

# Игровой проект: «Повар».

Воспитатель: Обитоцкая Э.С.

**Цель:** в игровой деятельности сформировать представление о профессии «повар»

## **Задачи:**

- познакомить с профессией повара, его трудовыми процессами; с предметами-помощниками.
- развивать любознательность, интерес к данной профессии.
- развивать игровые умения детей посредством отражения полученных знаний о профессии повар.
- воспитывать уважение к труду взрослых.

# 1 этап

- Обогащение развивающей среды
- Подбор методического материала

## 2 этап

- социально- личностное развитие:  
знакомство с профессией повар
- речевое развитие: знакомство с  
обобщающим понятием " посуда"
- продуктивная деятельность:  
аппликация " пополним банку с  
крупой"; лепка " сдоба из теста"



# Знакомство с профессией.















# Экскурсия на кухню детского сада







# Аппликация из круп









# Результат работы



# Лепка







# Рисование



# Сдоба из теста.



3 этап

Сюжетно-ролевая  
игра «Поварята»



# Сюжетно-ролевая игра





# Готовим и угощаем мальчиков.











**Трудности: В процессе игры каждый ребенок хотел быть в главной роли - готовить, подавать гостям на стол, не могли поделить атрибуты (особенность возраста), поэтому очень важно, что бы воспитатель был регулятором в игре.**

**Итог: обогатился игровой опыт детей, обогатился словарный запас, расширились представления об окружающем мире.**