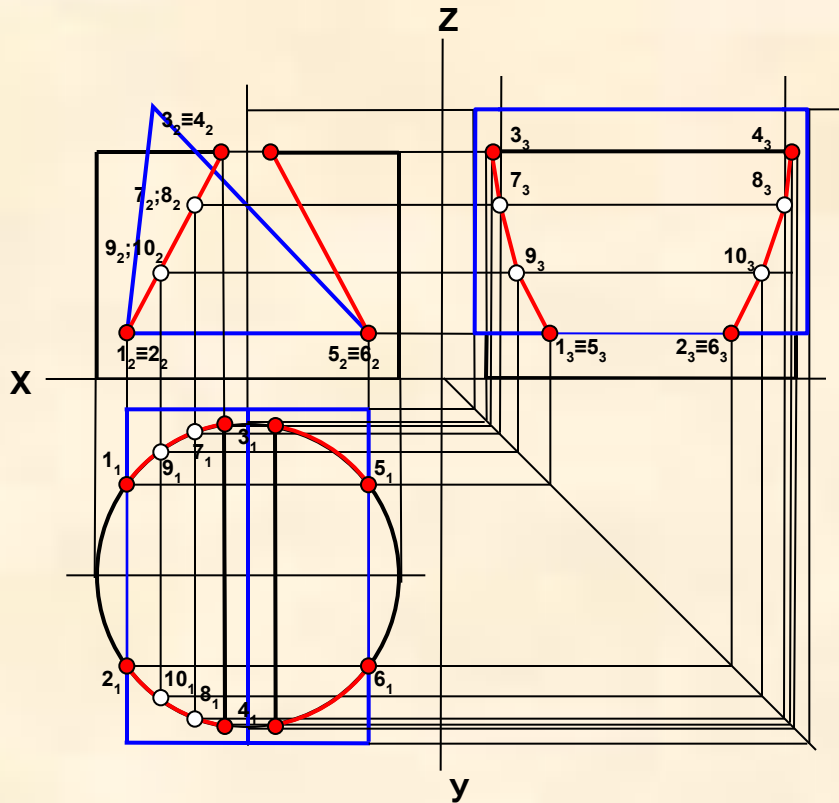


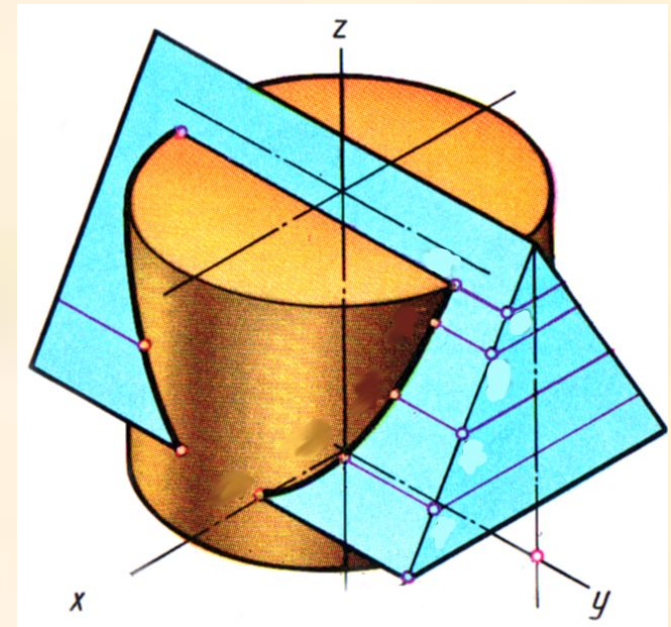
# Пересечение геометрических тел

При пересечении многогранника с телом вращения линии пересечения поверхностей представляют собой *несколько плоских кривых и прямых*.

## Метод секущих плоскостей



1. Четыре дуги овала.
2. Две дуги круга.
3. Две прямые.

