



Урок №2

Создай настроение



Автор: Винокуров Р. В.
Учитель информатики



г. Нерюнгри

Содержание урока

1. Подготовка к работе
2. Построение рассказа
3. Размышление
4. Выступление
5. Расширение

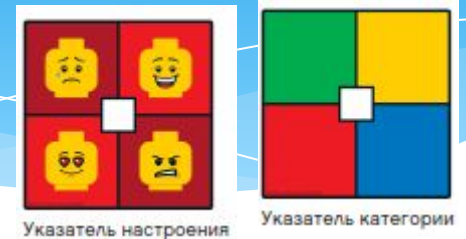


Задание №2

Создай настроение



Подготовка к работе:



- * Команды делятся на группы.
- * Собрать стрелку указатель с карточкой настроения.
- * Определить настроение истории: счастливая, грустная, злая или жестокая, или романтическая.
- * После этого замените указатель настроения на указатель категории.
- * Вращаем указатель по очереди 5 раз. После каждого раза берём по 2 детали.
- * Выбираем наугад 2-х готовых персонажей.

Построение рассказа

Создайте рассказ на строительной пластине.

Убедитесь в том, что они отвечают на два вопроса:

- * «Кто» (персонажи)
- * «Где» (место действия)
- * «Что» (настроение)

Где происходит действие? Как это передано?

Отрепетируйте свои рассказы с партнёром, прежде чем представить их аудитории.

Размышление

Поразмышляйте и расскажите о каждом своём персонаже в ходе строительства:

- * Что персонажи делают?
- * Что говорят?
- * Что чувствуют?



Выступление

- * Отрепетируйте свои рассказы с партнёром.
- * Рассказы представить всему классу.
- * Можно задать вопросы и ответить на них.



Расширение

1. Выберите дополнительные детали и добавят их в конструкцию.
2. Одни ученики построят начало рассказа, а другие создадут середину и конец.
3. Нужно согласовать персонажей и место действия до начала строительства.