



Графические редакторы

9 класс

Графический редактор- программное средство для создания, редактирования графических объектов (образов, рисунков, картин) и документов с графическими объектами.

Векторные

Растровые

Векторный редактор

- Векторные графические редакторы позволяют проделывать очень сложные трансформации формы рисунка, сжатия и растяжения, любые изменения размера, преобразования контуров, в них возможны повороты любого элемента рисунка на любые углы без искажения формы;
- При увеличении или уменьшении толщины линии в векторном редакторе размер файла не изменится.



Векторный редактор

- Векторный редактор не способен передавать плавные переходы цветов, изображения не реалистичны;
- Любая линия в векторном редакторе рисуется на основании координат начальной и конечной точек;



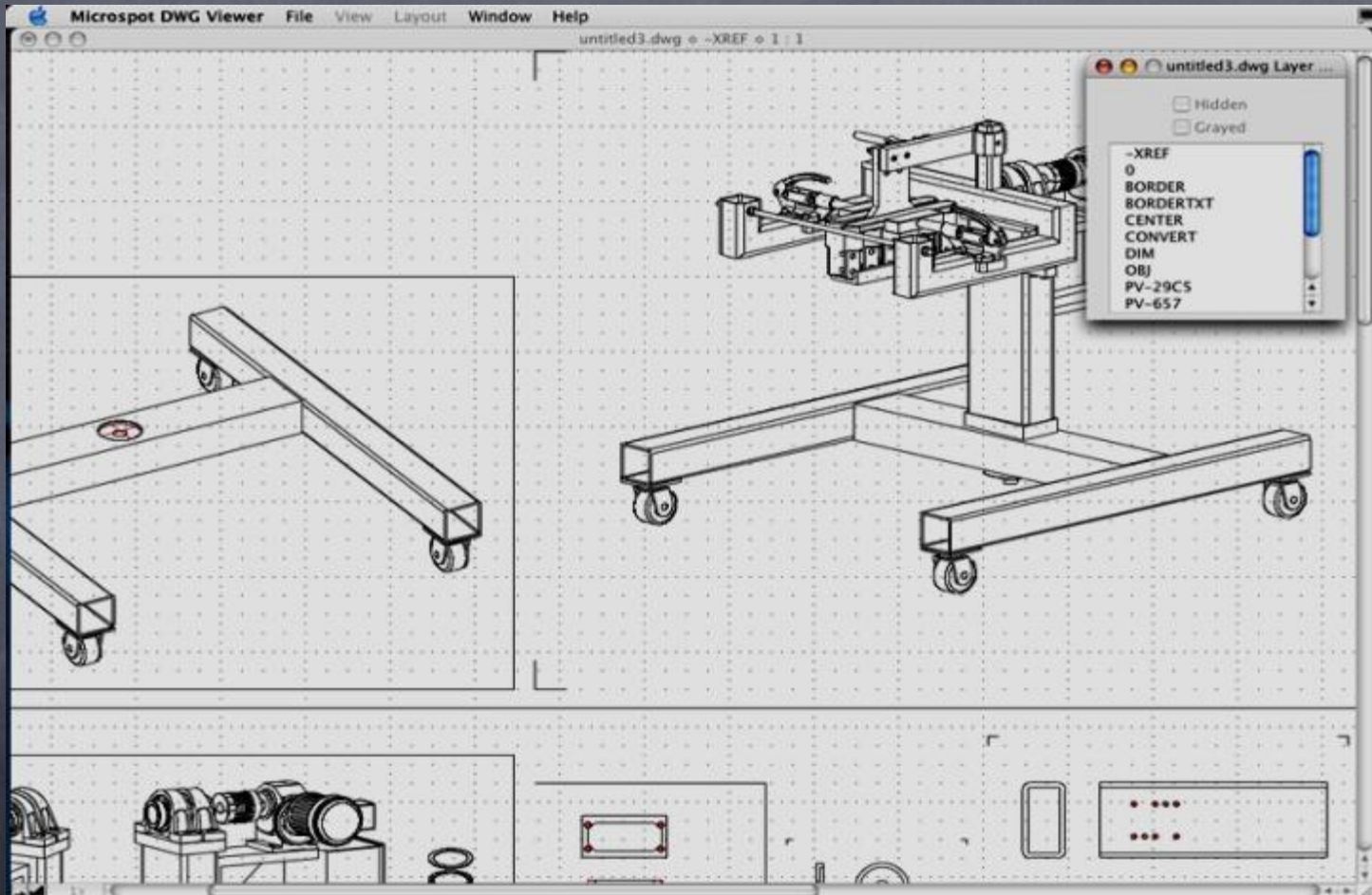
Векторный редактор

Векторные графические редакторы в ракурсе поддерживаемых платформ и цены

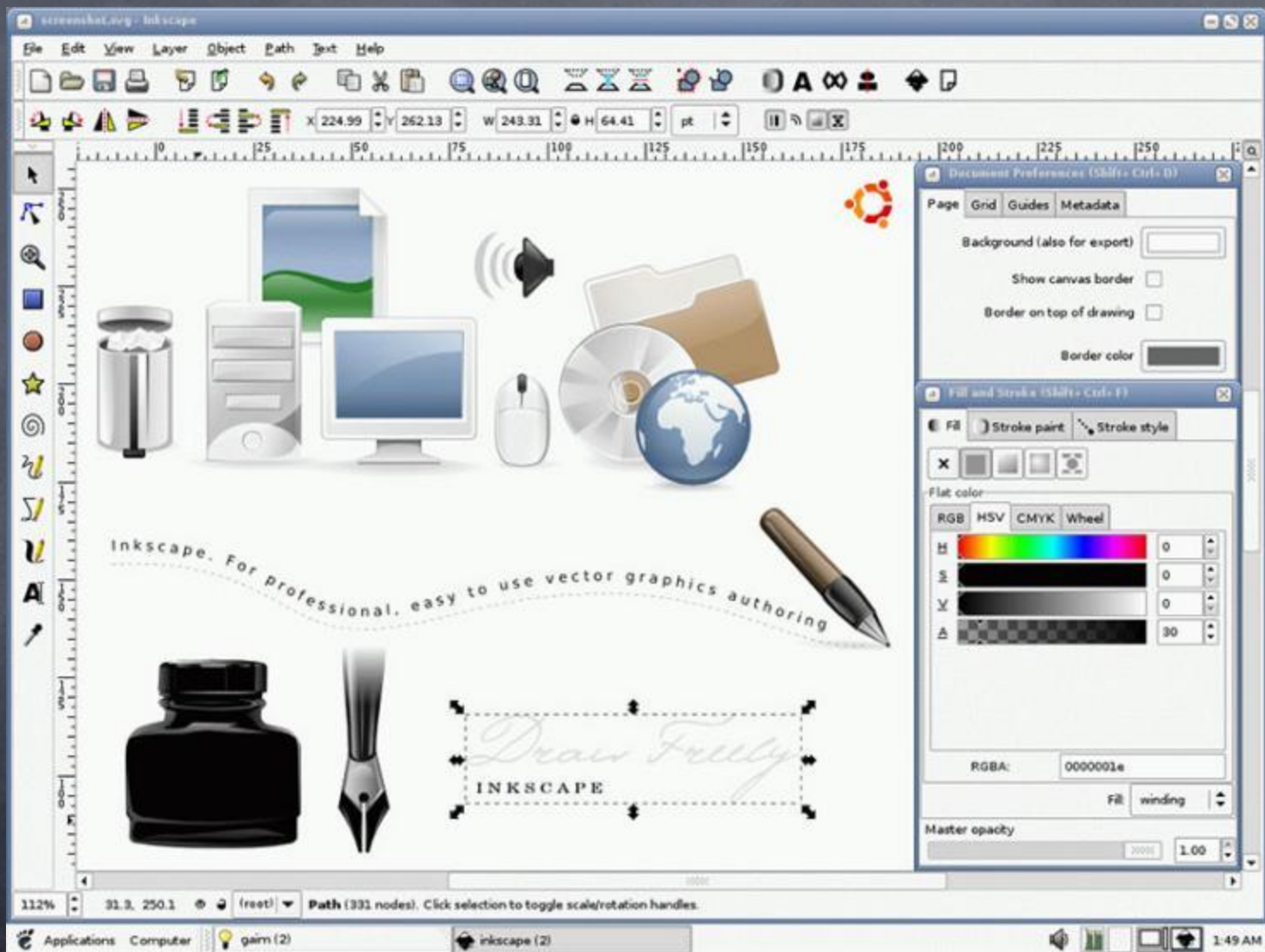
Наименование	Поддерживаемые ОС	Ориентировочн
Adobe Illustrator	Windows, Mac OS X	499
CorelDRAW Graphics Suite	Windows, Mac OS X (только версия 11)	399
Freehand MX	Windows, Mac OS X	399
Xara Xtreme Pro	Windows	199
Serif DrawPlus 8.0	Windows	135
Xara Xtreme	Windows	79
Zoner Draw	Windows	49,99
Mayura Draw	Windows	39
Inkscape	Windows, Mac OS X, UNIX	Бесплатно
Serif DrawPlus 4.0	Windows	Бесплатно
OpenOffice.org Draw	Windows, Mac OS X, UNIX	Бесплатно
Skencil	Windows, Linux	Бесплатно
Sodipodi	Windows, Linux/UNIX	Бесплатно

