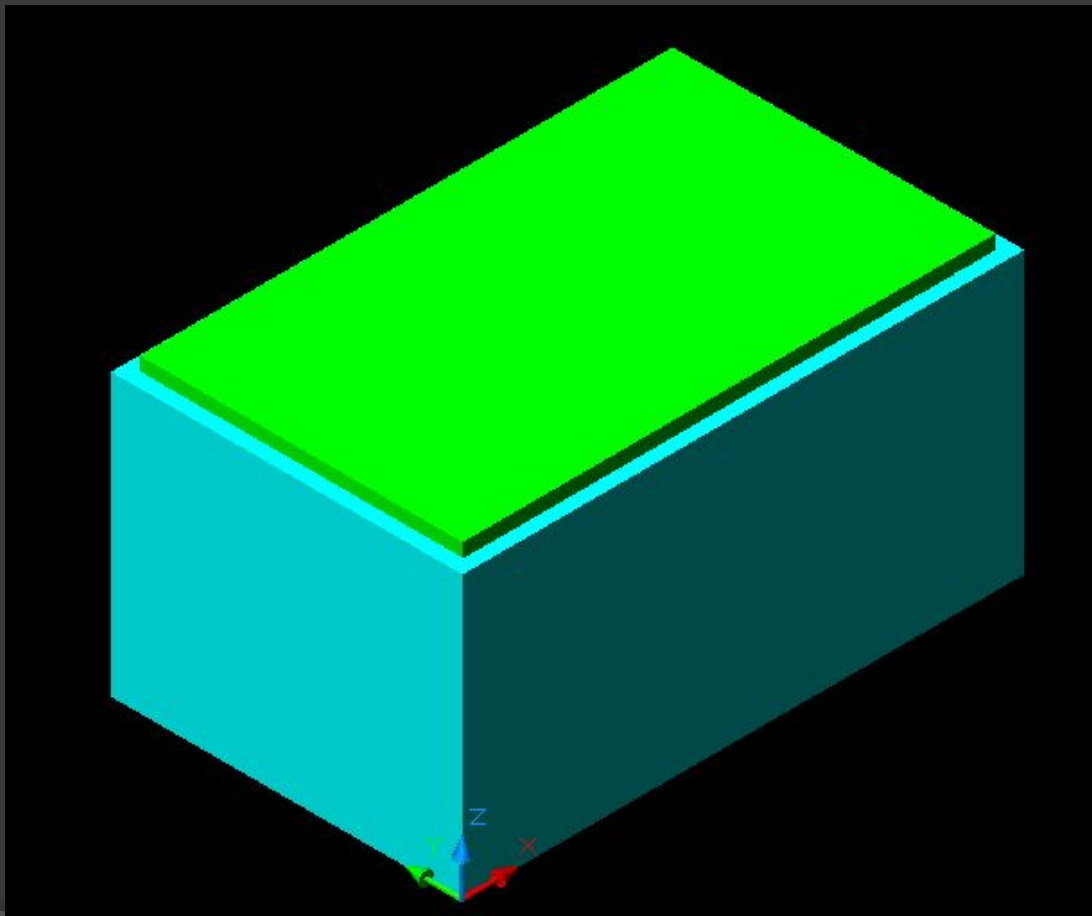
1. Нажимаем кнопку Бокс
2. Вводим первоначальные координаты (0,0,0), Enter
3. Нажимаем кнопку L , Enter
4. Последовательно вводим размеры параллелепипеда :
X - 400 Enter,
Y - 250 Enter,
Z - 200 Enter.

Затенение фигуры

1. Мышью выделяем фигуру.
2. Просмотр, затенение, объемные фигуры.
3. Выбираем нужный цвет.



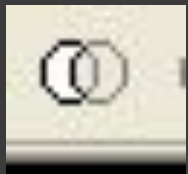
Построение второго параллелепипеда



1. Нажимаем кнопку Бокс
2. Вводим первоначальные координаты (10,10,30), Enter
3. Нажимаем кнопку L , Enter
4. Последовательно вводим размеры параллелепипеда
X - 380 Enter,
Y - 230 Enter,
Z - 180 Enter.