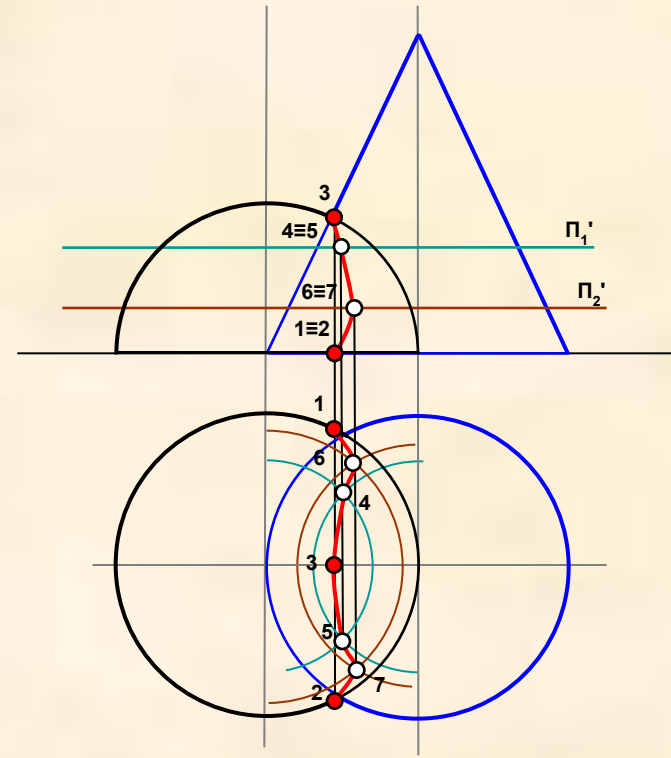
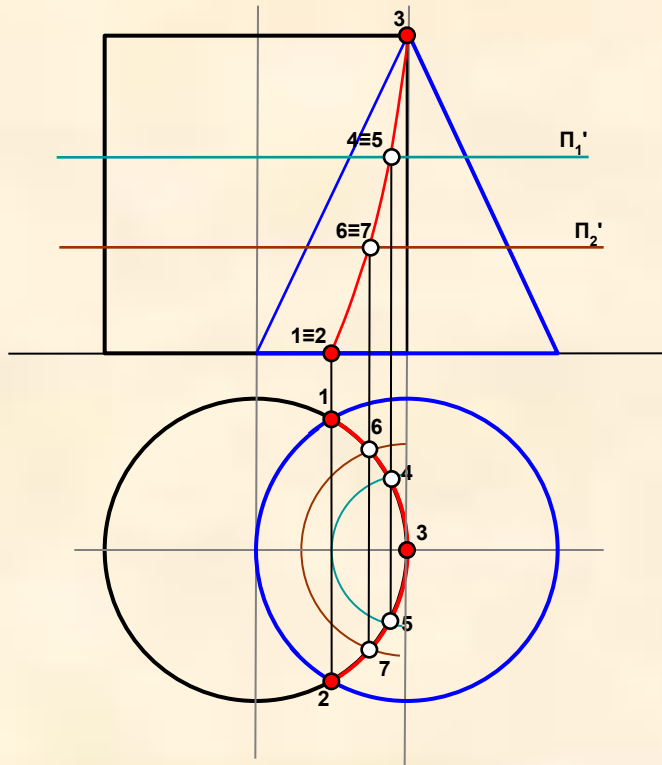


Построение линии пересечения поверхностей тел начинают с нахождения очевидных точек ( $\bullet$ ). Все остальные точки пересечения называют промежуточными и их определяют с помощью вспомогательных параллельных секущих плоскостей. В качестве вспомогательных выбирают такие плоскости, которые обе заданные поверхности пересекают по простым линиям – прямым или окружностям.

# Пересечение геометрических тел

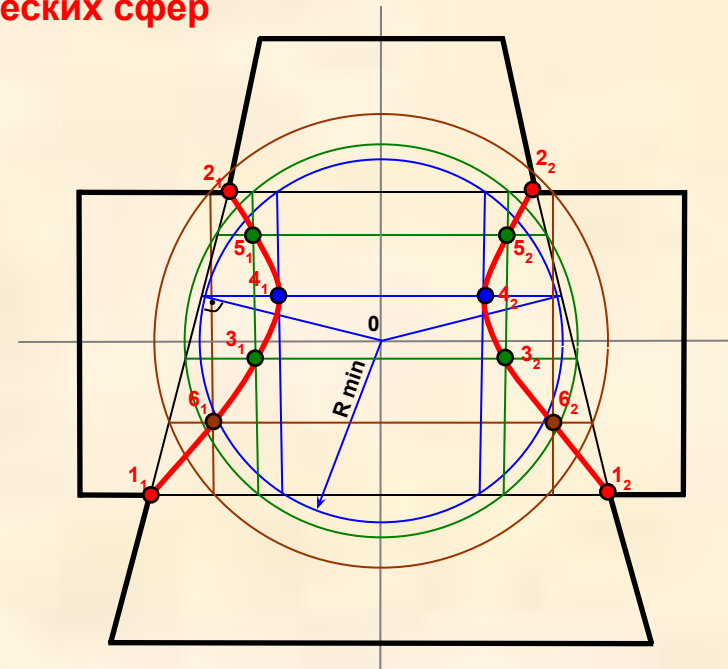
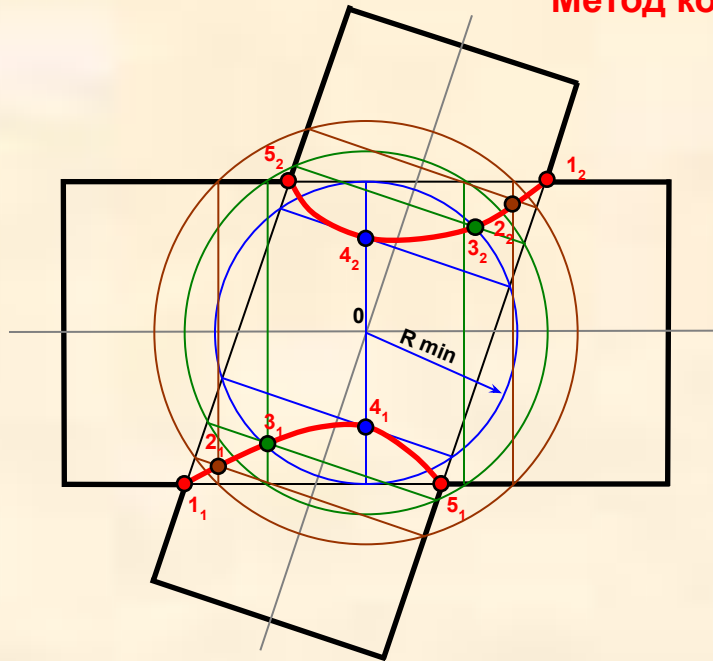
При пересечении тел вращения линия пересечения представляет собой *пространственную кривую*.

