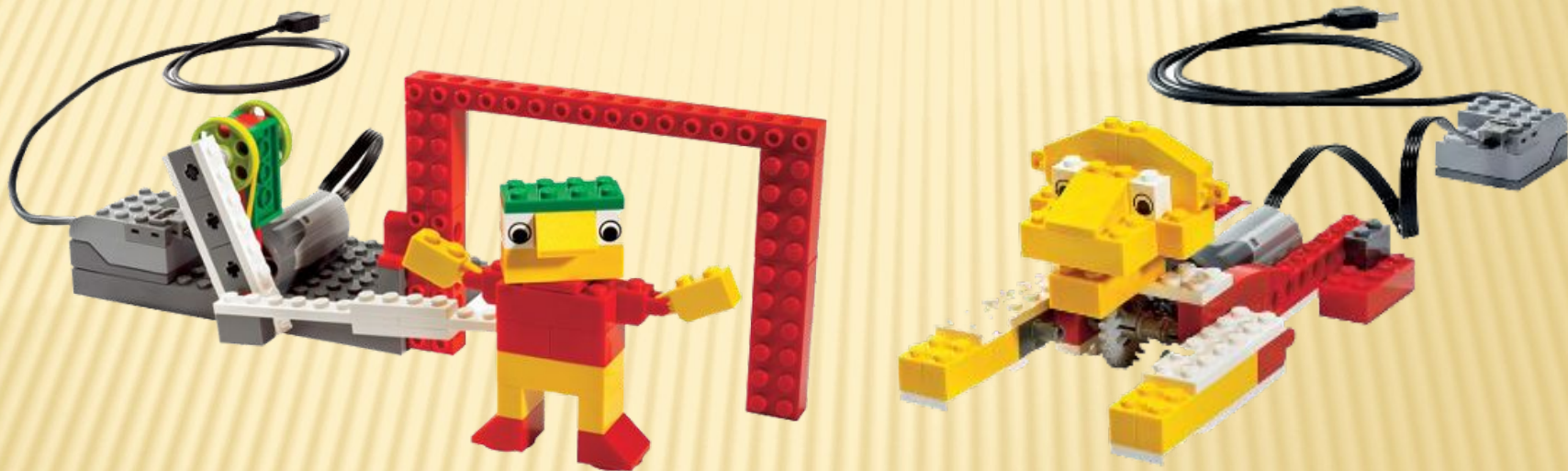


ЗАГАДКИ И СЮРПРИЗЫ КОНСТРУКТОРА «LEGO»



ГБОУ гимназия № 399 Красносельского района
Учитель начальных классов: Щучкина И.Н.

ОТКРЫТИЙ НЕОЖИДАННЫХ НЕ ЖДУТ;
ИХ ПРОИЗВОДЯТ ТВОРЧЕСКИЕ ЛЮДИ...

А. ГРИГОРЬЕВ



СОСТАВ КОНСТРУКТОРА



□ 158 элементов

1) **USB LEGO-коммутатор**

□ Через коммутатор осуществляется управление датчиками и моторами при помощи программного обеспечения WeDo™. Через два разъёма коммутатора подаётся питание на моторы и проводится обмен данными между датчиками и компьютером.

□

2) **Мотор**

Можно запрограммировать направление вращения мотора (по часовой стрелке или против) и его мощность. Питание на мотор (5В) подаётся через USB порт компьютера.

□

3) **Датчик наклона**

Сообщает о направлении наклона; различает шесть положений: «Носом вверх», «Носом вниз», «На левый бок», «На правый бок», «Нет наклона» и «Любой наклон».

□

4) **Датчик расстояния**

Обнаруживает объекты на расстоянии до 15 см.



Начать исполнение алгоритма



Мотор по часовой стрелке



Мотор против часовой стрелки



Стоп мотор



Включить мотор на определенное время



Пауза



Повторение действия или набора действий (цикл)



Ввод числа

ЗАБАВНЫЕ МЕХАНИЗМЫ



ФУТБОЛ



ЗВЕРИ



ПРИКЛЮЧЕНИЯ



НАУКА ВЫИГРЫВАЕТ, КОГДА ЕЁ КРЫЛЬЯ РАСКОВАНЫ ФАНТАЗИЕЙ М.ФАРАДЕЙ