Вычитание фигур

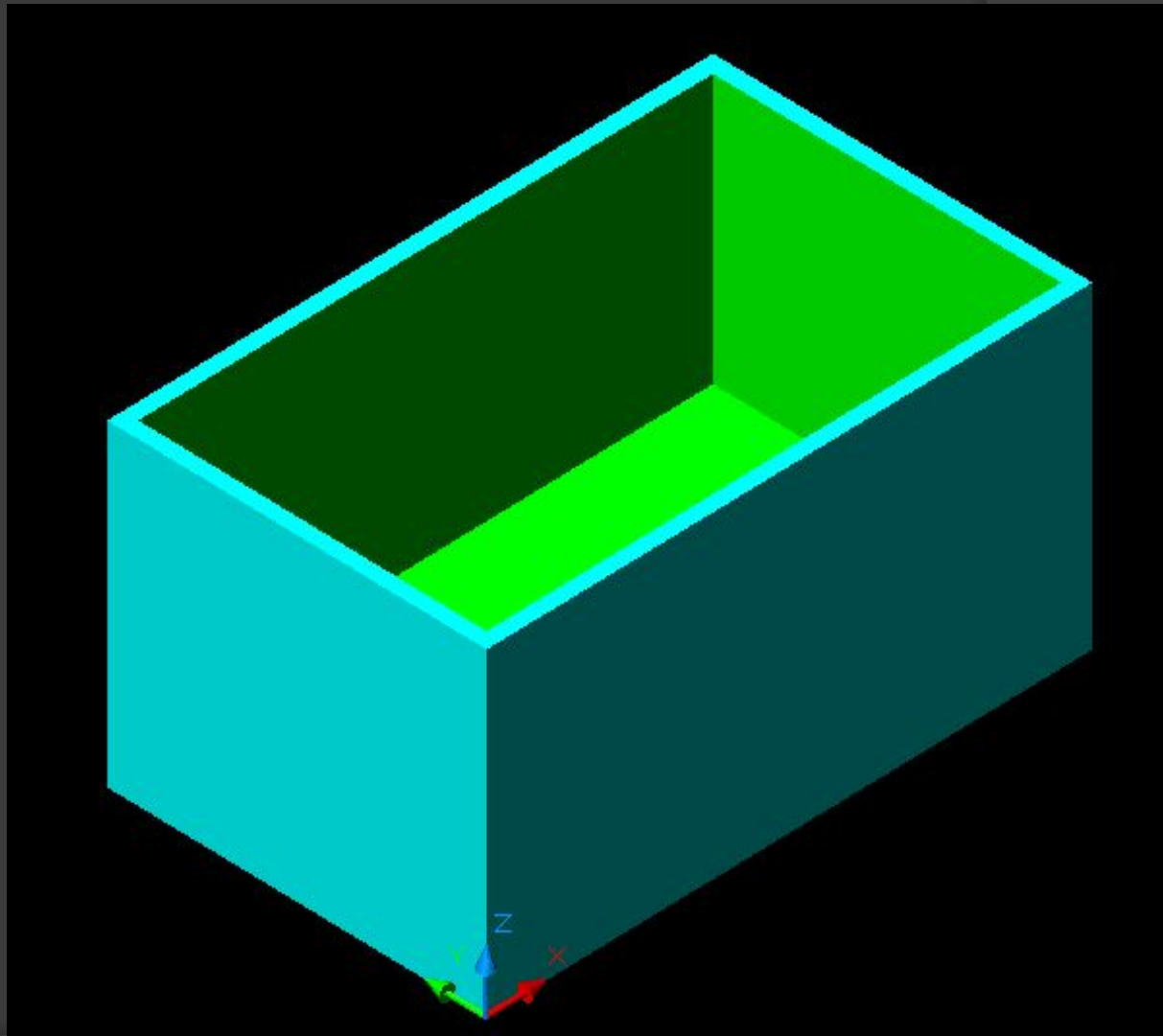
1. Нажимаем кнопку



вычесть

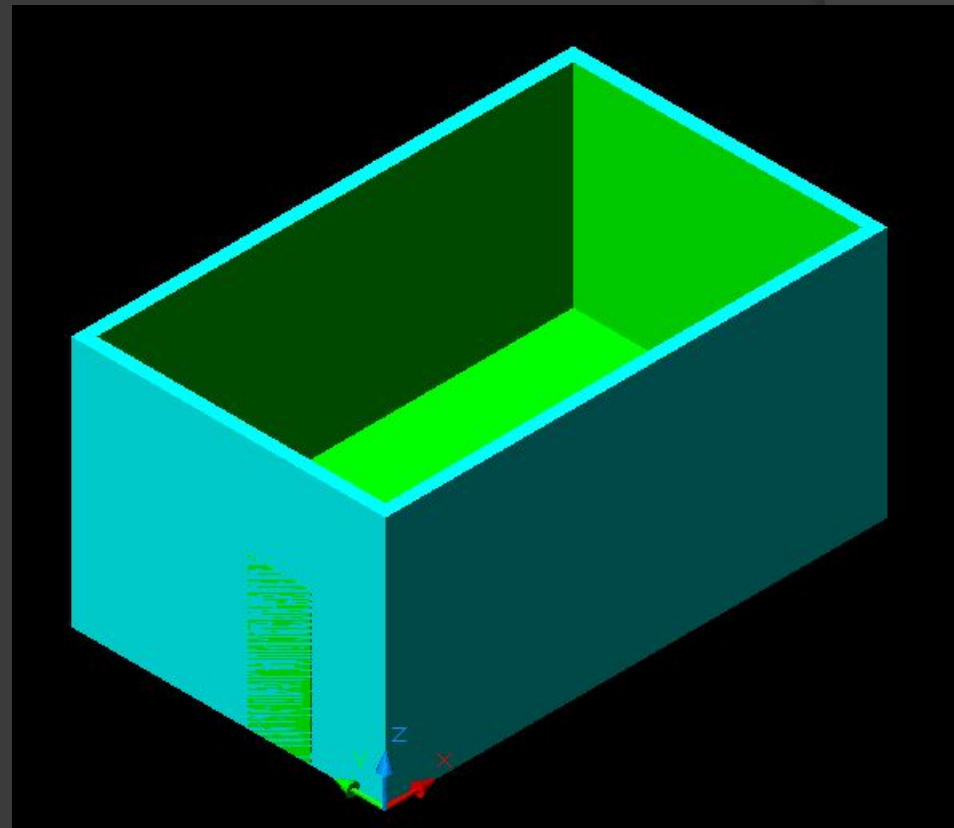
2. Мышью выделяем
больший объект,