Векторный редактор

DVG Viewer

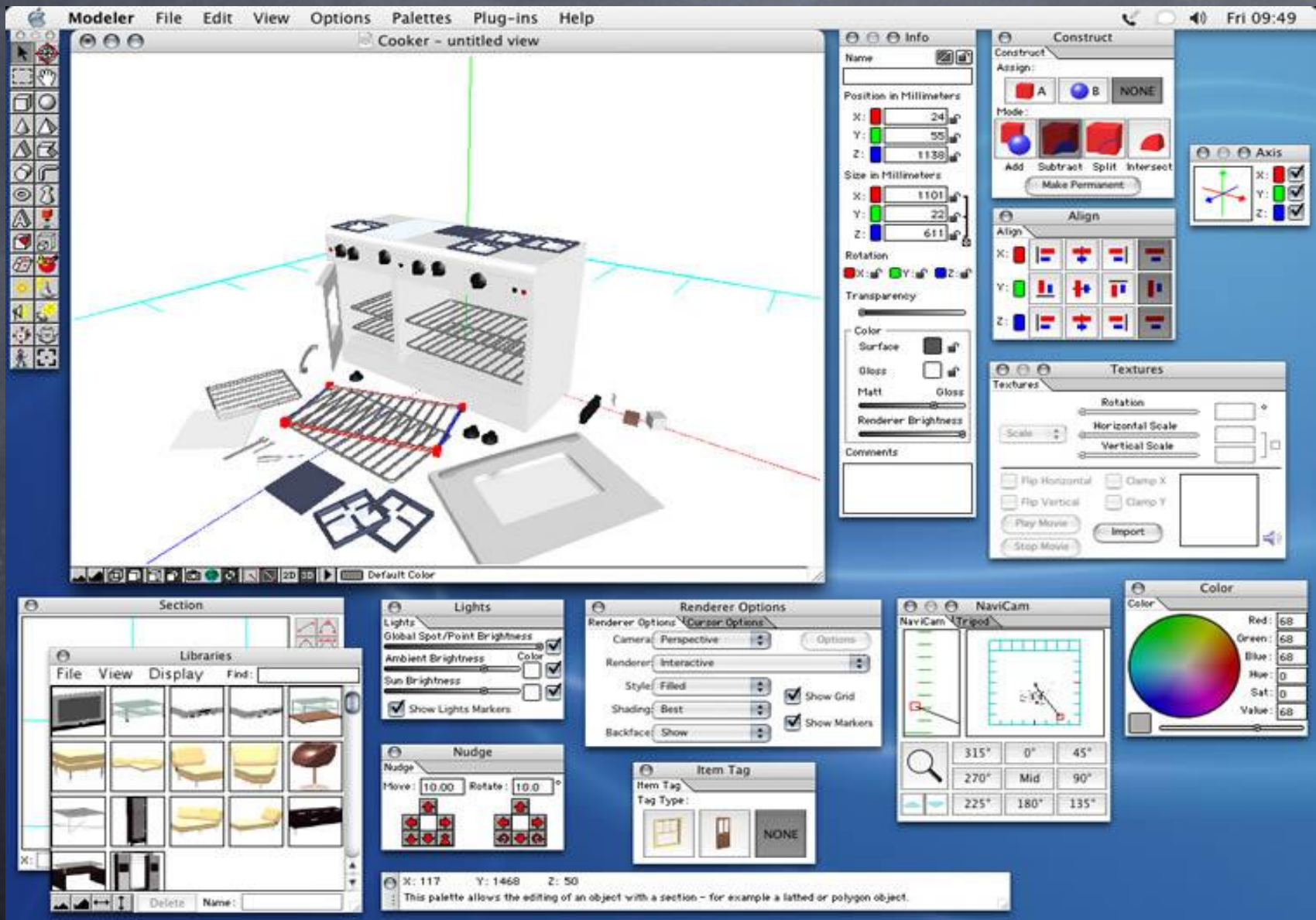


Векторные редакторы



Векторный редактор

Gimp



Векторный редактор

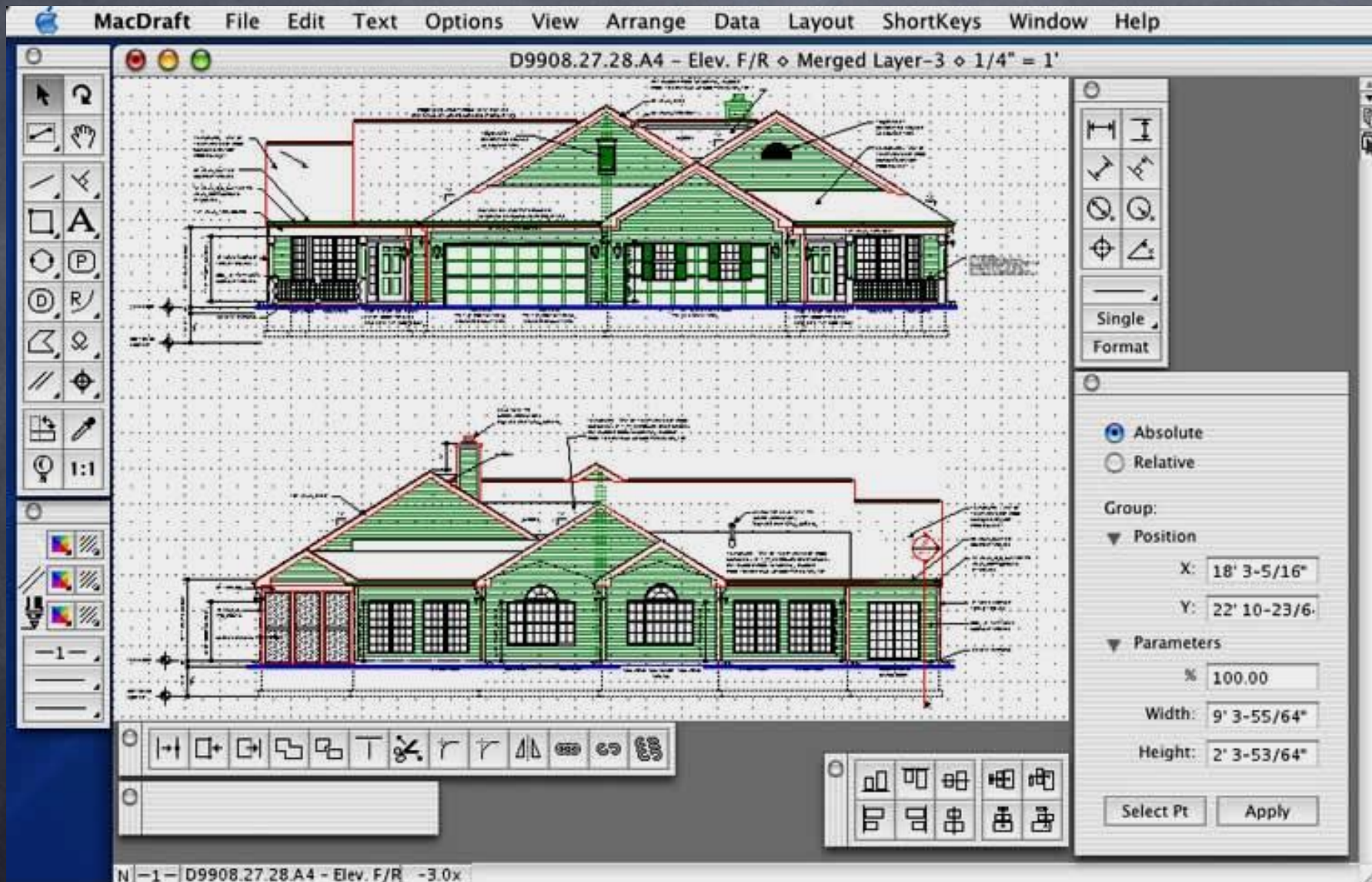
The screenshot shows the IndorGIS 5.0 interface. At the top is a menu bar with options: **Файл**, **Правка**, **Слой**, **Карта**, **Просмотр**, **Режим**, **Запрос**, **Отчет**, **Вид**, **Сервис**, **Окно**, **?**. Below the menu is a toolbar with various icons for editing and navigation. The main window is titled "ИндорGIS 5.0" and contains several panels:

- Менеджер проектов** (Project Manager): Shows a tree view of projects. A callout "Карта в проекте" points to the "Карта мира" project.
- Карта "Карта мира"**: A preview window showing a globe. A callout "Панели инструментов редактора карт" points to the toolbar above it.
- Краткая информация о выбранной слева карте**: A text box containing metadata:
 - Описание: Карта мира
 - Тема: Весь мир
 - Автор: Скворцов А.В.
 - Руководитель: Скворцов А.В.
 - Учреждение: ООО "ИндорСофт"
 - Заметки: Краткая карта мира, включая данные о странах, городах, реках и озёрах.
- Краткий просмотр выбранной слева карты**: A legend panel for the "Карта мира" project. It lists layers: Города (with sub-options for size and visualization), Реки, Озёра, and Страны (with sub-options for continent and country). A list of countries with color swatches is shown: Афганистан, Албания, Алжир, Ангол, Антарктида, Аргентина, Армения.
- Редактор карт**: The main map area showing a vector map of Europe with various colored regions and red dots representing cities.

At the bottom, the status bar shows: Масштаб: 1:43321093,009; X=1093369,015; Y=4702306,486; Редактирование объектов.