## Метод секущих плоскостей



# Пересечение геометрических тел

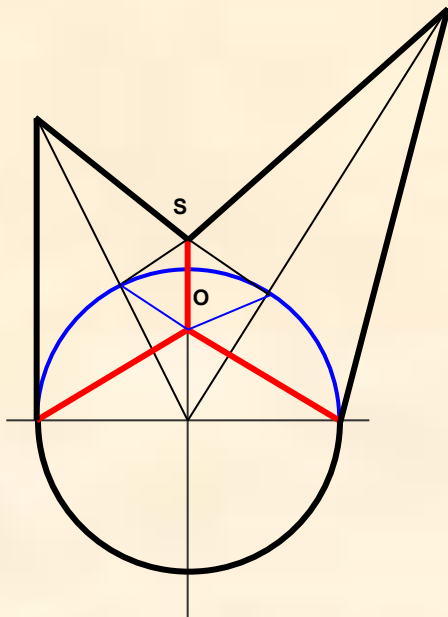
## Метод концентрических сфер



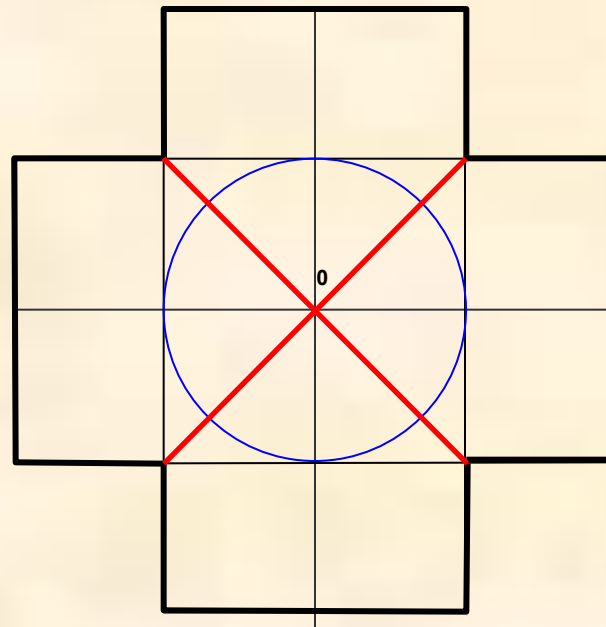
**Можно применять лишь в следующих случаях:**

- а) пересекающиеся поверхности должны быть поверхностями вращения;***
- б) оси поверхностей вращения должны пересекаться; точка пересечения осей является центром вспомогательных сфер;***
- в) оси поверхностей вращения должны быть параллельны какой-нибудь плоскости проекций.***

Построение линии пересечения поверхностей тел начинают с нахождения очевидных точек (•). Вспомогательные сферические поверхности проводят из точки  $O$  пересечения осей фигур. Наименьшая сфера должна быть касательной к большей из фигур и пересекаться с образующими другой поверхности. Остальные сферы должны быть в пределах очевидных точек.



Если поверхности двух конусов описаны около шара, то они касаются шара по двум окружностям, которые проецируются на фронтальную плоскость в виде прямых линий.



Если два прямых круговых цилиндра описаны около шара, то линия пересечения поверхности этих цилиндров представляет собой эллипсы, которые проецируются на фронтальную плоскость в виде прямых линий