Enter

3. Мышью выделяем
меньший объект,
Enter

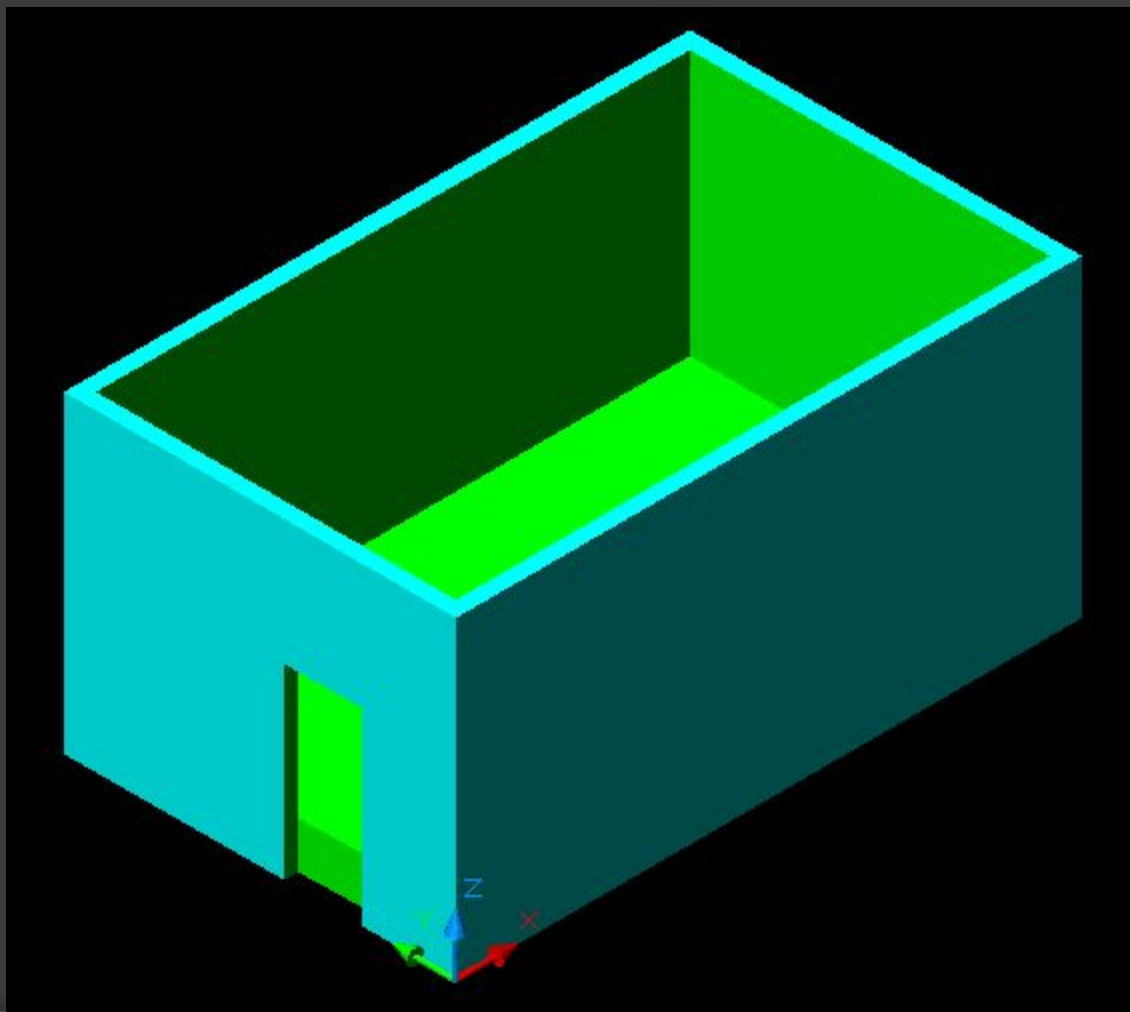


Построение двери

1. Нажимаем кнопку Бокс
2. Вводим первоначальные координаты (0,60,0), Enter
3. Нажимаем кнопку L , Enter
4. Последовательно вводим размеры параллелепипеда :
X - 10 Enter,
Y - 50 Enter,
Z - 120 Enter