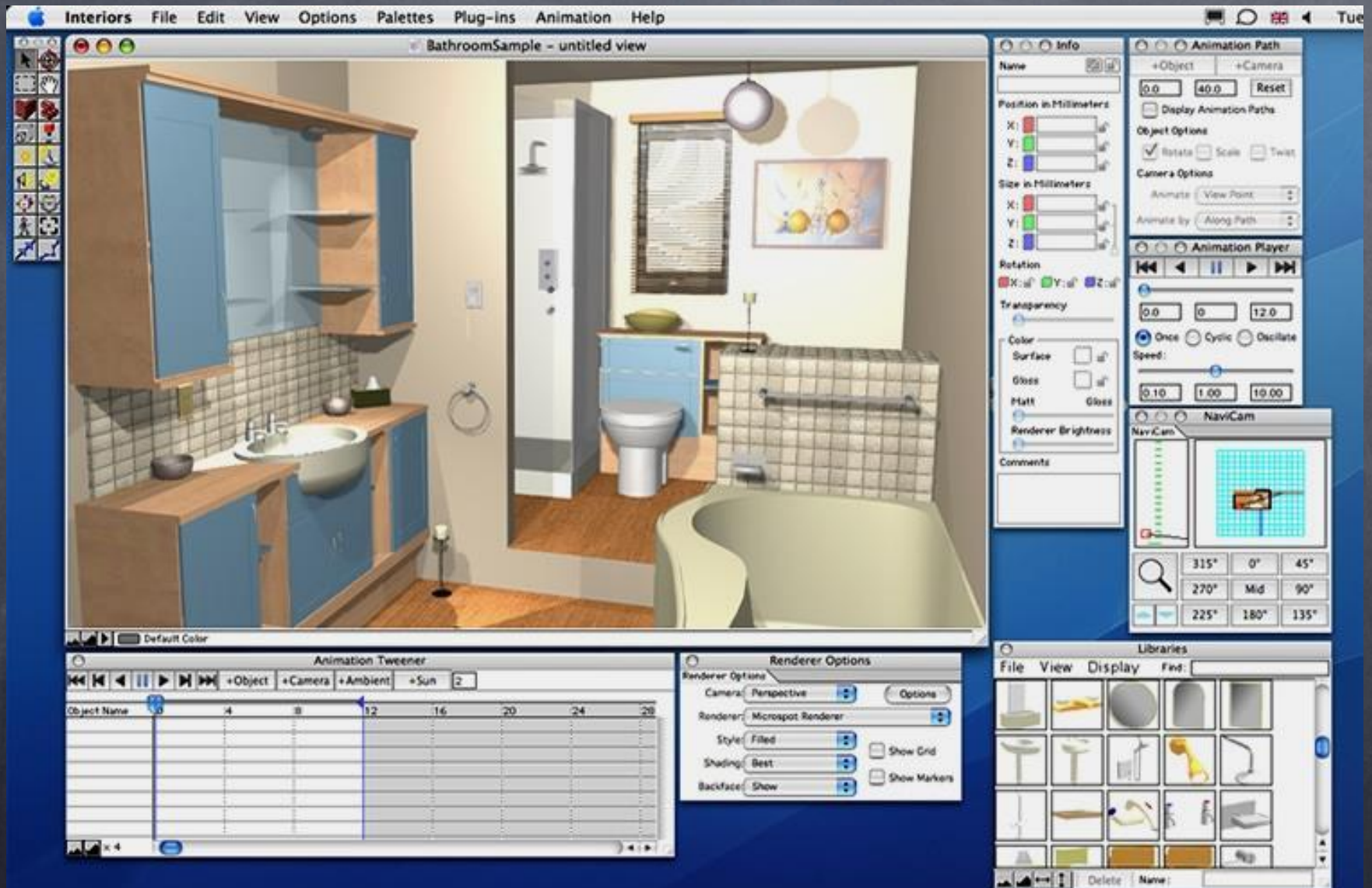
Векторный редактор

MacDraft



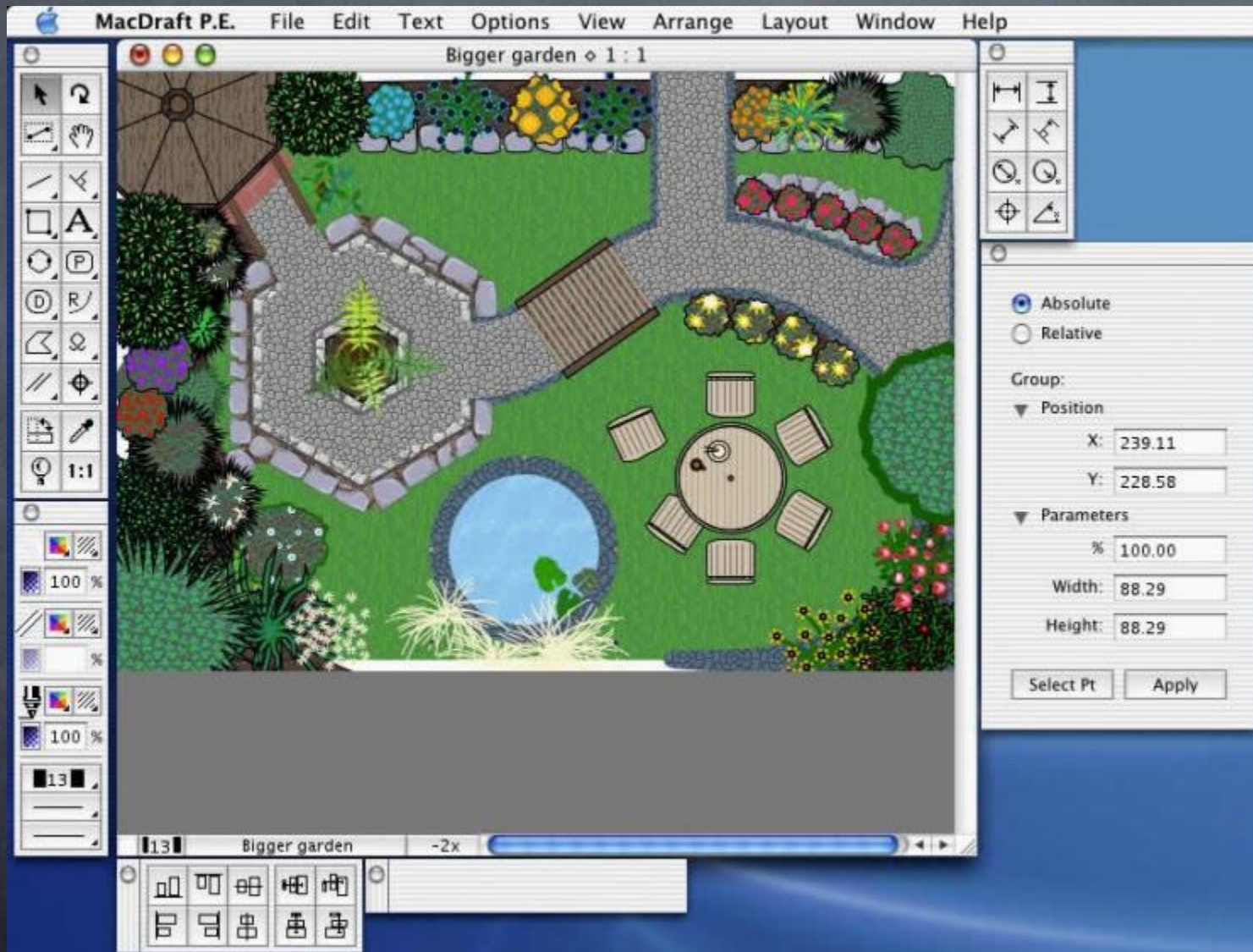
Векторный редактор

Interiors



Векторный редактор

MacDraft P.E.

