



# Урок №2

## Создай настроение



Автор: Винокуров Р. В.  
Учитель информатики



г. Нерюнгри

# Содержание урока

1. Подготовка к работе
2. Построение рассказа
3. Размышление
4. Выступление
5. Расширение



Задание №2

# Создай настроение



# Подготовка к работе:



- \* Команды делятся на группы.
- \* Собрать стрелку указатель с карточкой настроения.
- \* Определить настроение истории: счастливая, грустная, злая или жестокая, или романтическая.
- \* После этого замените указатель настроения на указатель категории.
- \* Вращаем указатель по очереди 5 раз. После каждого раза берём по 2 детали.
- \* Выбираем наугад 2-х готовых персонажей.

# Построение рассказа

Создайте рассказ на строительной пластине.

Убедитесь в том, что они отвечают на два вопроса:

- \* «Кто» (персонажи)
- \* «Где» (место действия)
- \* «Что» (настроение)

Где происходит действие? Как это передано?

Отрепетируйте свои рассказы с партнёром, прежде чем представить их аудитории.

# Размышление

Поразмышляйте и расскажите о каждом своём персонаже в ходе строительства:

- \* Что персонажи делают?
- \* Что говорят?
- \* Что чувствуют?



# Выступление

- \* Отрепетируйте свои рассказы с партнёром.
- \* Рассказы представить всему классу.
- \* Можно задать вопросы и ответить на них.



# Расширение

1. Выберите дополнительные детали и добавят их в конструкцию.
2. Одни ученики построят начало рассказа, а другие создадут середину и конец.
3. Нужно согласовать персонажей и место действия до начала строительства.