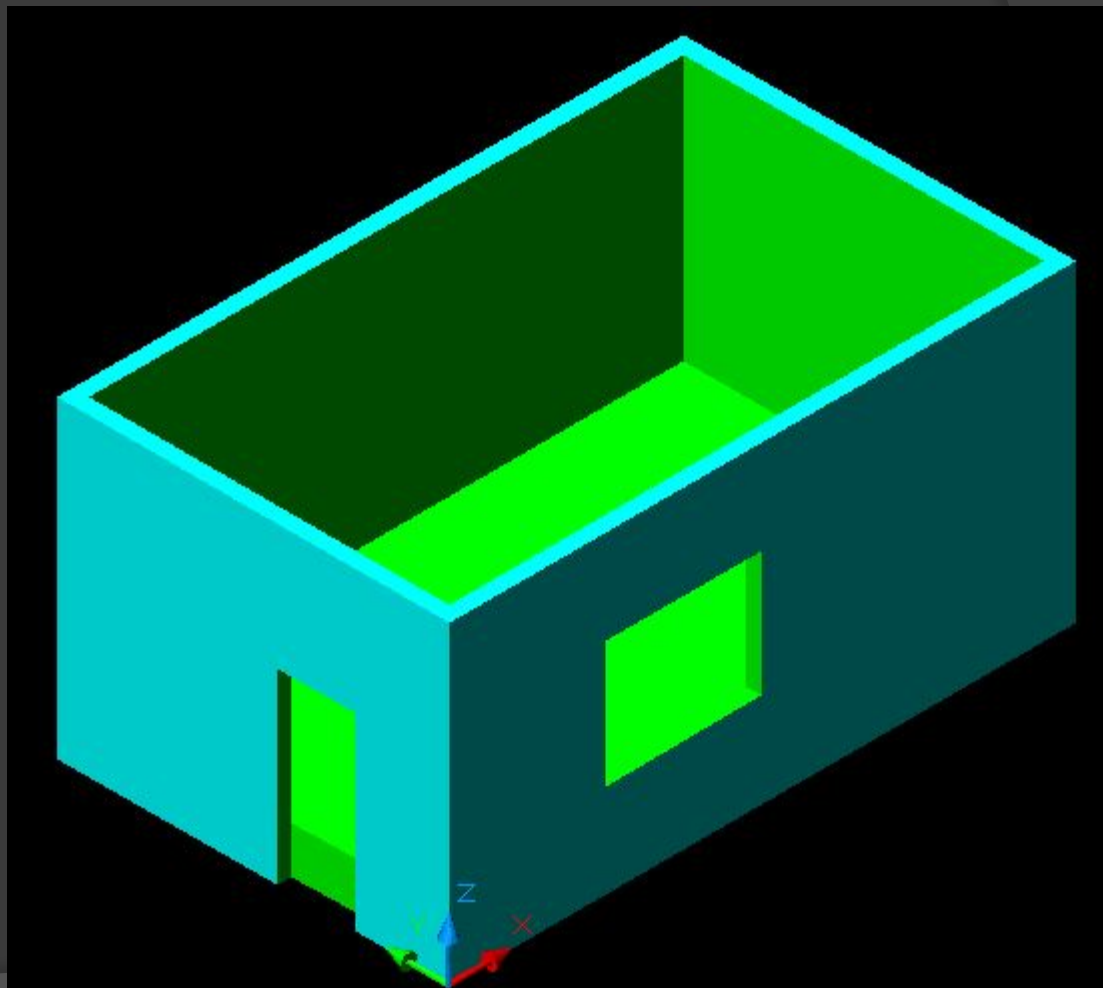


Вычитание



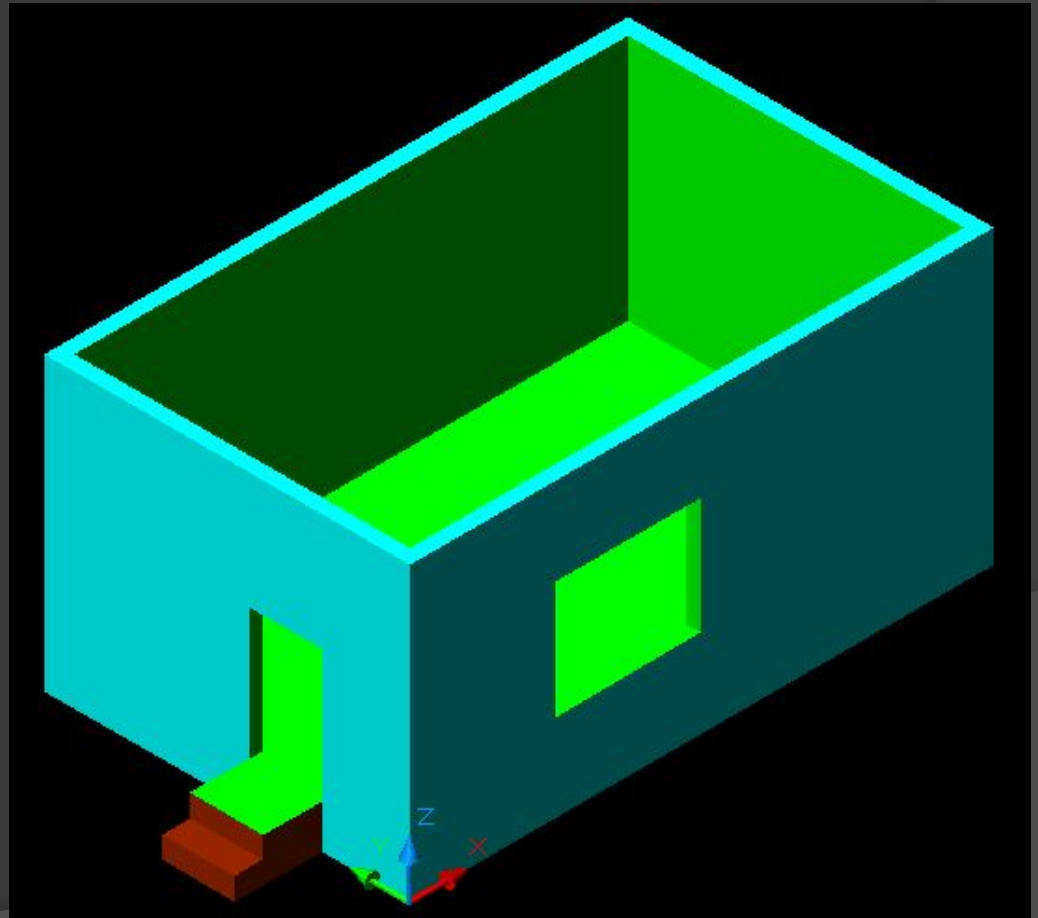
Построение окна

1. Нажимаем кнопку Бокс
2. Вводим первоначальные координаты (100,-40,60), Enter
3. Нажимаем кнопку L , Enter
4. Последовательно вводим размеры параллелепипеда :
X - 100 Enter,
Y - 60 Enter,
Z - 80 Enter



Построение крыльца

1. Нажимаем кнопку Бокс
2. Вводим первоначальные координаты (10,60,0), Enter
3. Нажимаем кнопку L , Enter
4. Последовательно вводим размеры параллелепипеда :
X - (-50)Enter,
Y - 50 Enter,
Z - 30 Enter



Задание №1

Достройте ступеньку
у крыльца.