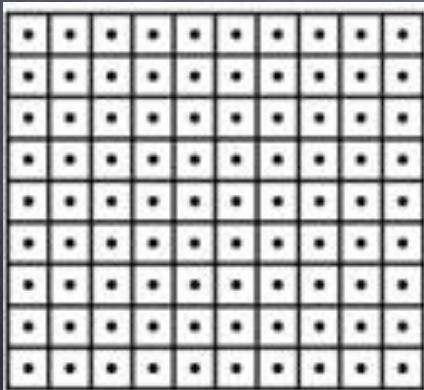


Векторный редактор



Растровый редактор

- В растровом редакторе изображение строится из точек, окрашенных в разные цвета;
- растровые графические редакторы используют, когда надо обрабатывать сканированные изображения - картины, рисунки, фотографии, введенные в компьютер изображения, сделанные электронным фотоаппаратом;



РАСТР



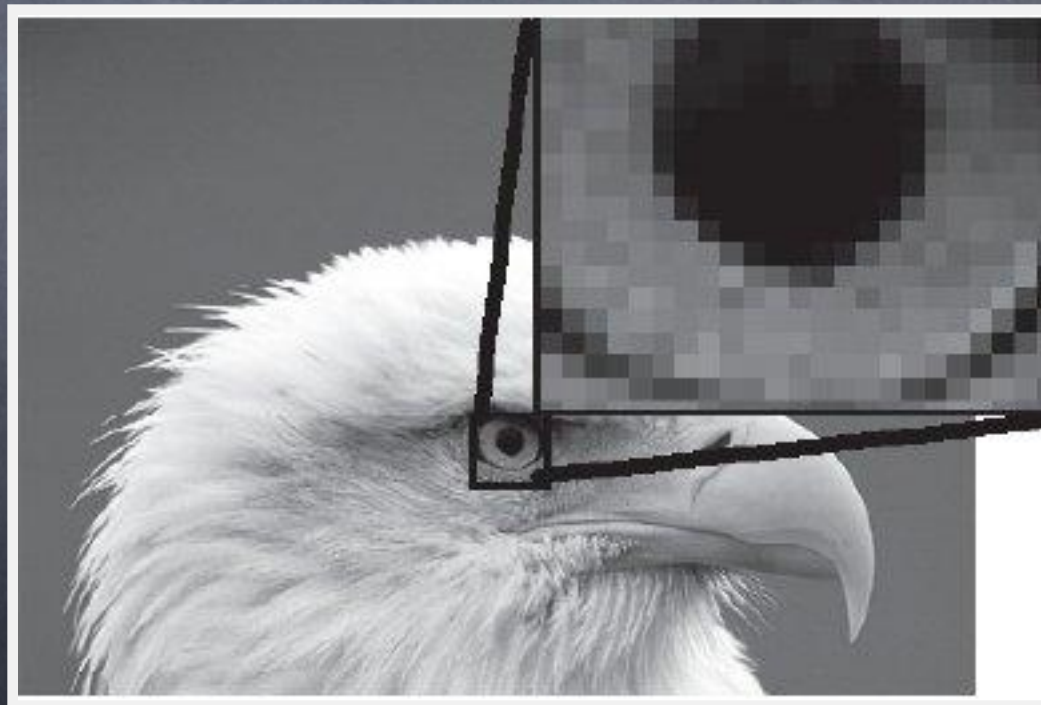
МАСШТАБ: 6400:1



МАСШТАБ: 1:1

Растровый редактор

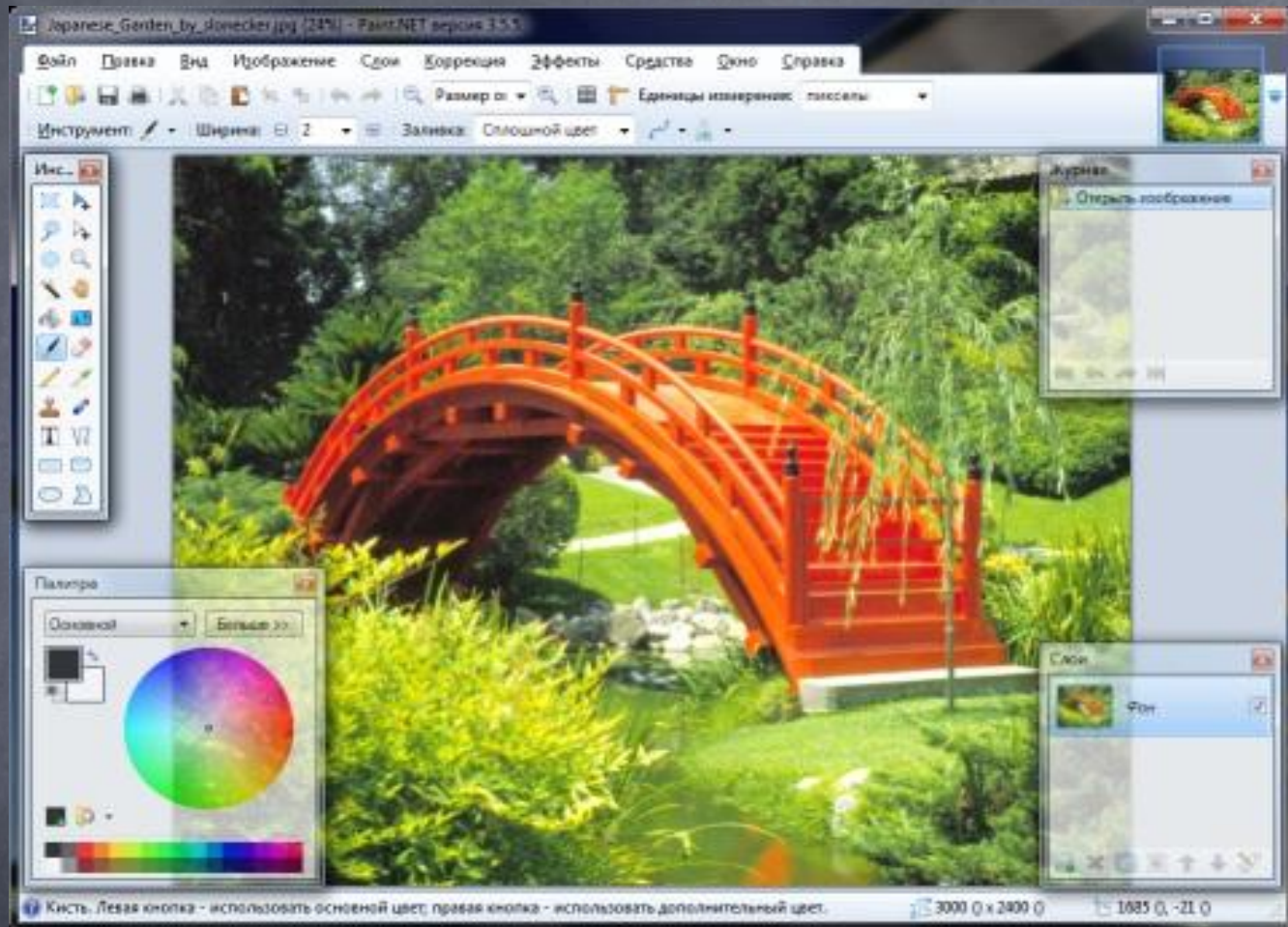
- в растровых графических редакторах основной упор делается на ретуширование сканированных изображений, преобразование цветов и оттенков, контраста, яркости, четкости, на разного рода размывки и затуманивания, игры со светотенью.



Растровый редактор

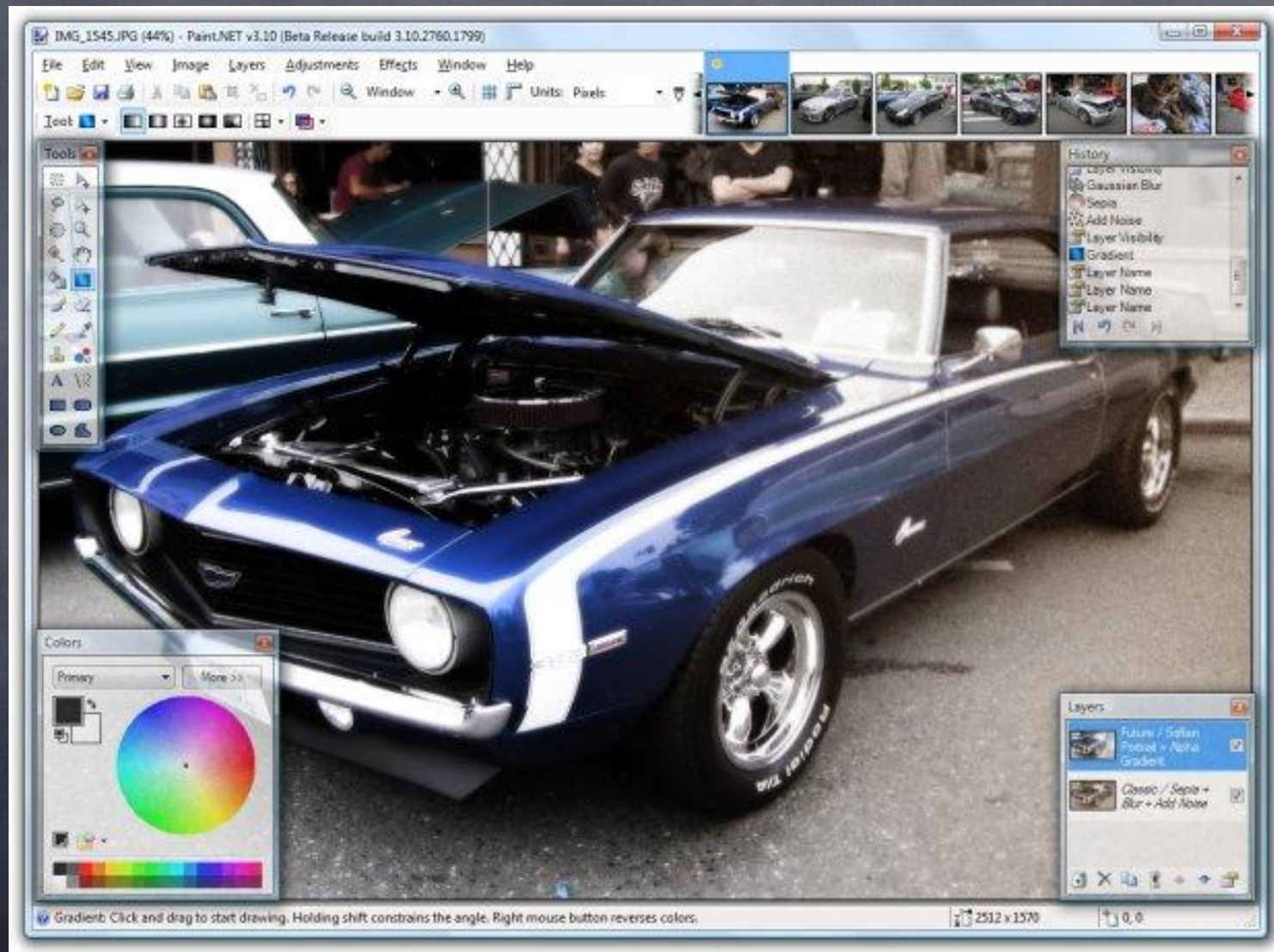


Растровый редактор



Paint.NET — бесплатный растровый графический редактор рисунков и фотографий для Windows, разработанный на платформе .NET Framework. Paint.NET является отличной заменой редактору графических изображений, входящему в состав стандартных программ операционных систем Windows.