Задание N°2

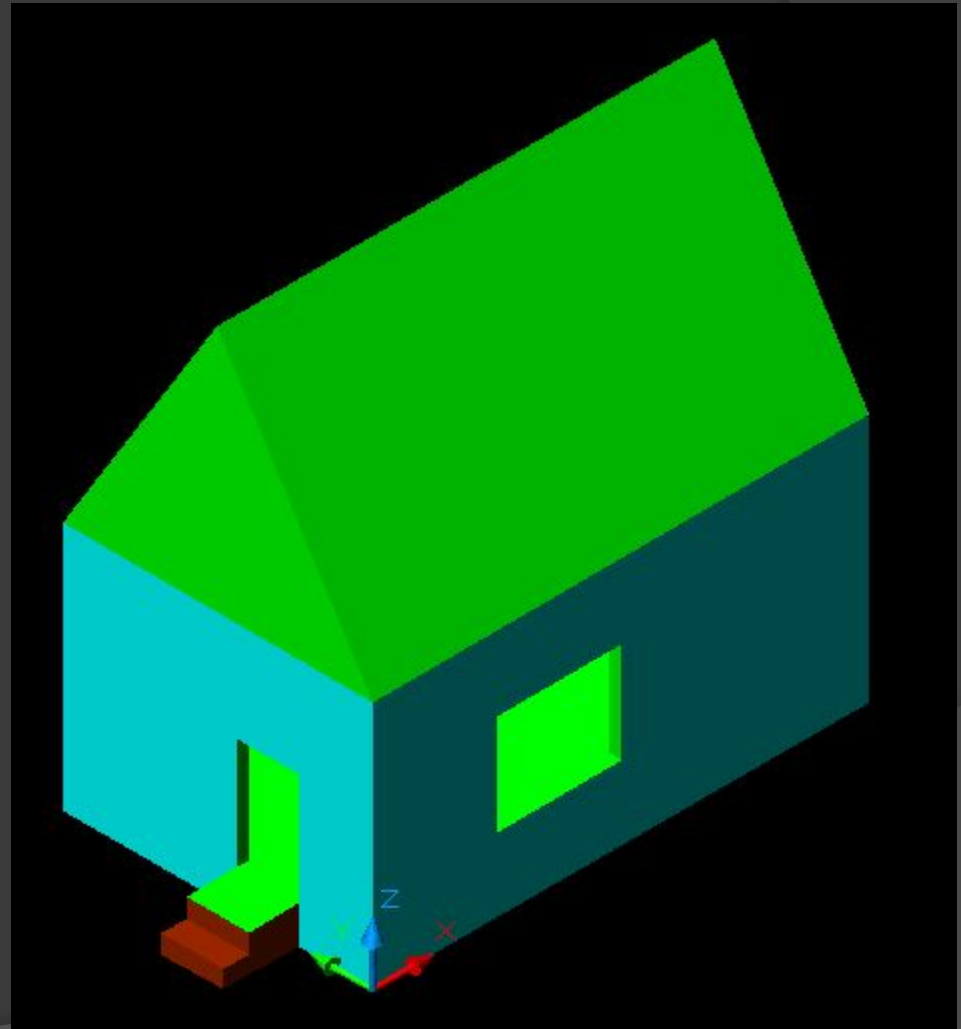
Достройте крышу дома

Построение крыши

1. Нажимаем кнопку
чамфер



2. Кнопкой мышки
выделяем ребро грани
3. Вводим высоту
крыши, Enter
4. 1/2 длины крыши,
Enter