Растровый редактор



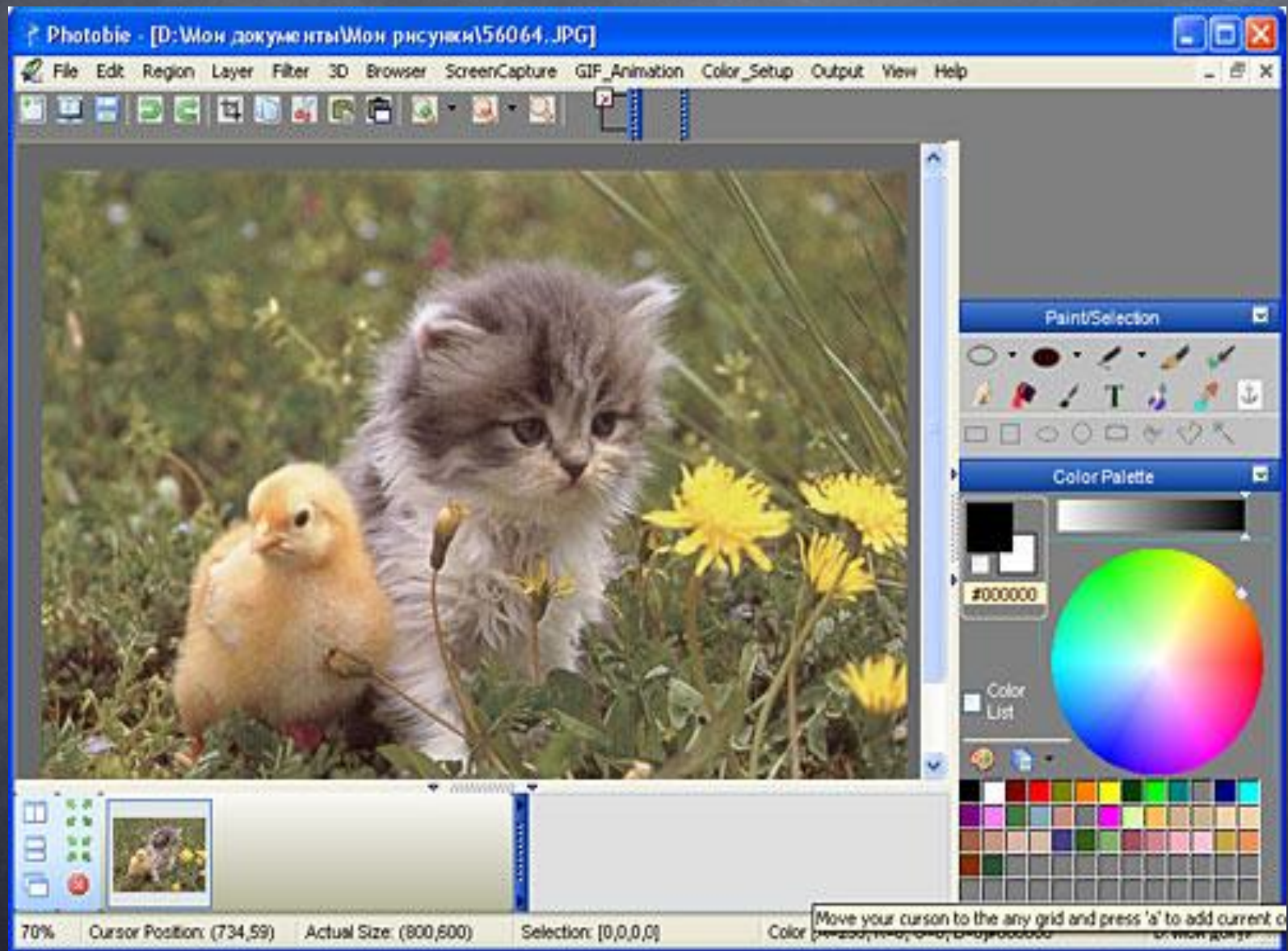
Растровый редактор



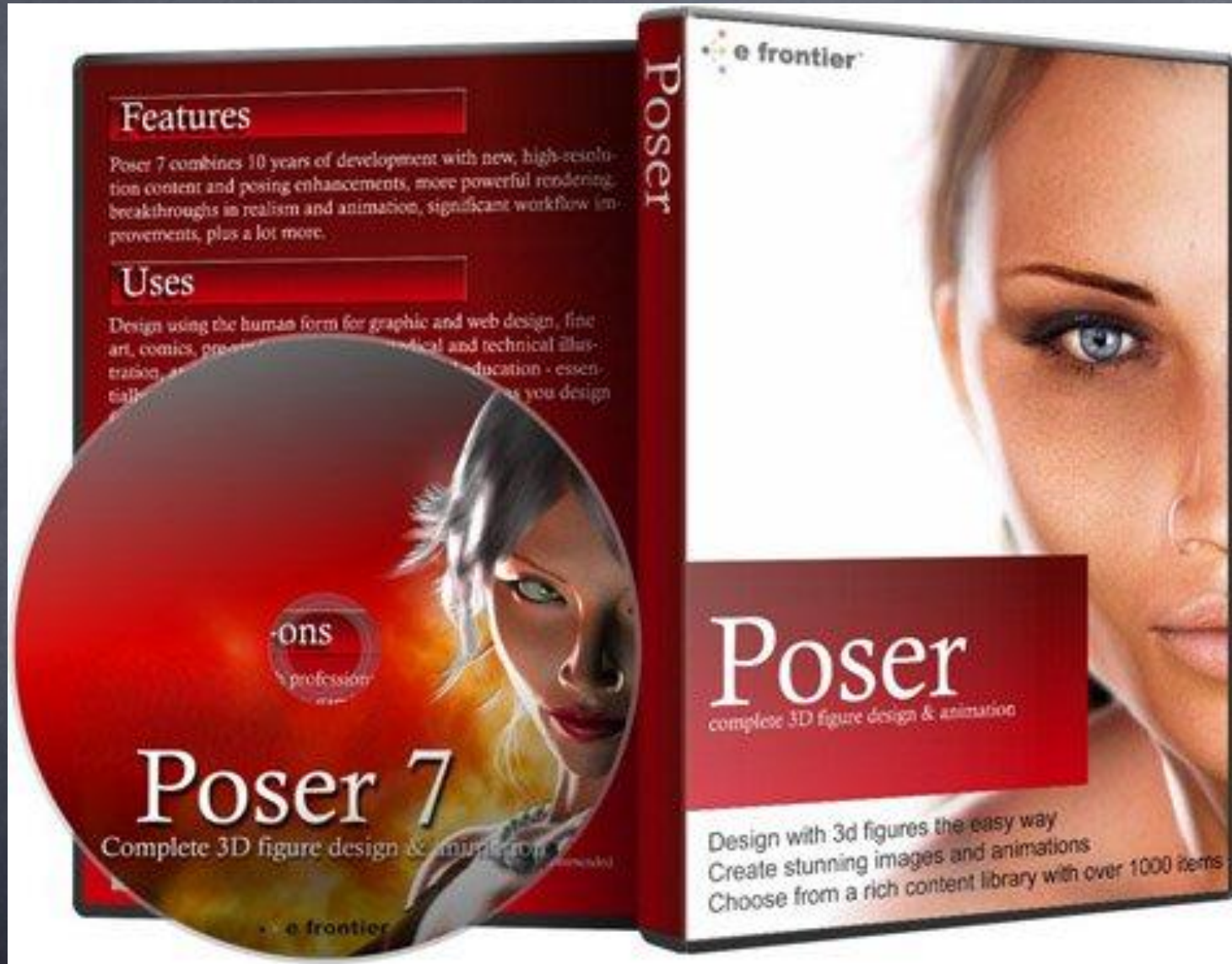
Растровый редактор



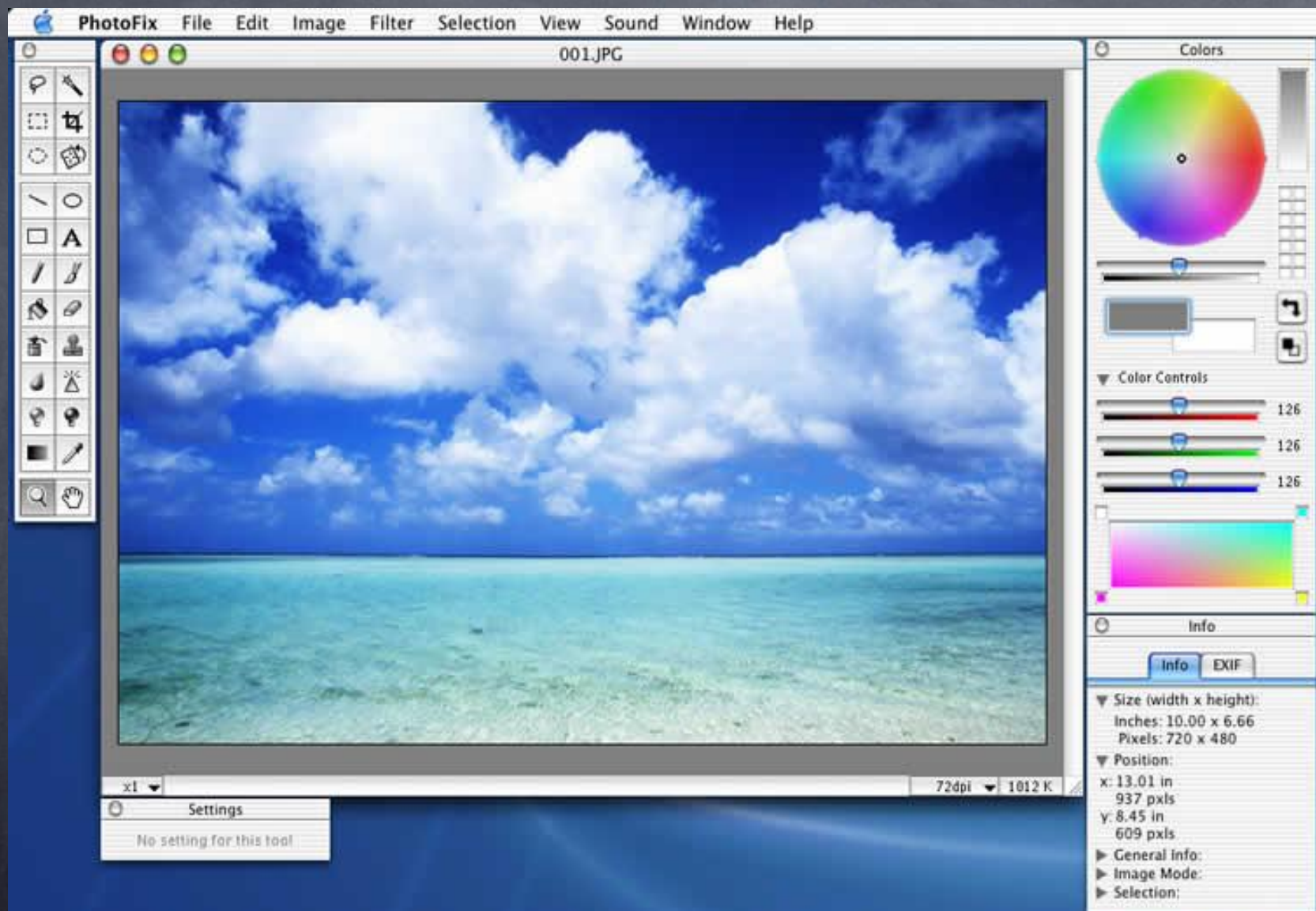
Растровый редактор



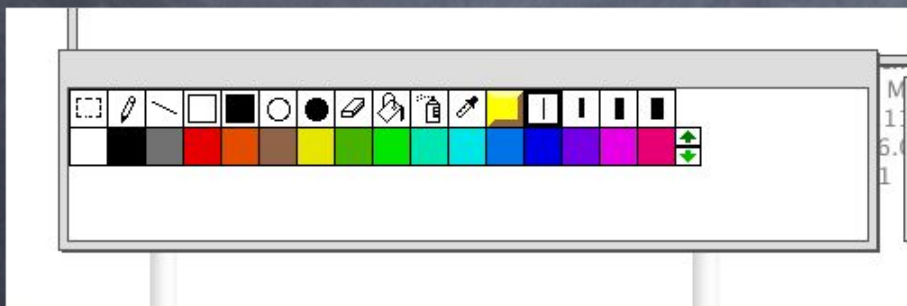
Растровый редактор



Растровый редактор PhotoFix



Панели инструментов



Редактор «ПервоЛого»



Редактор «Adobe Photoshop»



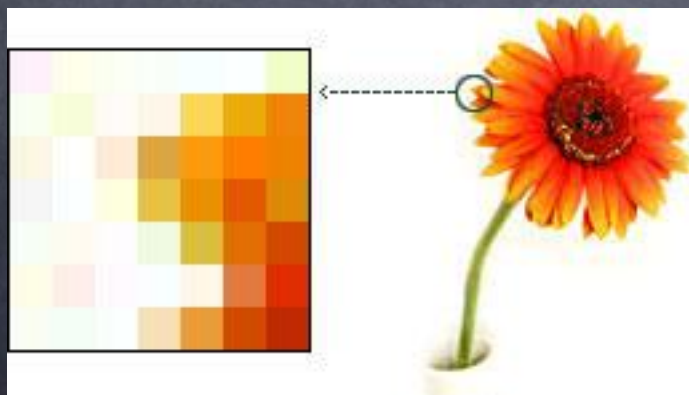
Редактор «Word»



Редактор «AppleWorks»

Растровые и векторные редакторы

- Растровые и векторные редакторы стремятся сблизиться друг с другом по широте охвата и мощности своих средств. Photoshop сейчас не является чисто растровым редактором, а CorelDRAW имеет довольно развитые средства работы с растровой графикой.
- В настоящее время документ, создаваемый в мощном графическом редакторе, обычно является комбинированным, состоящим из множества объектов, различающихся способами описания (например, растровые и векторные изображения, текстовые поля).



Продолжите фразу, назвав графический редактор:

- Векторным графическим редактором для дизайна является _____;
- Векторным графическим редактором для технического черчения _____;
- Векторным графическим редактором для строительного черчения _____;
- Векторным графическим редактором для 3D моделирования и анимации _____;

- Растровым графическим редактором для обработки художественных фотографий _____;
- Растровым графическим редактором для обработки обычных фотографий _____.

Ответы:

- Векторным графическим редактором для дизайна является Corel Draw;
- Векторным графическим редактором для технического черчения является AutoCAD;
- Векторным графическим редактором для строительного черчения является ArchiCAD;
- Векторным графическим редактором для 3D моделирования и анимации 3D Studio Max;
- Растровым графическим редактором для обработки художественных фотографий является Adobe Photoshop;
- Растровым графическим редактором для обработки обычных фотографий является Adobe Photodeluxe.

Использованные материалы взяты:

- А.Х.Шелепаева, ПОурочные разработки по информатике: 8-9 классы.-2-е изд., -М.:ВАКО,2006.
- www.tsv-22.narod.ru/lpc/ref/.../r01_26.html -
- <http://blog.shaihalov.ru/category/vector/>
- www.tutes.ru/o_grafike.html
- <http://www.flashmaste.ru/index.php/publish/87-vecnorastr>
- <http://iartz.ru/2007/09/29/что-такое-bitovaja-pikselnaja.html>
- www.flashmaste.ru/index.php/.../87-vecnorastr