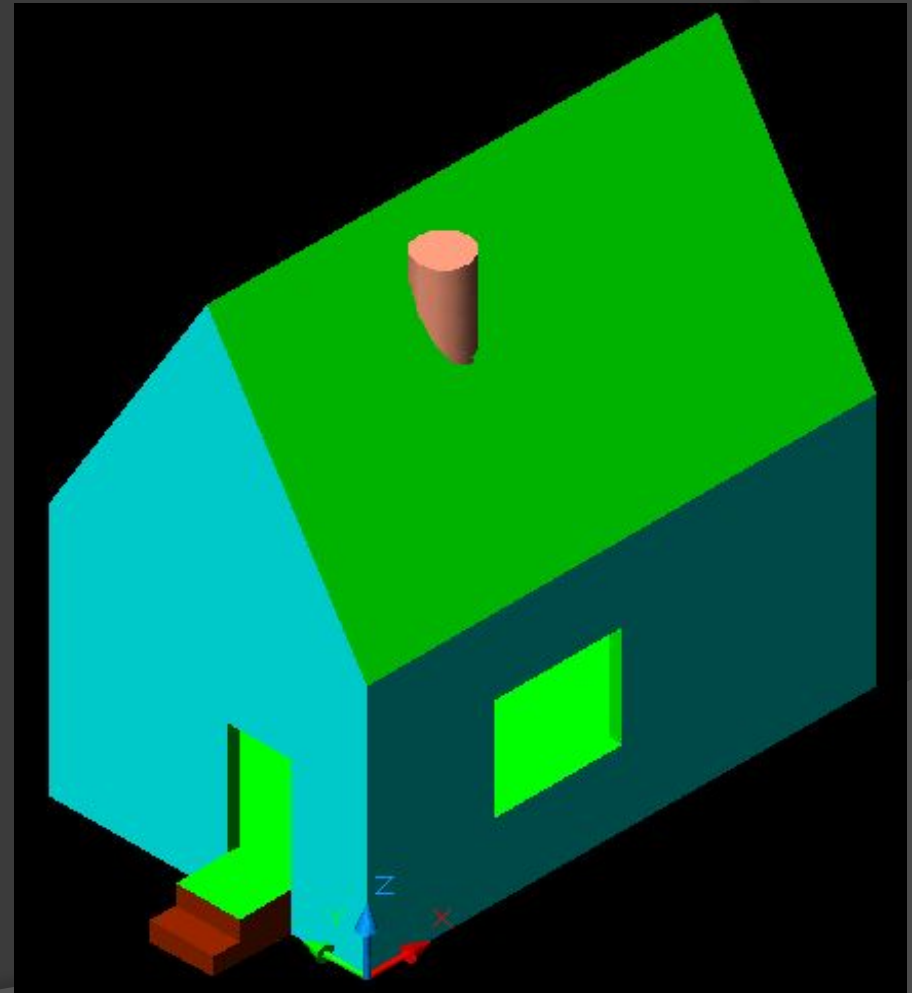


Построение трубы

1. Нажимаем кнопку
ЦИЛИНДР



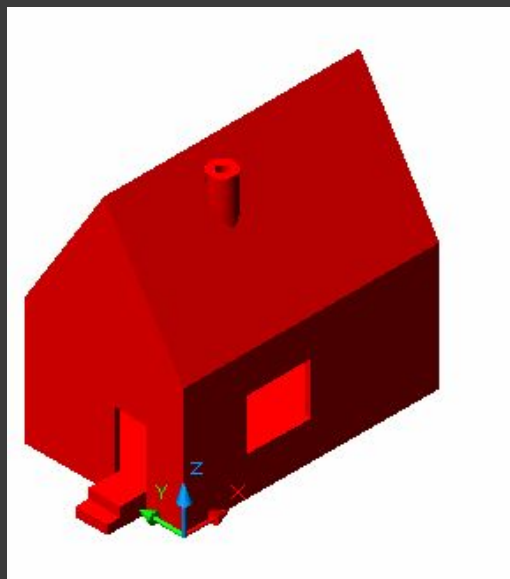
2. Вводим первоначальные
координаты (150,90,200),
Enter
3. Вводим $r = 20$ Enter
4. Вводим высоту цилиндра –
180 Enter



Задание №3

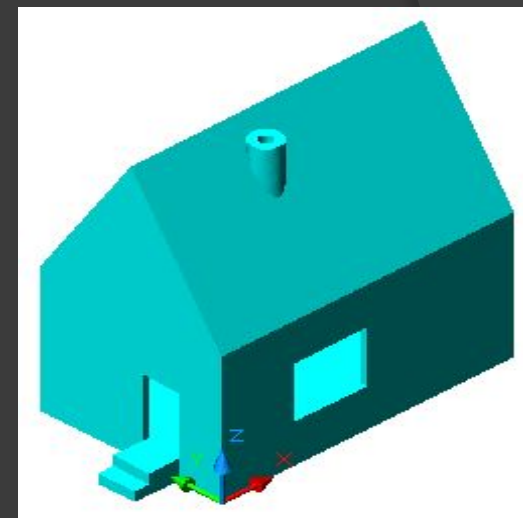
Достройте отверстие трубы

Оценките нас:

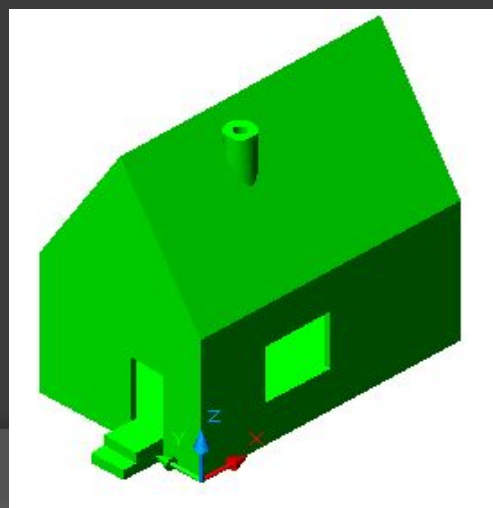


Оценка
“5”

Оценка
“4”



Оценка
“3”



Спасибо за внимание!